www.agames.com.br
ação
games
Edição nº 165
Julho de 2001
R$ 4,90
ISSN 0104-1630 3451/1
9 770104 163000 00165>
Abril

Fotos: Carol do Valle; Produção: Érica Assan; Produção de moda: Danielle Ferraz; Cabelo e maquiagem: Roberta Mattos/C.Kamura; Chapéu e estola: Acessórios Modernos; Biquíni: Salsa; Sapato: Maraolo

Deusa de inverno

Quer adivinhar se numa noite de inverno (brrr!) nossa morena passa frio?

Darius Roos

Uôôôôô! Abram espaço para os bombeiros, pois nem o inverno rigoroso parece apagar o fogo de Marcia Regina. Durante o Carnaval, a morena desfilava na TV completamente nua e com as, digamos, partes íntimas em chamas (era a campanha publicitária da Brahma). Ela é virgem, mas avisa: "Não adianta candidatar-se a engraçadinho, virgem é meu signo". Modelo da L'Equipe há dois anos, a calorosa menina foi capa da *Só Dicas* e trampa de enfermeira na revista masculina *VIP* – claro que a rapaziada vive arrumando dodói para consultar-se com a gata. A pimenta provocante adora fazer ginástica na academia (percebe-se) e relaxar seu corpo (de sereia) na praia. À noite, pasmem, curte jogar Nintendo 64 e, logo mais, na cama, dorme apenas de camiseta (ahhhhh!).

Editorial

Cara,
mandamos uma dupla de elite para fuçar entre os gringos e trazer as novidades da E3, a maior feira de games do mundo. As reportagens foram tarefa do editor, Darius Roos, e a análise das parcerias, como a que temos com a *EGM*, era responsabilidade da gerente de produto, Elaine Komatsu. Os dois fizeram a América e o resultado você encontra a partir desta edição.
Darius constatou: quem enxergava na Nintendo um gigante em berço esplêndido, eternamente adormecido, perdeu as fichas. A Big N mostrou o GameCube e jogos de extrema qualidade. Sim, o cara jogou no cubo. E adorou. Os seguranças da E3 quase o arrancaram de lá a tapas. Tá bom, a Sony trouxe uma porrada de jogos, mas ninguém tira o título da Nintendo este ano.
Esta edição tem dois detonados de arrebentar: *Alone in the Dark*, no roteiro com Carnby, e *Mat Hoffman*. Cheque também o preview especial de *Devil May Cry* e coloque em xeque nosso novo visual respondendo à pesquisa da página 80 (e concorra a um PlayStation 2). Não deixe de visitar nosso site (www.agames.com.br) – as gatas lá estão mais safadinhas – que tem mais de 4 mil visitantes únicos diários e bateu os 2 milhões de page views. Tudo graças a essa galera que curte games, e você é um deles: obrigado.

abraço, *Ação Games*

Ilustração de capa: Alexandre Jubran

DESTAQUES

DICAS

GAMESHARK

Promoção

e NICKELODEON

Aqui estão eles!
As três novas
estrelas
do filme

NICKELODEON

Rugrats em Paris

Os Anjinhos

Victor Kenji Ortenblad
6 anos - São Paulo

Micaela Ipojuca Santos
12 anos - Rio de Janeiro

Isabela Soriano Sancho
11 anos - Campinas

Rugrats em Paris, Os Anjinhos em julho nos cinemas. Não Percam!

Sábado, dia 21 de Abril, Victor, Isabela e Micaela estiveram em São Paulo, nos Estudios da Alamo, para gravar suas participações na dublagem do filme "Rugrats em Paris, os Anjinhos".
Foi um dia de estrela, com chegada de limosine, tapete vermelho, fotográfos, apoio dos diretores de dublagem para gravar suas vozes.
Os Anjinhos conferiram de perto o evento !
Olha só nossos amigos trabalhando!
Quem realmente ganha na NicKelodeon são as crianças!!!
Mais detalhes e fotos do eventos você encontra no mundoNICK.com

Fundador
VICTOR CIVITA
(1907-1990)

PRESIDENTE E EDITOR: Roberto Civita
VICE-PRESIDENTE E DIRETOR EDITORIAL: Thomaz Souto Corrêa
PRESIDENTE EXECUTIVO: Ophir Toledo
VICE-PRESIDENTE COMERCIAL: Carlos R. Berlinck
SECRETÁRIO EDITORIAL: Eugênio Bucci
DIRETOR DE PUBLICIDADE: Paulo Cesar Araújo
DIRETOR DE OPERAÇÕES: Valter Pasquini

Ação Games

DIRETOR SUPERINTENDENTE: Andrés Bruzzone
REDATOR-CHEFE: Edson Rossi
EDITOR: Darius Roos **EDITOR DE ARTE:** João Ailton O. de Andrade **DIAGRAMADOR:** Fábio Munhoz Figueiredo
ANALISTA DE JOGOS: Humberto Martinez **COORDENADORA DE PRODUÇÃO:** Érica Luísa Assan Câmara
COLABORARAM NESTA EDIÇÃO: Carol do Valle (foto); Felipe Azevedo, Ronaldo Testa (jogo); Luciana Gomes, Nelson Alves Jr., Priscila Pastre, Shinichiro Nakaba (texto); Renato Costa (diagramação); Daniela Bessa Puccini (revisão); Tânia Marques (tradução); Alexandre Jubran (capa)

APOIO EDITORIAL
DEPTO. DE DOCUMENTAÇÃO: Suzana Camargo **ABRIL PRESS:** José Carlos Augusto **NOVA YORK:** Grace de Souza
PARIS: Pedro de Souza **RIO DE JANEIRO:** Débora Chaves

COMERCIAL
GERENTE DE PRODUTO: Elaine Komatsu **GERENTE DE PRODUÇÃO E PREPRESS:** Marcos C. Agueda
ASSISTENTE DE PRODUTO: Ricardo Alves **ASSISTENTE DE PRODUÇÃO:** Roberto Faccio Filho
DIRETOR DE CIRCULAÇÃO: Eliseu Urban
DIRETOR DE PUBLICIDADE: Wagner Constantino Martins
GERENTE DE PUBLICIDADE: Sandra Mara Moskovich **EXECUTIVO DE CONTAS:** Claudia Gussoni
COORDENADORA: Juliana de Moura

ASSINATURAS
DIRETORA DE OPERAÇÕES DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR: Ana Dávalos **DIRETOR DE VENDAS:** William Pereira
GERENTE ESCRITÓRIO BRASÍLIA: Angela Rehem de Azevedo **DIRETOR DE PUBLICIDADE REGIONAL:** Jacques Ricardo
REPRESENTANTE RIO DE JANEIRO: Rogério Ponce de Leon

São Paulo:
Redação e Correspondência: av. Nações Unidas, 7.221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, tel.: (11) 3037-2000, fax: (11) 3037-4961 **Publicidade:** tel.: (11) 3037-4074, fax: (11) 3037-4427, site: www.publiabril.com.br **Classificados:** Francisco Raymundo Neto, tel.: 0800-132066, Grande São Paulo: (11) 3037-2700

Escritórios e Representantes de Publicidade no Brasil
Belo Horizonte: av. do Contorno, 5.919 - 9º and., Bairro do Carmo, CEP 30110-100, Vânia R. Passolongo, tel.: (31) 282-0630, fax: (31) 282-8003 **Blumenau:** r. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, Mauro Marchi, tel.: (47) 329-3820, fax: (47) 329-6191 **Brasília:** SCN - Q.1 Bl. Ed. Brasília Trade Center, 14º and. sl 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tel.: (61) 315-7575, fax: (061) 315-7558 **Campinas:** r. Conceição, 233, 26º andar, conjs. 2613/2614, CEP 13100-050, Angelo Costi, telefax: (19) 3233-7175 **Curitiba:** av. Cândido de Abreu, 651, 12º andar, Centro Cívico, CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (41) 352-2426, fax: (41) 252-7110 **Florianópolis:** av. Osmar Cunha, 251, 5º andar, sl. 503, CEP 88015-100, Francisco Gorgônio, tel.: (48) 222-4709, fax: (48) 224-6228 **Fortaleza:** av. Desembargador Moreira, 2020, sls 604/605 - Aldeota, CEP 60170-002, Simone Ribeiro Couto, fax: (85) 264-3939 **Goiânia:** r. 1127, 220, Setor Marista, CEP 74175-060, Rodrigo Rodrigues, tel.: (62) 241-3756, fax: (62) 281-6148 **Londrina:** r. Manoel Barbosa da Fonseca Fº, 500 - Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Luiz A. Nazareth, fax: (43) 321-4885/325-9649 **Porto Alegre:** r. Antenor Lemos, 57, 8º andar, sl. 802, Menino Deus, CEP 90850-100, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (51) 231-5899, fax: (51) 231-4857 **Recife:** av. Dantas Barreto, 1186, 15º andar, sl. 1501, São José, CEP 50020-000, Marcos T. Perucci, tel: (81) 424-3333, fax: 424-3210 **Ribeirão Preto:** r. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Antonio F. Chammas, tel.: (16) 635-9630, fax: (16) 635-9233 **Rio de Janeiro:** r. Prof. Gastão Bahiana, 615/1401, Lagoa, CEP 22071-030, fax: (21) 513-2348 **Salvador:** av. Tancredo Neves, 805, sl. 401, Edif. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, Alfredo G. Mota Neto, tel.: (71) 341-4992, fax: (71) 341-1765 **Vitória:** av. Mal. Mascarenhas de Moraes, 2562, 4º andar, sl. 401 Ed. Espaço Um, Bento Ferreira, CEP 29052-120, Susana Duarte, tel.: (27) 325-3329, fax: (27) 325-9487

Escritórios no Exterior
Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd street, suite 3403, New York, N.Y. 10165/3403, tels.: (001212) 557-5990/5993, fax: (001212) 983-0972, e-mail: abril@walrus.com **Paris:** 33, rue de Miromesnil, 75008 Paris, tel.: (00331) 42.66.31.18, fax: (00331) 42.66.13.99, e-mail: abrilparis@wanadoo.fr **Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização:** Abril-Controljornal- Editora, Lda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701. Distribuição: Deltapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Lda., Capa Rota, Tapada Nova, Linhó, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL
Interesse Geral: VEJA • ALMANAQUE ABRIL • SUPERINTERESSANTE • INFO EXAME • GUIA DO ESTUDANTE • SAÚDE • VITAL
Economia e Negócios: EXAME • VOCÊ S.A. **Automobilismo e Turismo:** QUATRO RODAS • GUIA QUATRO RODAS • VIAGEM E TURISMO
Esportes: PLACAR **Masculinas:** PLAYBOY • VIP EXAME **Femininas:** CLAUDIA • ELLE • NOVA • NOVA BELEZA • MANEQUIM • PONTO CRUZ • FAÇA E VENDA • CAPRICHO • BOA FORMA • ANAMARIA • HORÓSCOPO • VIVA! MAIS **Decoração e Arquitetura:** CASA CLAUDIA • ARQUITETURA & CONSTRUÇÃO • BONS FLUIDOS
Entretenimento: CONTIGO • REVISTA DA WEB! • MINHA NOVELA

Ação Games é uma publicação da Abril S.A. – Divisão Jovem, ISSN 0104-1630, edição nº 165. Atendimento ao assinante: Av. Otaviano Alves de Lima, 4400, 4º andar – Freguesia do Ó – CEP 02909-900 – São Paulo – SP. tel.: (11) 3990-2112; demais localidades: tel.: 0800-704-2112. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague somente com cheque nominal à Editora Abril S.A. A Editora Abril S.A. garante aos assinantes desta publicação que a interrupção na entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado motivo o próprio assinante, implicará restituição, em moeda corrente nacional, correspondente aos exemplares que não forem entregues, devidamente corrigida de acordo com o índice oficial legalmente aplicável. Com sua assinatura, seu nome é automaticamente incluído no cadastro da Editora Abril S.A., o qual poderá ser cedido a empresas idôneas, para fins unicamente de divulgação e promoção de seus produtos, que julgamos ser do seu interesse. Caso não queira fazer parte desse cadastro, entre em contato com a Central de Atendimento ao Assinante. Edições anteriores: Solicite ao seu jornaleiro ou pelo e-mail: abril.ea@abril.com.br. O preço será o da última edição em banca, acrescido da tarifa de postagem quando for enviada pelo correio (sempre que houver disponibilidade de estoque). Distribuída em todo o país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

SERVIÇO AO ASSINANTE:
Grande São Paulo: (11) 3990-2112
Demais localidades: 0800-704-2112

IVC

PARA ASSINAR:
Grande São Paulo: (11) 3990-2121
Demais localidades: 0800-7042112

ANER

PRESIDENTE E CEO: Roberto Civita
GABINETE DA PRESIDÊNCIA: José Augusto Pinto Moreira, Ophir Toledo, Thomaz Souto Corrêa
PRESIDENTE EXECUTIVO E COO: Ophir Toledo
VICE-PRESIDENTES: Carlos R.Berlinck, Cesar Monterosso, Geraldo Nogueira de Aguiar, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal
www.abril.com.br

Lenivaldo Silva dos Santos, de Maceió (AL), desenhou e sua amiga Sirlene pintou

Apagão

O que consome mais energia, um PSX com fonte 110, uma TV 14 polegadas, um receptor de satélite ou um videocassete? Outra coisa: se com o racionamento de energia eu só posso jogar videogame nos fins de semana, por que minha mãe pode ver novela todos os dias?

Luis Vitor Anuich, Floriano (PI)

Diga para a sua mãe que estreou uma novela chamada *Final Fantasy*, bem melhor que essas bobagens a que ela assiste, mas que só passa no seu videogame. Se vai funcionar, não sei, mas que você tem razão na sua bronca, isso tem. Próximo!

Chance

Curso o terceiro ano da Escola Superior de Propaganda e Marketing do Rio de Janeiro e quero ser explorado por vocês. Trabalho por qualquer quantia, mesmo irrisória. Não percam essa grande chance de explorar um talento emergente.

Raphael Souza, Rio de Janeiro (RJ)

Infelizmente, estamos numa fase de dar chance apenas a pessoas cujo nome comece pela letra S. Seu e-mail, como você deve ter percebido, deveria ter chegado um dia antes. Que pena... Próximo!

Lista de pedidos

Cadê os pôsteres? E a promoção do mês de junho? Quero ver a Sabrina Parlatore no *Game da Gata*. Sugestão: se a falta de pôster é porque a grana tá curta, vendam

o Frango para uma granja. Um beijo para a Sabrina Parlatore e outro na Érica.

Edinael Santos Lima,
Araucária (PR)

Cadê os pôsteres, cadê as promoções, cadê a Sabrina, cadê, cadê, cadê... Tá tudo aqui comigo e só vou liberá-los quando quiser. Próximo!

Vício

Estou cada vez mais viciado nesta revista, não paro de comprá-la, mas cadê os pôsteres? E quando vocês farão nova promoção com PS2?

Hallan,
São Luís (MA)

Tem promoção (vá à página 80), mas não tem mais pôster. É que eles faziam tanto sucesso que resolvemos distribuí-los entre amigos. Próximo!

Detetive esperto

Desde que vi esse Frango abocanhador de minhocas pela primeira vez na revista, logo percebi algo familiar nessa descomunal criatura magricela. Consultando os créditos da revista, logo confirmei minha suspeita: o Frango é Darius Roos!

Renato Uega,
Ribeirão Preto (SP)

Se eu, o Frango, sou o Darius, o Darius é quem? Meu Deus, contratamos um alien! E você, quem será você? Responda: quem é o filho do seu pai que não é seu irmão? Seja rápido e não vale colar. Próximo!

Cilada

Frango, sua mulher me ama. Saia dessa, agora.

Anderson RPG,
(não mandou a cidade)

É claro que minha mulher te ama, pois ela é a sua mãe. Saia dessa, agora. Próximo!

Bronca

Comprei a *Só Dicas* 18 e, putz!, o que tem a ver aquela menina na capa? Se eu quiser revista de mulher pelada, compro a *Playboy*.

Caiubi Martins,
(sei lá de qual cidade)

Ok, vamos atender ao seu pedido. Milhões de leitores, atenção! A partir de agora nenhuma mulher vai estar nas capas de *Ação Games* ou *Só Dicas* porque o Caiubi não quis. O telefone dele está com a gente, para quem quiser melhores explicações. Próximo!

Gaúcho doido

Comecei a assinar *Ação Games* faz pouco tempo, mas segure essa: Frango, você está mais feio que papagaio de porre. Quero também publicar o seguinte anúncio: troco cão doberman por mão ortopédica. Lembrando que ninguém é perfeito, assino: Ninguém.

Iura Garbin,
Rodeio Bonito (RS)

A gente publica seu anúncio se você contar onde conseguiu a prótese de cérebro que usou para escrever para cá. Próximo!

Wallisson Narciso C.P. Pinto, de Santana do Ipanema (AL), mandou bem na Jill, de *RE*

Gaúcho ainda mais doido

Frango, "O Gaúcho": Mas bá, Frango, os gaudérios já estão dizendo que tu não é macho.Vê se deixa de ser galinha e vire macho, igual aos daqui, da Fronteira.

Márlon Severo dos Santos,
Bagé (RS)

Esses caras de Bagé/
num sei o que acontece/
parece hómi,
parece muié/
vai ver, tudo esquece/
Mas o Frango aqui
tem memória/
E vai ficar pra contar
história/
Pois com a gente/
todo mundo treme.
Próximo!

Tente outra vez

Oi, pessoal. Fiquei muito feliz ao ver meu desenho publicado na edição de aniversário e agora espero ver meu nome como ganhador da *Promoção PSOne*.

Fabiano Braz de Andrade,
São Luís (MA)

Nem perca tempo indo à página 81, pois seu nome não estará lá. Próximo!

Clássicos

Façam uma seção com clássicos, pois muitos leitores, como eu, ainda têm um bom SuperNES ou um bom Mega Drive.

Paulo Rodrigo,
Fernando de Noronha (PE)

Não sei se atenderemos a seu pedido. Reze mais, tá. Próximo!

Persistente

Volto a escrever porque sou insistente (minha irmã diz que é por burrice, mas tudo bem). Assisti a *O Retorno da Múmia* e achei espetacular, tanto que não vejo a hora de ver *Tomb Raider* nos cinemas. Os produtores levam meses para fazer um filme e nós lhe assistimos em no máximo duas horas. É vergonhoso. Quanto ao game *TR* para PS2, fico grogue de tanta curiosidade. Uma revista concorrente disse que Lara Croft "será uma garota normal". O quê? Primeiramente, quando uma mulher de 34 anos é uma garota? E o dia em que a Lara for normal, minha mãe vai voar – Lara é uma deusa, e que Deus tenha piedade da "revista concorrente". Façam um *Test Drive* com a Monique Evans. Mando uma foto com parte das minhas coleções de revistas de games expostas...

Romulo Raymundo Pereira,
São João do Meriti (RJ)

Cara, sua irmã quase tinha razão. O que tem a ver você falar de *O Retorno da Múmia*? Eu também, quando era criancinha, assisti ao *ET*, também vi *Se Meu Fusca Falasse*, mas gosto mesmo é de *O Bom , O Mau e O Feio* (*Três Homens em Conflito*). Sobre chamar Lara de "garota normal"... bom, quem manda dar dinheiro à concorrência? E também não publicarei sua foto porque tem revistas concorrentes misturadas com *Ação Games*. Mas abrirei uma exceção para o dia em que você conseguir uma foto de sua mãe voando. Próximo!

Calendário

Por que vocês colocaram o calendário 2001 na *Ação Games Preview* e não na edição normal? E eu quero uma camiseta da *Ação Games*.

Cleone Sampaio Lima Silva,
Guarulhos (SP)

Nossa! Como você está ágil reclamando de uma coisa que saiu em dezembro. De toda forma, minha resposta é curta: porque sim. E sobre a camiseta, é mais curta ainda: não. Próximo!

Note a *Ação Games* no desenho de Eduardo Souza Bairros, de Canoas (RS)

10 anos!

Parabéns à revista *Ação Games* pelos dez anos.
Numa pesquisa realizada pelo Clube PlayStation Detonado para escolher a melhor publicação do setor, a *Ação Games* foi a mais votada.

Clube PlayStation Detonado
Rua Servidão São Sebastião, 74
88032-650
Florianópolis (SC)

Na minha pesquisa para escolher o melhor clube PlayStation Detonado deu vocês. Coincidência, né? Próximo!

PSOne

É verdade que o PSOne dará acesso à internet, e que não tem entrada para GameShark?

Eduardo F. Vicente,
Uberaba (MG)

No Japão já rola a conexão para a internet, mas não chegou ainda aos Estados Unidos. Quanto ao GameShark, é preciso usar o GameShark CDX, um CD com memory card. Nem te zoei, né? É que tô curtindo meu PSOne japonês, conectado à internet e com GameShark.

O Bom

Desafiei todos da minha cidade em International *Superstar Soccer 64* e fiz 97 gols (9-7-g-o-l-s-!) contra a Coréia do Sul. Não um resultado surpreendente?

Alexander Defendi Salviano,
Cabreúva (SP)

Para mim é um resultado mais que normal. Próximo!

No Bico do Frango

Fim do Dreamcast magoou

A Sega está cega. Ela nunca esteve tão perto de chegar à liderança do mercado de games, desde a época do Mega Drive. Isso porque o DC está com preço acessível, grandes jogos e acesso à internet. Pô, cara, para quem não pode comprar um PC, navegar pelo DC é uma grande pedida.
A Sega não podia dar fim ao DC desta maneira.
A pirataria aumentou entre jogos do console, o que deve difundir o aparelho – não estou incentivando nada, apenas falando de algo que é fato e já aconteceu com o PlayStation. A Sega deveria pelo menos esperar a vida útil do aparelho, que é de cinco anos, para tomar decisão tão drástica. Se o prejuízo rola por causa do preço, que aumentem de 199 dólares para 250, por exemplo.
Sei que falar é fácil, mas não custa tentar.

Sinval Gomes Alves,
Varginha (MG)

É mais fácil voltar o ET de Varginha do que o Dreamcast.

Desafio

Desafio qualquer um a me enfrentar no *Fifa 2001* para PlayStation 2.

Mega-On R. Kelly, 11 3082.1299, São Paulo (SP)

Fale Conosco

Seus comentários, críticas e sugestões são importantes para aprimorarmos cada vez mais a sua *Ação Games*.
Cartas: av. Nações Unidas, 7221, 8º andar, CEP 05425-902, São Paulo, SP.
E-mail: agames.abril@atleitor.com.br.
Site: www.agames.com.br.
Telefone: (11) 3037-4673.
De 2ª a 6ª, das 14h às 19h

Atendimento ao Leitor

As principais dúvidas dos leitores são selecionadas e respondidas na própria revista, na seção *Dúvidas*. A revista não fornece informações sobre futuros lançamentos, dicas, golpes ou estratégias completas. Coloque sempre nas mensagens o seu nome completo, data de nascimento, endereço com CEP e telefone. Mande também um pseudônimo, se não quiser que seu nome saia na revista.

Assinaturas

Telefones
Grande São Paulo: (11) 3990-2121
Outras localidades (ligação grátis): 0800-7012828
De 2ª a 6ª, das 8h às 22h.
E-mail: abril.assinaturas@abril.com.br.
Fax: (11) 3990-2100.
Site: wwww.assineabril.com.br.

Atendimento ao Assinante

Para renovar sua assinatura, comunicar mudança de endereço ou tirar dúvidas sobre pagamentos e entrega da revista.
Telefones
Grande São Paulo:(11) 3990-2112
Outras localidades (ligação grátis): 0800-7012828
De 2ª a 6ª, das 8h às 22h
E-mail: abrilsac@abril.com.br.
Fax: (11) 3990-2100.
Site: www.abrilsac.com.br.

Edições Anteriores

Solicite ao seu jornaleiro ou pelo e-mail: abril.ea@abril.com.br.
O preço será o da última edição em banca, acrescido da tarifa de postagem quando for enviada pelo correio (sempre que houver disponibilidade de estoque). Distribuída em todo o país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo.

Para Anunciar

De 2ª a 6ª, das 8h às 22h
Telefones
São Paulo: (11) 3037-2720
Outras localidades (ligação grátis): 0800-132066

Videogames

PlayStation
Super Nintendo
PlayStation 2
Mega Drive
Dreamcast
PC
Nintendo 64
Xbox
Game Boy Color
Game Boy Advance
GameCube

Luciana Gomes

The Legend of Zelda: Majora's Mask

Pessoal, estou na parte em que tenho de controlar Kafel e Link. O que faço?

Carlos Spencer

Carlos, vou passar a lista dos objetivos, ok? Com:
Link: pise no botão, abrindo a porta;
Kafel: empurre o bloco sobre o botão verde;
Link: destrua a planta;
Kafel: pise no botão verde;
Link: destrua mais duas plantas;
Kafel: empurre um bloco sobre o botão abaixo;
Link: destrua o lobo;
Kafel: pare sobre o botão verde;
Link: pare sobre o botão verde.

Conker's Bad Fur Day

Gostaria de saber se existe uma manha para vencer o alien no final do jogo.

Ricardo Dantas

Ricardo? Hum hum, a única manha que vencê-lo é na raça. Socá-lo sempre que ele se aproximar. Quando ele for atacar com o rabo, defenda-se (botão Z) e, quando o infeliz cair, segure-o pelo rabo, gire-o até que ele se solte e voe direto para a abertura.

Medal of Honor

Galera, socorro! Eu sei que é um jogo velho, mas ainda não sei como desligar o gás na fase Mustard Gas Production?

Jairo Silva

Caro Jairo, você quase sabe tudo... por isso vou ajudá-lo. Para desligar o gás, destrua os inimigos até chegar à fábrica onde estão as máquinas que produzem o gás letal. Movimente as válvulas (atirando nelas) para desligá-las.

Galerians

Estou no banheiro e não consigo fazer... o item que está no ralo levitar – a propósito, onde encontro as pílulas D-Felon?

Valquíria Spinella, Jundiaí (SP)

Que situação, heim? Bom, como não posso lhe indicar um laxante vou te dar uma dica: você já tem a habilidade de fazer os objetos levitarem desde o início do jogo, basta chegar perto da pia e apertar o triângulo. Quanto às pílulas, depois de passar pelo episódio das batidas do quarto 204, o hóspede conversará com você e lhe dará o medicamento especial D-Felon. Depois, você achará esse item normalmente pelo jogo.

Silent Hill

Não sei como faço para conseguir o final secreto no jogo!

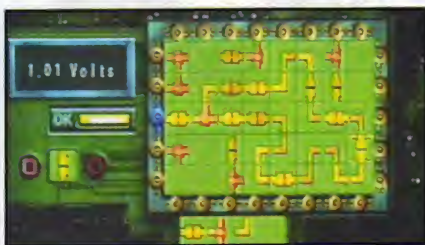
Flávio I. de Oliveira

Flávio, para conseguir o final secreto você deverá terminar o jogo uma vez, salvar e começar novamente.
Em *Old Silent Hill*, pegue a channeling stone sobre o balcão na loja de conveniências. Depois, faça os contatos nos seguintes pontos:
1º: Em Midwitch Elementary School, no roof.
2º: Em Alchemilla Hospital, na entrada, após derrotar a mariposa gigante.
3º: Em Silent Hill Lake Side, no estacionamento interno do motel.
4º: Em Silent Hill Lake Side, dentro do barco com Dahlia e Cybil.
5º: Em Silent Hill Lake Side, no topo do farol.

Fear Effect 2: Retro Helix

Estou em um quebra-cabeça no qual Rain deve zerar o sistema. Mas não estou conseguindo encaixar as peças de forma que isso aconteça.

Fernado Lima Santos

Fernando, existem várias maneiras de zerar a voltagem. Seguindo o modelo da foto você fará uma delas.

Tomb Raider Chronicles

Estou na fase Gallaws Tree e preciso achar o heart. Só tenho uma tocha, como faço?

Gabriel Santos Correia, Pelotas (RS)

Gabriel, você se lembra que dentro do labirinto tinha uma coisa esquisita no teto, meio marrom? Pois é, aquilo é uma raiz de árvore, com a tocha você queima a raiz (basta aproximar-se com a tocha) e consegue o item heart.

Digimon World 2

Gostaria de saber para que serve o Tournament Coliseum.

Diego Mancha

Diego, logo que você conseguir juntar um grupo de, no mínimo, três digimon, poderá participar dos torneios oferecidos pelo Coliseum e concorrer aos prêmios, que são itens especiais.

Deu bobeira

Na edição 163, na seção *Jogo Rápido*, página 48, aparece o símbolo do DC quando o correto é o do N64;
Na edição 162, em *Portátil*, página 64, no jogo *PowerPuff Girls: Paint the Townsville Green*, o nome que aparece na legenda está errado: o correto é Lindinha;
Na edição 162 colocamos no plástico e no índice o nome do jogo *Gran Turismo: The Real Driving Simulator*, mas o correto é *Gran Turismo 2: The Real Driving Simulator*.
Na edição 163, a dica do jogo *Fear Effect 2: Retro Helix*, página 70, saiu com os comandos trocados. O correto para ver a galeria de arte é digitar o seguinte:
CD 1: ←, →, ↑, ↓, ↓, ●
CD 2: ↑, ↑, R1, R1, R1, ■
CD 3: L1, R2, L1, R2, L1, ■
CD 4: ●, ●, ■, L2, ■

Nelson Alves Jr.

Agora é o presidente da Nintendo quem desce o pau no Xbox

Depois de a Sony desdenhar do futuro do aparelho, a big N afirma não considerar a Microsoft uma rival

Das duas, uma: ou Bill Gates está rindo à toa por estar no olho do furacão ou bem preocupado por levar tanta pancada. Numa recente entrevista ao jornal japonês *Nihon Keizai Shimbun*, o turrão Hiroshi Yamauchi, presidente da Nintendo conhecido por declarações polêmicas, afirma que o GameCube não competirá contra o Xbox. Segundo ele, a Microsoft preocupa-se com o poder tecnológico do videogame e esqueceu a importância dos jogos, que têm de ser divertidos. Yamauchi diz que o console é um coadjuvante, um intermediário necessário para o usuário divertir-se com os games. Daí a decisão de vender o GC por 100 dólares a menos que PS2 e X, que têm preço estipulado em 299 dólares.
Afirmando que a Microsoft não é uma rival da Nintendo, o velho presidente comparou uma disputa entre um lutador de sumô e um de luta livre. Nunca poderiam se enfrentar por estarem presos a regras diferentes.
Bem, enquanto os caras trocam farpas, esperamos pela guerra dos jogos, em que os beneficiados seremos nós, jogadores.

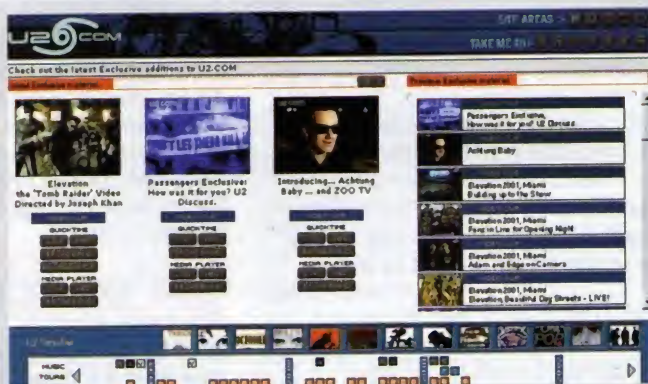
Campeonato brazuca de Dreamcast abre inscrições

Estão abertas as inscrições para o 1º Torneio de Videogames Dreamcast do Brasil. Os interessados devem acessar o site da Tec Toy (www.tectoy.com.br) e preencher a ficha cadastral. Todo mês serão escolhidos um game e um placar mínimo. Quem bater o recorde terá o nome publicado no site da empresa. No final do período os cinco melhores colocados receberão prêmios – de camisetas a jogos. Serão doze meses de competição e o primeiro jogo é *Sega Rally 2*. Mas atenção, só compete quem tiver o game original.

Nintendo calcula alto para o GC

Aproveitando o bom impacto causado na E3, a empresa anunciou que espera vender 4 milhões de GCs e mais de 10 milhões de jogos para o sistema até março de 2002, término do ano fiscal japonês. A previsão é viável, levando-se em conta a política agressiva de preços adotada contra as rivais Sony e Microsoft – o GameCube custará 199 dólares e os games, 49 dólares. Não bastasse isso, existem os excelentes títulos mostrados e outros que serão anunciados em agosto na Spaceworld 2001, a feira da Nintendo.

Lara Croft salva U2 das garras do... U2!

Enquanto o aguardado *Tomb Raider – O Filme* não estréia nos cinemas, a galera pode saciar a curiosidade e ver a divina Angelina Jolie em ação no papel da explorada mais carnuda de todos os tempos no clipe da banda U2. A música, chamada *Elevation*, faz parte da trilha sonora do filme.
Para assistir ao vídeo, encontrado no site do U2 (www.u2.com), são necessários os plug-ins Media Player ou Quicktime instalados no computador. O CD com a trilha sonora do filme vem recheado de tecno e já está nas lojas.

O clipe está no site do U2 e traz cenas de Angelina, digo, Lara em ação

Injeção de ânimo nos fãs do Dreamcast

Para comemorar o aniversário do Sonic, o porco-espinho mais famoso do mundo, a Sega lançou nos EUA uma edição especial do Dreamcast. O pacote contém o videogame, os jogos *Sonic Adventure* e *Sonic Shuffle* e um VMU azul, pelo preço de 120 dólares. É uma boa notícia aos fãs, já que a empresa abandonou a produção de hardware para se dedicar exclusivamente aos jogos multiplataforma. Trata-se de uma relíquia para colecionadores, afinal o DC é o último videogame da Sega.

Camiseta de Quake 3 pela internet

A menos que tenha passado os últimos anos em Marte, com certeza conhece John Carmack, criador de *Quake 3 Arena*, da produtora ID Software. A camiseta que o cara costuma vestir, com o símbolo do *Quake 3*, agora é vendida pelo site da loja Minesota Pro Shop (www.minnesotaproshop.com/quakiiiarjer1.html) e personalizada com o nome do comprador.
O preço é uma paulada: 66 dólares, sem contar a taxa de envio.
Aos afoitos vale o aviso: compras via internet exigem uso de cartão de crédito.

Indrema morre; nasce (?) o TuxBox

Depois do retumbante fracasso do projeto Indrema L600, enterrado em abril, uns otimistas ao extremo lançaram a idéia de um videogame baseado no Linux. Num mercado saturado e preenchido por empresas bilionárias, como Sony, Nintendo e Microsoft, é um quase suicídio com data marcada o lançamento do aparelho. O TuxBox (www.tuxboxproject.com), como é chamado destinado aos desenvolvedores independentes de jogos.

Isto aqui é, acredite se quiser, o kit de desenvolvimento do console TuxBox

Game Boy tem concorrente de peso

A hegemonia da Nintendo no mercado de portáteis está para ruir. Um forte concorrente está no páreo e pode ser adquirido pela internet (www.classicgaming.com/vcsp). É o Atari 2600 de bolso! O inventor da pérola é Benjamin Heckendorn, um apaixonado pelo console dos anos 70. São vários modelos, montados à mão. O aparelho tem tela colorida, direcional e um botão (o único usado pelo Atari), além de rodar todos os cartuchos do sistema. Já foram vendidas dezesseis unidades do aparelho. Um sucesso! (hehe)

Os modelos do portátil variam de cor e tamanho. Te cuida, Game Boy Advance!

Sinta, literalmente, o som tremer

Parece coisa de doido, mas inventaram um fone de ouvido com force feedback! O apetrecho treme com sons de baixa freqüência. Inventado pela empresa Evergreen Technologies, o RumbleFX pode ser utilizado em videogames ou PCs e também em aparelhos de som convencionais. Basta conectá-lo em qualquer saída para fones e curtir o acessório numa boa, sem necessidade de instalação ou compatibilidade, apenas o uso de duas pilhas palito para funcionar. Acesse do RumbleFX (www.rumblefx.com) para conferir mais.

O fone, além de bonito, é utilíssimo por funcionar com aparelhos diferentes

CONEXÃO JAPÃO

Shinichiro Nakaba, Tóquio (Japão)

A Nintendo confirmou o lançamento do GameCube no Japão para 14 de setembro. Os games disponíveis na data não estão confirmados, mas sabe-se que o videogame chegará em cinco cores diferentes e custará cerca de 199 dólares. A empresa anunciou que pretende forrar as lojas com 2,5 milhões de aparelhos.

***Final Fantasy: The Spirits Within*, que estréia no Brasil dia 10 de agosto, promete revolucionar a indústria do cinema. A Square colocará nas lojas, dia 17 de setembro, um pacote de *Final Fantasy 10* que acompanha o kit batizado de *The Other Side of the Final Fantasy*, com cenas dos bastidores do filme.**

Uma pesquisa realizada no Japão, confrontando a plataforma gringa Xbox e a japa GameCube, revela que 52% dos entrevistados acreditam no GC, contra 28% dos que confiam no X. Dos 20% restantes, a metade não percebe a diferença entre os consoles, enquanto a outra parte não confia em nenhum dos videogames.

Os produtos da série Zaurus de agendas eletrônicas ligadas à internet, da Sharp, parecem videogames portáteis. A empresa japonesa lançará em setembro um serviço na rede digital que permite fazer download dos games *Pac-Man* e *Space Invaders*. Os tiroteios de *Doom*, *Metalion* e *Turiah* são os mais esperados.

A Capcom promoveu um evento na discoteca Velfare, em Tóquio, apresentando a modelo Minami, que participará de cenas de futuros games da produtora. Cerca de 200 candidatas apresentaram-se em abril disputando a vaga. A produtora promete fazer dela uma grande estrela também na indústria cinematográfica.

A Sony organizou uma grande festa no agitado bairro de Shibuya, em Tóquio, comemorando o aniversário do gatinho branco Toro, protagonista de *Docodemo Issho* (PSX). Milhares de fãs tiraram uma fotografia ao lado do herói. O bichano é um sucesso no Japão e anda estrelando até comerciais de bebidas.

Férias do futuro

A família Jetson será guia turístico em julho no seu passeio pela web

Priscila Pastre

Que tal começar o dia num delicioso banho ultra-sônico (detalhe: eles não molham e você nem precisa tirar a roupa), ter aulas com professores virtuais, ser servido por uma empregada-robô, dar uma passadinha em Júpiter ou Netuno e viver incríveis emoções em trânsitos aéreos? Se este parece ser um futuro distante demais para você, é melhor se preparar. A família Jetson vive nesta realidade desde 1962, quando foi criada pela equipe de Hanna-Barbera. O *Mr. Web* deste mês vai plugá-lo ao futuro – se não houver apagão.

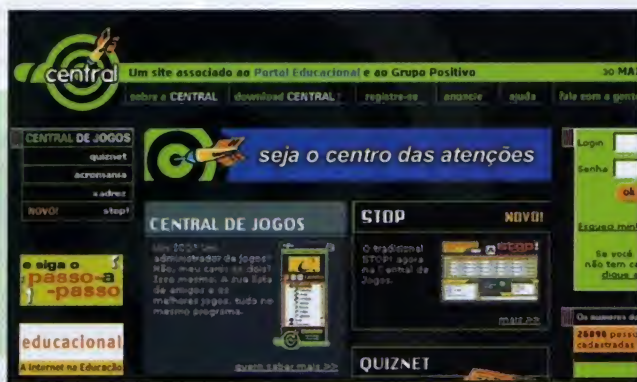
Dica do casal Jetson – Diversão longe do apagão

Nada de falta de energia no espaço. Já deu para perceber que por aqui tudo se resolve com processadores ultra-sônicos, né? Passe uns dias na nossa casa sem ter de economizar nadinha. Entre em **www.cybercomm.nl/~ivo**. Além de guias de episódios, galeria de fotos e de som, tem joguinhos para PC e Macintosh. Em um deles, você comanda minha mulher (ôpa!, mas tem de ser com todo o respeito, seu boca aberta). Ela tem de salvar Elroy de pratos, garfos e copos enlouquecidos no meio da cozinha. Em outro, você me comanda (ôpa! em dose dupla) para que eu salve meu chefinho da falência. Mais legal é o último, em que a gente recebe a visita dos Flinstones. Quer mais? Então não deixe de entrar em **www.bricabrac.com.br/jetsons.htm** e, é claro, em **www.hannabarbera.com.br**, de onde você baixa o tema musical original do desenho.

Dica da Juddy – Só curtição

Aí vai um resumo sobre mim: sou uma garota descolada e adoro falar de garotos. Garotos, garotos e mais garotos. Ok, ok, sei que este não é um assunto que agrada muito aos... garotos (hehehe... que coincidência!) que curtem a *AG*. Então, vamos falar de algo que devemos ter em comum: gostar de filmes e bandas. Bonitinhos, a gente se encontra em **www.rebelancer.com/pincelarte.html**. De Carpenters a Roxette, de Legião Urbana a Queen, você vai se deliciar entre os arquivos midi, links para sites oficiais, biografias, discografias e imagens. Sinopses e trilhas sonoras de alguns filmes bacanas e já velhinhos como *Nos Tempos da Brilhantina*, *...E o Vento Levou* e *De Volta para o Futuro* incrementam o site.

Dica do Elroy – Botando pra quebrar

Nada de ficar babando nestas férias. Graças a este meu dinamismo sou, aos 10 anos, gênio das ciências espaciais. Ok, não vou indicar nenhum site maluco, cheio de números, siglas e fórmulas. Tem coisas muito mais legais pra gente fazer na internet, sem deixar a cabeça preguiçosa. Que tal um site onde você encontra brincadeiras como stop e xadrez on-line? Tem ainda o quiznet para a galera disputar quem sabe mais sobre diversos assuntos. O endereço deste paraíso? **www.centraldejogos.com.br/default.asp**

Dica do Astro – Nada de "Au-Au"

Tá pensando o quê? Sou um cão do futuro, falo de verdade e estou conectado à internet assim como vocês. Se me vissem, ou melhor, ouvissem falando em 2001, desmaiariam, sairiam correndo ou me levariam para estudos em laboratório. Por isso, para me comunicar com a galera aí da Terra sempre acesso **www.mobilesdisco.com**. Os chats rolam em uma discoteca em meio a muita curtição. O melhor é que eu monto meu personagem. Posso ser loiro ou moreno e até definir a roupa que quero usar. As gatinhas fazem o mesmo. É... Porque aquelas meninas podem muito bem ser as felinas do futuro, em que o miado é idioma ultrapassado faz tempo!

Dica da Rosie – Site malucão

Existe alguma coisa mais doida que ter uma empregada doméstica robô? Creiam, meninos, existe! O site **www.distantcorners.com** é loucura total. Clicando no simpático cérebro à esquerda do seu monitor, você escolhe a opção *Brain Strain* para jogar uma espécie de *Pac-Man* de miolos (nheca) ou *Avenger*, para viver uma aventura espacial que conta com quatro fases. Quanto aos comandos, não se preocupe. Tá tudo bem explicadinho, assim como os objetivos dos games.

Dica do Spacely – Sorria

É isso mesmo, você está sendo filmado. Nos corredores do seu prédio, no elevador, na academia, na escola, no supermercado, no trabalho. A toda hora, em qualquer lugar (até nos banheiros) você está sob as pequenas lentes de câmeras de segurança. Só na cidade de São Paulo, elas já são mais de 125 mil. Adoro estas coisas porque posso vigiar meus empregados (háha). E é graças a webcams instaladas em pontos estratégicos que podemos ver tudo, em tempo real, em diversas cidades do mundo. Confira em **194.185.28.38/it/archi/archciting.html**

E no site da Ação Games (www.agames.com.br)

Perguntamos qual videogame foi destaque da E3, a maior feira de games do mundo, que rolou em maio em Los Angeles (Gringolândia), e deu a maquininha da Sony. Confira os resultados e não deixe de participar de nossas enquetes.

Total de votos: [illegible]

PlayStation 2
[illegible] votos: 62%

GameCube
[illegible] votos: 16%

Xbox
[illegible] votos: 13%

Dreamcast
[illegible] votos: 9%

Caldeirão de Notícias, onde você fica sabendo todas as novidades antes de qualquer um.

E as gatas continuam dando show. A noivinha aí do lado é a Janainna Jacobinna, de 19 anos.

Edu Capivara, 37 anos

Brazuca insano é fera na magrela

Biketrial, categoria radical de esporte, está bem representada no país

Nelson Alves Jr.

Fotos: Carol do Valle

O cara se chama Eduardo Tavares da Fonseca, mas é conhecido em todo o mundo como Edu Capivara. É o nosso Mat Hoffman tupiniquim, sem exagero. O sujeito acumula cinco títulos nacionais e cinco paulistas em biketrial, além de ser considerado sênior, a mais alta categoria internacional do esporte.

Esse paulistano de 37 anos trouxe a modalidade ao Brasil em 1987 e, três anos depois, começou a ensinar às crianças a destreza sobre duas rodas. "Fora a nossa, só há mais uma escola de biketrial no mundo, e ela fica no Japão", orgulha-se Capivara. Que moral, malandro!

De pedal e guidom está provado que Edu entende, mas resolvemos ver quanto o "capivaresco" manja de videogames.

Categoria nasce na Espanha

O biketrial foi criado na Espanha por Pedro Pi, em 1978. Hoje há mais de 10 mil adeptos pelo mundo, que competem em torneios anuais. O esporte consiste em transpor obstáculos, naturais ou artificiais, sem encostar o pé no chão. O atleta usa uma bicicleta especial, quase sempre sem banco, e é capaz de pular a mais de um metro do chão, só com um impulso.

Diferentemente de outras categorias como dirt e street, aqui o equipamento precisa ser bastante leve, o que permite exibição em espaços reduzidos.

A opinião do Capivara

MTV Sports TJ Lavin's Ultimate BMX
"Os gráficos são bem legais, e os movimentos dos carinhas, realistas."
Dave Mirra Freestyle BMX
"A pista é esquisita, né? Mas é divertido e as manobras, perfeitas."
Mat Hoffman's Pro BMX
"O melhor dos três, sem dúvida, tanto nos gráficos quanto na movimentação dos feras."
O veredicto
"Os três games são bons, mas preferi o do Mat Hoffman. Observei apenas uma falha: não há como executar tantas manobras apenas num salto! Mesmo assim eles estão próximos da perfeição. O exagero é válido para manter a diversão."

Mat Hoffman's Pro BMX

Dave Mirra Freestyle BMX

MTV Sports TJ Lavin's Ultimate BMX

Recado: "usem luvas e capacete"

"Não reprovo o uso do videogame, pelo contrário, também dei minhas jogadinhas (o Edu chegou a gastar 40 fichas no fliperama *Space Invaders* num só dia), mas recomendo que não deixem que se torne um vício. Sugiro que a meninada adquira o hábito de andar de bike, pois é muito saudável. Só não esqueçam dos equipamentos de segurança, como luva e capacete, algo que não vi em nenhum dos games testados."
Está dado o recado!

A bicicleta é bem estranha

A categoria biketrial é bem diferente e, principalmente, quando o foco é a protagonista bicicleta. As desigualdades começam no peso: apenas 8,9 kg. Tão leve que seu irmão caçula pode levantar. A magricela também não traz banco, pois as manobras são executadas em pé para aumentar o equilíbrio. E por falar em equilíbrio, o pneu traseiro é imenso e o principal responsável por ele. Além de mais largo que o convencional, o borrachudo é usado com apenas 4 libras (dez vezes menos que o comum). Com o pneu murcho, que tem maior aderência, o profissional pode ficar, literalmente, pendurado em locais bem íngremes.

Infelizmente as bicicletas do estilo biketrial não são fabricadas no Brasil e precisam ser importadas dos States. Aqueles interessados pela estranha bike, fica o aviso sobre o preço salgado: os modelos comuns custam cerca de 400 dólares, enquanto os sofisticados superam a marca de 2 mil doletas.

Quer saber mais sobre o biketrial?

www.educapivara.com.br

Humberto Martinez

Maximo: Ghosts to Glory (PS2)

Aventura, Capcom Entertainment
Lançamento: final do ano

Relembrando o controle simples e a diversão dos antigos jogos de aventura, *Maximo* conquistou o público da E3 com seu estilo baseado no clássico dos arcades *Ghouls'n'Ghosts*. Na aventura, o herói desbravará cemitérios e cavernas em 3D, detonando esqueletos e monstros com sua modesta quantia de 40 habilidades (quando evoluído ao máximo). A ação é ininterrupta e há diversos upgrades e tesouros para coletar. Mas nem tudo é festa. Quando o herói é atingido, acaba só de cueca e passa o maior vexame.

Jak and Daxter – The Precursor Legacy (PS2)

Aventura, Naughty Dog Incorporation
Lançamento: final do ano

A Naughty Dog inovou nos 32 bits ao lançar *Crash Bandicoot*. Agora os caras pretendem repetir o sucesso com uma hilária dupla de aventureiros chamada Jak e Dexter (este último transformado em animal após o contato com um líquido misterioso). Os dois agem de forma coordenada para escalar, pular e resolver enigmas enquanto cumprem as dezenas de missões da viagem. O visual é dotado de cores vivas e cenários ricos em detalhes. Os produtores esperam que os heróis tornem-se pseudomascotes dos 128 bits.

Time Crisis 2 (PS2)

Ação, Namco Limited
Lançamento: 3º trimestre

O dobro em ação e desafio está confirmado na mais recente versão de *Time Crisis*. Com gráficos mais detalhados e personagens maiores, esbanjam-se nos efeitos de explosões e nos tiroteios ininterruptos. Bancando o tira de elite, além de percorrer ruas trocando balas contra criminosos, você pilotará lanchas em alta velocidade durante as perseguições. Aproveita-se melhor o bangue-bangue quando equipado com a nova pistola GunCon 2 e, o melhor, a aventura traz opção para partidas em dupla cooperativa.

Jurassic Park: Survival (PS2)

Ação, Savage Entertainment
Lançamento: final do ano

Novamente a humanidade tenta manipular as leis da natureza para recriar os temíveis dinossauros e, mais uma vez, viramos banquete das feras. No controle de David Vaughn, um técnico metido a explorador, você precisa ser mais ágil que os velociraptors, mais inteligente que os spinosaurus e mais covarde que um frangossauro para fugir dos T-Rex, salvar sobreviventes e fugir da ilha jurássica onde a aventura ocorre. O clima do safári é garantido pela qualidade visual dos animais e ambientes realistas.

Tony Hawk's Pro Skater 3 (PS2)

Esporte, Neversoft Entertainment
Lançamento: sem previsão

Era difícil imaginar algo melhor do que *THPS2*. Era. Os primeiros vídeos revelados da terceira patada de Tony Hawk, agora nos 128 bits, provocam alvoroço tamanha é a qualidade conferida. As cidades estão maiores, mais realistas e banhadas por ótimos efeitos de luz – além de mostrarem pedestres e skatistas interagindo livremente. Há mais de 50 manobras inéditas e maior liberdade na execução de combos. É possível criar um personagem próprio e, o melhor, usá-lo em disputas via internet. Um arraso!

Kingdom Hearts (PS2)

RPG, Squaresoft Corporation Limited
Lançamento: final de 2002

Primeiro projeto da aliança entre as gigantes Squaresoft e Disney, *KH* unirá a magia dos desenhos animados e a seriedade dos RPGs. Entre os protagonistas, dois são velhos conhecidos seus: Pateta e Pato Donald, o terceiro é Sora, um garoto desenhado por Tetsuya Nomura (criador dos personagens da série *Final Fantasy*). Essa turma viajará por um mundo belíssimo em busca dos amigos perdidos de Sora, mas rolarão tretas pelo caminho e encontros com famosos vilões como Jafar (*Aladdin*) e Clayton (*Tarzan*).

Pac-Man Adventures (PS2)

Aventura, Namco Limited
Lançamento: sem previsão

O herói mais parrudo e comilão dos videogames tomou gosto por aventuras e está no aquecimento para estrelar num game de cair o queixo. Continuando a caça aos seus arquiinimigos fantasmas, Pac-Man terá de encontrar dezenas de itens secretos para abrir passagens, degustar frutas em labirintos tridimensionais e abusar de suas novas habilidades para escalar e nadar desviando-se dos obstáculos. Os gráficos dão um show ao exibir ambientes amplos que permitem ao aventureiro mais opções de exploração.

Tenchu 3 (PS2)

Ação, Activision Incorporation
Lançamento: sem previsão

A cultura oriental e o temor inspirado pelos ninjas criam a receita ideal para uma viagem que mistura espionagem e ação. Perseguindo vilões e assassinos, os guerreiros Rimaru e Ayane protagonizam a trama inundada de sangue e vingança. Tem-se uma visão mais próxima e detalhada dos personagens, o que também permite enxergar com mais eficiência a localização do inimigo. Os heróis usam com maestria armas de arremesso (mesmo os populares shurikens) e cortam o vento ao desferir seqüências de ataques.

Disney's Atlantis: The Lost Empire (PSX)

Aventura, Sony Computer Entertainment America
Lançamento: final do ano

Atlantis, o mais recente longa-metragem de animação dos estúdios Disney, está sendo adaptado para arrebentar nas bilheterias do PSX. Mantendo a fidelidade da trama original, o game mostrará explorações em templos perdidos e mergulhos ao fundo do oceano com a finalidade de solucionar um dos maiores mistérios da humanidade: o paradeiro da cidade perdida de Atlântida. Apresentando um visual semelhante ao do desenho animado, o game surpreende com cenários belos e extensos. Para os fãs de arqueologia.

Twisted Metal: Small Brawl (PSX)

Ação, Incognito Studios
Lançamento: final do ano

Rachas irados e explosões constantes? Esqueçam, *TM* abandonou sua identidade! Nesta versão os carangos insanos e tenebrosos foram substituídos por miniaturas. Os veículos são de brinquedo, e as armas, mais inofensivas (traques e rojões, no máximo). E o mais desfavorecido em *Small Brawl* é o personagem Sabre Tooth, agora pilotando um veículo cor-de-rosa (que coisa fofa!). Apesar da meiguice, os modos de batalha em arena foram mantidos e os pegas entre os amigos (mui amigos) rolam por cenários como parques.

Syphon Filter 3 (PSX)

Ação, 989 Studios
Lançamento: sem previsão

O PSX ainda reserva surpresas. Na terceira versão de *Syphon Filter*, um dos melhores hits de espionagem dos 32 bits, o enredo traz eventos que precedem os fatos das duas versões anteriores, passando um clima nostálgico à trama. Os agentes Gabe Logan e Lian Xing participam de dezoito fases, viajando pelos continentes da África, Europa e até florestas tropicais da América. Entre as novidades estão itens modernos como detectores de bombas e armas cujos projéteis atravessam paredes.

Harry Potter and the Sorcerer's Stone (PSX)

Aventura, Argonaut Games PLC
Lançamento: sem previsão

Primeiro ele arrebentou nas livrarias do mundo inteiro, mas agora o jovem feiticeiro Harry Potter levará suas emocionantes aventuras às telas dos videogames. Soltando magias e encantos de um modo nunca visto, o garoto percorrerá fases sinistras e sombrias, nas quais tem como objetivo encontrar tesouros, derrotar monstros malignos e aprender novas habilidades. As qualidades acrobáticas de Harry também serão testadas para evitar as armadilhas.

Bomber Man On-line (DC)

Estratégia, Hudson Soft
Lançamento: 2º semestre

O clássico *Bomber Man* ganhará força na novíssima versão para 128 bits. Escolhendo o herói explosivo ou criando seu próprio personagem, você participará de empolgantes competições pela internet. São quatro modos de batalha pela rede mundial, nos quais enfrentará até nove pessoas simultaneamente em provas em que o importante é explodir quem estiver bobeando. Os novos gráficos usam com tecnologia cell shading, o que dá um aspecto de desenho animado ao efeito tridimensional.

Capcom vs. SNK 2: Mark of the Millennium 2001 (DC, PS2)

Luta, Capcom Entertainment
Lançamento: 2º semestre

Ainda mais intensa, a batalha entre os maiores lutadores do mundo virtual tem palco confirmado na nova geração. São mais de 40 guerreiros retirados de jogos como *Street Fighter* e *Rival Schools* (Capcom), *The King of Fighters*, *Samurai Showdown* e *Fatal Fury* (SNK). Entre os brigões estreantes estão Dan Hibiki, Haomaru, Joe Higashi e Kyosuke. Para deixar os viciados à vontade, há seis estilos de batalhas, com regras dos títulos de ambas as fabricantes. Novos cenários e ataques especiais? Evidentemente!

Phantasy Star On-line - Version 2 (DC, GC)

Ação, Sonic Team Limited
Lançamento: 2º semestre

Mais bonito e com maior nível de desafio, a seqüência do RPG traz muitas novidades até mesmo àqueles feras que se aventuraram no episódio anterior de *PSO*. A lista supera a marca de 70 itens disponíveis aos hábeis e corajosos exploradores de territórios alienígenas. Mas o destaque está na variação de modos on-line: o battle traz apenas combates, o soccer simula um bate-bola esperto e o ultimate é restrito aos personagens de nível 100. A aventura solo não se sobressai, mas trará missões inéditas.

Tennis 2K2 (DC)

Esporte, Sega Enterprises Limited
Lançamento: novembro

Dando seqüência ao melhor tênis virtual, *T2K2* exibe com realismo o esporte. Os atletas da versão original estarão agora acompanhados de novos competidores. O grande diferencial será a participação de tenistas femininas como Alexandra Stevenson, Arantxa Sanchez, Lindsay Davenport e as famosas irmãs Serena e Venus Williams. Também o modo de missões chegará mais complexo e permitirá criar seus próprios atletas. Nas partidas, aumentando a emoção das jogadas, aparecerão novos movimentos.

Jet Set Radio Future (X)

Ação, Smilebit Corporation
Lançamento: sem previsão

O vandalismo digital de *JSR* ganha mais peso na versão *Future*. Participando do cotidiano do submundo de quadrilhas orientais, você poderá expressar sua "arte" grafitando o que quiser pelas ruas do Japão. Os cenários são absurdamente complexos, exibindo centenas de pessoas, veículos e construções diferentes. A velocidade da ação é impressionante e os jogadores mais radicais podem, deslizando sobre patins modernos, esperar por manobras e missões inéditas enquanto abusam de novos poderes especiais.

WWF Raw is War (X)

Luta, Anchor Incorporation
Lançamento: sem previsão

Toda a emoção da *WWF*, a maior competição de luta livre do mundo, foi minuciosamente transportada para o jogo. Produzido pela equipe responsável por *UFC* (DC), *Raw is War* promete realismo na feição dos lutadores caprichando nas provocações de *The Rock* e *Stone Cold*, nas expressões do vilão Triple H e em golpes incríveis como os de Kurt Angle. Dentro e fora dos ringues serão mais de 35 lutadores oficiais, incluindo mulheres como a poderosa Chyna. A entrada dos brucutus é perfeita e merece destaque.

Project Gotham (X)

Corrida, Bizarre Creations
Lançamento: final do ano

Com a promessa de tornar-se o primeiro grande simulador de corridas do X, *Project Gotham* surpreende pela qualidade gráfica dos carrões envenenados. As marcas BMW e Mercedes serão os maiores destaques de uma garagem com mais de 20 automóveis dos sonhos. Para acelerar o máximo as máquinas, há mais de 200 trajetos – um verdadeiro absurdo – que cruzam as cidades de Londres, San Francisco, Tóquio e Nova York. Os carangos são realistas e a riqueza visual permite até reflexos do cenário nas latarias.

Azurik: Rise of Perathia (X)

Ação, Adrenium Games
Lançamento: final do ano

No controle de Azurik, o protetor dos elementos sagrados (água, ar, fogo e terra) do mundo de Perathia, sua tarefa é impedir o cumprimento da profecia que prevê a destruição total do planeta. Para tanto, deve ser ágil no manejo da espada e no controle das magias para favorecê-lo – seus oponentes são criaturas gigantescas que não o perdoarão. Como destaque estão os gráficos, de amplos (grandes mesmo) cenários naturais e espaciais, sempre dotados de texturas e cores em alta definição.

StarFox Adventures: Dinosaur Planet (GC)

Aventura, Rareware Limited
Lançamento: sem previsão

A Rareware reforça seu laço com a Nintendo numa aventura para um dos maiores ícones dos videogames: Fox McCloud, a clássica raposa de *Starfox*. Fugindo das batalhas espaciais do épico, o herói agirá em terra firme e percorrerá gigantesco mundo jurássico investigando um mal que ameaça o universo. Tendo a tecnologia de patrulheiro espacial, Fox recebe ajuda de dinossauros locais e participará de belíssimas cenas no interior de florestas, até mesmo cruzando os céus no comando de um pterodáctilo.

Luigi's Mansion (GC)

Aventura, Nintendo Corporation Limited
Lançamento: sem previsão

Luigi, o conhecido irmão do encanador Mario, entra com a cara e a coragem (essa última nem tanto) numa aventura solo. O bigodudo italiano ficará de cabelos arrepiados ao esgueirar-se por uma mansão mal-assombrada numa sátira hilária ao clássico dos filmes *Caça-Fantasmas* (*Ghostbusters*, 1984). O game envolve o herói medroso na caça a assombrações num clima contrário à tradição da empresa. Os cenários mostram-se bem detalhados, escuros e pouco coloridos, porém sempre mantendo em alta o bom humor.

Super Smash Bros. Melee (GC)

Luta, Nintendo Corporation Limited
Lançamento: sem previsão

Pela segunda vez os famosos personagens da Nintendo são convocados a ingressar num empolgante quebra-pau. Todos os velhos participantes (Pikachu, Mario, Link, etc.) foram chamados, mas a equipe também está reforçada com a chegada das novatas princesas Zelda e Peach, do vilão Bowser e de outros encrenqueiros secretos. *Melee* está incrementado com animações em CG, além de cenários movimentados e de cores vivas. Para aumentar a baderna, é possível evocar pokémon como Lugia e Entei durante as lutas.

Star Wars: Rogue Leader – Rogue Squadron 2 (GC)

Ação, Factor 5 LLC
Lançamento: final do ano

Se o espetáculo gráfico visto na E3 repetir-se na prática, esta será a melhor versão de *Star Wars* já produzida. A dimensão e o realismo do espaço sideral é impressionante. São alvos gigantescos como a estrela da morte para enfrentar e ótimos efeitos de iluminação nas explosões e reflexos. No comando de naves como a X-Wing, você cumprirá dezenas de missões na atmosfera dos planetas da série ou pela escuridão do espaço. Jogando com visão interna ou externa, dará para se apreciar velocidades alucinantes.

Jurassic Park 3: Park Builder (GBA)

Aventura, Konami Computer Entertainment
Lançamento: setembro

A catástrofe imperou nos parques jurássicos dos filmes. Acha que foi culpa dos arquitetos? Então prove ser melhor construindo um centro de diversão que mantenha o público protegido dos dinossauros. Sua função, além de controlar as verbas, será decidir as acomodações dos visitantes, investir em sistemas de segurança e criar mais de 100 espécies diferentes de animais. Até pesquisas de DNAs das criaturas são permitidas e compartilham-se as descobertas genéticas com parceiros usando o cabo de link.

Donkey Kong Coconut Crackers (GBA)

Quebra-cabeça, Rareware Limited
Lançamento: sem previsão

Os gorilas da trupe do Donkey Kong protagonizarão um game com estilo totalmente diferente das aventuras anteriores. *Coconut Crackers* segue os moldes de *Tetris* (o mais famoso quebra-cabeça do mundo), mas apresenta uma visão aérea. Aqui será preciso encaixar perfeitamente as peças que surgem pelo tabuleiro. Os objetos diminuem de tamanho (tornando-se difíceis de manejar) conforme seu desempenho melhora. A diversão aumenta com a possibilidade de desafiar os amigos para confrontos via cabo de link.

Mat Hoffman's Pro BMX (GBA)

Esporte, Activision Incorporation
Lançamento: setembro

Mat Hoffman é dos melhores ciclistas do momento e a habilidade do cara poderá ser apreciada com detalhes no avançado portátil. Feras como Mike Escamilla e Dennis McCoy marcarão presença junto a outros cinco esportistas consagrados. As provas rolam em superfícies de terra ou asfalto – em cenários projetados para a prática do esporte. Além de disputar torneios e exibições livres, há o modo carreira, no qual você cumprirá objetivos malucos para incrementar seu atleta e destravar novos cenários.

Klonoa: Empire of Dreams (GBA)

Aventura, Namco Limited
Lançamento: setembro

O imperador maligno do mundo de Lunatea ficou zureta e proibiu que os súditos do reino durmam. O plano é evitar que os infelizes sonhem, podendo assim controlá-los com facilidade. Eis que o simpático Klonoa entra em ação. Contratado pelo povo, o herói percorrerá mais de 40 fases em 2D, bem coloridas, repletas de obstáculos e enigmas, para derrotar o tirano. O controle do personagem será bem simples e eficaz, composto por habilidades legais como planar e nadar, que o ajudarão durante as missões.

Age of Mythology (PC)

Estratégia, Ensemble Studios
Lançamento: sem previsão

À frente de um império, você decidirá os rumos políticos e culturais da civilização, mas deve mostrar respeito aos deuses para não sofrer a ira divina. A arquitetura das construções é muito detalhada, porém frágil a fenômenos naturais como terremotos, maremotos ou monstros enviados por titãs inimigos. Há quem queira ajudá-lo na jornada e, caso sua política seja boa, poderá alistar divindades para o seu lado, como Thor, o deus do trovão. Apesar do estilo manjado, o *AoM* deve agradar.

Return to Castle Wolfenstein (PC

Ação, Gray Matter Interactive Studios
Lançamento: sem previsão

A expressão "simplesmente incrível" descreve o retorno de *Wolfenstein*. O controle é extremamente veloz, os cenários são sombrios, os inimigos são inteligentes, e a destruição, total! Para enfrentar o Reich nazista, o personagem principal mune-se com granada, lança-chamas, metralhadora, rifle e, evidentemente, deve ser cruel. O esquema é, em poucas palavras, o seguinte: cientistas alemães ressuscitaram uma tropa de cadáveres e ameaçam a paz mundial. Agora, somente você (o herói) pode contra eles.

Flight Simulator 2002 (PC)

Simulador, Microsoft Corporation
Lançamento: final do ano

O melhor simulador de vôo comercial reaparece com dose cavalar de realismo para os aviadores de plantão. Como de costume, *Flight Simulator* reproduz com exatidão os detalhes vividos por pilotos em rotinas diárias: contatar torres de comando, checar o tráfego aéreo, manipular painéis incompreensíveis aos leigos e manter a calma nas emergências. Além disso, espere por gráficos exuberantes e ótimos efeitos na densidade das nuvens. Prepare-se: há missões feitas especialmente para pilotos de verdade!

The Sims On-line (PC)

Simulador, Maxis
Lançamento: sem previsão

A excelente série *The Sims* vai tornar-se uma comunidade on-line e, finalmente, realizar o sonho de milhares de aficionados internautas. Você residirá numa vizinhança composta por jogadores e terá liberdade para papear e interagir com a galera. Prepare-se para xavecar gatas (ou gatos, argh!) nas baladas, reunir os amigos para festejar em casa ou mesmo aturar os chatos no serviço. Serão centenas de pessoas convivendo numa simulação do cotidiano, ou seja, espere por brigas e cenas hilárias.

Nova série de terror da

Capcom

Seus parentes virão visitá-lo após uma longa estada no inferno

Humberto Martinez

Devil May Cry é o título do mais novo thriller virtual dos 128 bits e, vamos adiantar, o jogo deve roubar a cena e tornar-se uma das obras-primas de 2001. Desenvolvida pelo mesmo criador de *Resident Evil*, a saga de *DMC* traz como protagonista o personagem Dante, que é uma mistura de humano e demônio. O estilo da aventura é recheado de terror, porém a ação é evidenciada e torna a jornada eletrizante

Clima? Tempo fechado

A trama é mais religiosa que científica – ao contrário de *Resident Evil* e *Dino Crisis*. No enredo o personagem é quase profano, mas, por sua natureza semi-humana, acaba defendendo a civilização das hordas de capetas. Como frente de combate na guerra, ele bane os soldados do inferno da forma que melhor lhe convém, à força.

Sendo a pancadaria prioridade, os confrontos são rápidos e práticos. Dante ataca, esquiva e interage com o cenário numa velocidade espantosa. O cara realiza saltos duplos, pegando impulso nas paredes e alcançando plataformas afastadas. Aliás, tamanha agilidade é, diga-se a verdade, possível também pela empolgação promovida pela trilha sonora – quase apocalíptica.

Entre o céu e o inferno

Há 2 mil anos a Terra foi assolada por criaturas vindas do inferno.
O poder das bestas era suficiente para erradicar nossa espécie. E realmente teríamos sido dizimados caso Sparda, um dos demônios mais poderosos das profundezas, não tomasse partido contra os irmãos e mandasse-os de volta ao limbo.

Ainda hoje, a bravura de Sparda é lembrada e honrada pelos humanos. Entretanto, os seres infernais não esqueceram da humilhação sofrida e planejam retornar ao plano terrestre, visando escravizar os terráqueos.

Felizmente Dante, um homem com sangue que descende do demônio Sparda correndo pelas veias, está de prontidão e usará seu poder herdado para enfrentar a cambada de invasores bestiais.

Os terríveis monstros vindos do inferno devem voltar sedentos por vingança

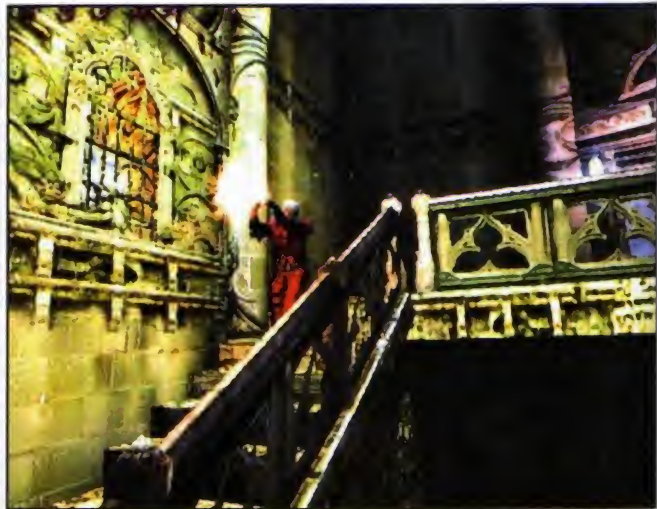
O forte demônio Sparda tornou-se uma lenda após salvar a civilização humana

Dante, herdeiro do poder de Sparda, terá o papel principal na luta profana

Acredite, as aberrações não esperavam pelos modernos trunfos do personagem

Os limites da perfeição

Os ambientes góticos dos castelos são excepcionais: a decoração traz quadros, tapeçarias e dezenas de detalhes de tirar o chapéu. Os efeitos são usados em iluminação e reflexo, principalmente incrementando as magias da saga.

Para completar o ambiente de terror medieval, as faixas musicais orquestradas classificam-se como verdadeiras sinfonias do horror. As vozes usadas no decorrer da trama arrebentam e foram cuidadosamente escolhidas para combinar com os estilos dos personagens.

Estes são exemplos do quão complexo e detalhado é o visual de *Devil May Cry*

Controle espantoso

Ao contrário dos manjados "survivor horrors" produzidos pela fabricante, *Devil May Cry* apresenta um sistema de controle ágil, inovador e livre. Dante corre, escala, pula e atira simultaneamente sem causar a mínima queda de velocidade das cenas. A ação rola a constantes 60 fps, enriquecendo as lutas. Além disso, o sujeito tem uma coordenação motora invejável, que permite atacar com armas de fogo e espada com a mesma facilidade. Os pobres demônios não têm a mínima chance.

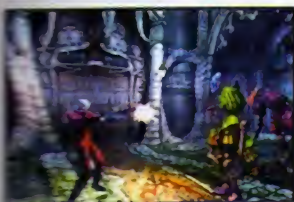
Você andará tranqüilamente pelo cenário enquanto mira e explode os monstros

Poderes demoníacos

Um dos trunfos de Dante é a capacidade de transformar-se num demônio, o que aumenta consideravelmente sua força. Na forma endiabrada, o herói adquire habilidades extras como vôos e descargas elétricas. O poder estende-se às armas, permitindo disparar projéteis que aumentam a eficiência dos ataques.

Além de impressionante, a transformação de Dante aumenta suas habilidades

Combos de Street Fighter?

As seqüências de golpes desferidas pelo herói lembram bastante os combos de lutas como *Marvel vs. Capcom*, nas quais os lutadores suspendem o adversário e continuam o espancamento no ar. Os acertos ultrapassam a marca de 20 hits e podem ser finalizados com magias especiais.

Loucura! Executam-se combos de 20 hits em diversos inimigos simultaneamente

Preview Especial

Mat Hoffman's Pro BMX 2

Tony Hawk's Pro Skater 3

ACTIVISION O2

Shaun Palmer's Pro Snowboarder

Kelly Slater's Pro Surfer

Radicais ao extremo

Embalada por Tony Hawk, a produtora Activision prepara a nova geração de esportes

Crispin Boyer e Evan Shamoon

A produtora Activision levou dezoito anos para amadurecer e lançar *Tony Hawk's Pro Skater*, que revolucionou os esportes nos videogames. Agora, embalados pela onda do radicalismo, os técnicos empenham-se em quatro franquias de esportes (bike, skate, snowboard e surf) – todas assinadas por profissionais.

A safra inédita foi batizada de *O2* (a fórmula do oxigênio), mas a empresa garante que os jogadores perderão o fôlego ao depararem-se com os astros Kelly Slater, Mat Hoffman, Shaun Palmer e Tony Hawk. Essa galera aproxima-se em alta velocidade para escandalizar, principalmente, na geração 128 bits. E quer saber mais? Fomos atrás dos atletas – os de verdade – para ver o que achavam da nova empreitada.

Tony Hawk's
Pro Skater 3

Conversamos com Hawkman e falamos sobre *Pro Skater 3*, garotas e algumas bobeiras. Mas não publicaremos todo o bate-papo (com as besteiras) por que, digamos, não queremos (hehehe). Mas veja só quantas novidades em *THPS3*.

EGM: O projeto tá matando a rapaziada?
TH: Estamos adiantados, mas dá muito trabalho. Em *Tony Hawk 3*, mesmo sendo muito superior às versões anteriores, o trabalho é mais fácil. Melhoramos a engine.

EGM: Em *THPS3* há elementos novos como os manuais da segunda versão?
TH: Acho que o equilíbrio melhorará muito, especialmente nos manuals e grinds. Não terá tanta distorção. Será realista, não na maneira como as manobras acontecem, mas no jeito de jogar e na sensação. Você perceberá quando estiver para cair.

EGM: O que é mais difícil traduzir do skate real para o virtual?
TH: Fazer as animações parecerem verdadeiras e mantê-las sob controle. Quero manter o controle mesmo nos movimentos difíceis. Você sabe, quando praticamos skate podemos fazer um ajuste ou tentar voltar atrás quando algo dá errado.

Shaun Palmer's
Pro Snowboarder

Pergunte a Shaun Palmer quem ele pensa que é, e o cara responderá que é apenas um garoto que cresceu praticando snowboard, esquiando e montando BMX. Na verdade, é o mais orgulhoso superatleta já visto, mas muito legal!

EGM: O que nos diria se estivéssemos competindo no mesmo evento?
SP: Eu lhe desejaria boa sorte, mas no fundo estaria pensando: "Dane-se, você!"

EGM: Você solicitou alguma inclusão específica no game?
SP: Eu queria manobras excitantes. Você obviamente não deslizaria num teleférico na vida real, mas adoraria isso. Haverá coisas que quebram as regras e você poderá se divertir sem ter problemas depois.

Mat Hoffman's
Pro BMX 2

O cara é o segundo atleta radical a ganhar um título da Activision (o primeiro foi Tony Hawk). Mat é um dos ciclistas mais radicais da atualidade e vive tentando quebrar recordes sobre bikes engrenadas.

EGM: Você está satisfeito com o primeiro game?
MH: Para mim, é quase como a imortalização. Agora, quando estou machucado, fico grudado no jogo.

EGM: Há algo que queira na seqüência?
MH: Muitas coisas, principalmente na versão para PS2. Quero um trecho na lua ou num ambiente parecido. Sempre quis saber como seria encarar uma rampa vertical em baixa gravidade e sei que nunca vou conseguir na vida real.

Kelly Slater's
Pro Surfer

Este profissional de 29 anos viaja por paraísos tropicais, entrou na lista das 50 pessoas mais bonitas da revista *People*, passou duas temporadas em *Baywatch* e saiu com Pamela Anderson. Conheça o herói!

EGM: Você poderia indicar algum bom game de surf?
KS: Nunca houve um. No fim, todos decepcionaram. O bom ainda está por vir.

EGM: Seu game mudará essa situação?
KS: O objetivo é esse. Acho que nenhum dos produtores permitirá o contrário.

EGM: O que é mais difícil reproduzir do surf?
KS: Uma onda com aparência e comportamento físico reais, com a maneira como ela quebra e coisas do tipo. Esse foi o foco.

A maior feira de games do mundo

E3 2001:

Nintendo volta à briga

PlayStation 2 lidera em quantidade de lançamentos

Darius Roos,
enviado especial a Los Angeles

Todos os anos esperamos pela E3 (Electronic Entertainment Expo), a maior feira de games do mundo. O evento, aberto apenas à imprensa e ao comércio, reuniu mais de 62 mil visitantes e centenas de fabricantes que, graças ao bom Deus, exibiram centenas de jogos que escandalizarão os mercados.

Mas a E3 2001 foi diferente das últimas edições. Ela marcou o retorno da Nintendo na briga pelo universo dos videogames. O GameCube, console de 128 bits da empresa japonesa, surpreendeu a todos ao revelar uma linha de lançamentos de extrema qualidade. E o stand da fabricante acabou sendo o mais visitado de todos. Ninguém deixava de conferir o GC, nem o portátil de 32 bits, o Game Boy Advance.

O fato de a Nintendo estar de volta não significa que reinará absoluta. Ao contrário, Microsoft e Sony mostraram que as armas trazidas à guerra dos games estão bem afiadas. Entre os lançamentos há títulos que, aposte, vão tornar-se grandes séries. *Ages of Mythology*, *Devil May Cry*, *Ico*, *Halo*, *Jak and Daxter: The Precursor Legacy* e *Red Faction* são alguns deles.

Agora, comprovando que clássicos sempre vendem, as produtoras independentes apostaram forte nas seqüências de games consagrados – a maioria estreando só agora nos 128 bits. Os títulos foram muitos, entre os quais destacam-se *Final Fantasy*, *Gran Turismo*, *Legacy of Kain*, *Medal of Honor*, *Metroid*, *Metal Gear Solid*, *NBA Live*, *Resident Evil*, *Silent Hill*, *Star Wars*, *Super Smash Bros.*, *Tekken*, *Tony Hawk*, *The Legend of Zelda*, *Toejam & Earl* e *Wipeout*.

NINTENDO

GameCube entra no páreo

O stand da fabricante Nintendo era, sem dúvida, o mais disputado pelos visitantes (lotado continuamente). Pudera, além de apresentar dezenas de títulos ao novo portátil Game Boy Advance, com 32 bits, a empresa japonesa disponibilizou demos para a plataforma GameCube, de 128 bits. Os principais destaques foram os jogos desenvolvidos pela própria Nintendo e pelas companheiras LucasArts e Rareware. Em meio à área da N experimentaram-se vários títulos e conferiam-se, em vídeo, até lançamentos para 2002.

"A resposta do GameCube na E3 foi fenomenal."
Peter Main
vice-presidente executivo (Nintendo/EUA)

	Brasil	EUA
Preço	–	199,95 dólares
Lançamento	5/11/2001	5/11/2001
Internet	–	Sim

Star Wars: Rogue Leader – Rogue Squadron 2 (GC)

Força, muita Força no GameCube. A seqüência com o lendário Esquadrão Rogue vai além das estrelas. A jornada coloca o piloto no cockpit de espaçonaves como X-Wing e Millennium Falcon. E no papel de quem? Luke Skywalker, felizmente. Os aspirantes a jedis experimentarão os calafrios de reviver as maiores cenas da saga *Star Wars* – o que garante batalhas nas planícies geladas de Hoth e no espaço sideral, cruzando os sistemas da base imperial Estrela da Morte. Classifique *Star Wars* como o jogo da E3.

GameCube

Desde 1985 a Nintendo vendeu mais de 1,4 bilhão de games. Evidentemente tem experiência no ramo e detém algumas das maiores séries de jogos (*Donkey Kong*, *F-Zero*, *Metroid*, *StarFox*, *Zelda* e, claro, *Mario*). Mas a empresa ficou desgastada nos últimos anos, principalmente pelas limitações do N64 em relação aos oponentes. Agora, após três anos de desenvolvimento, chega a promessa de reviravolta.

VANTAGENS

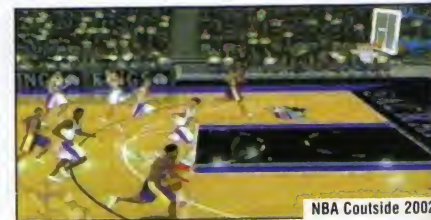
- A equipe de desenvolvimento da plataforma foi liderada pelo gênio dos videogames Shigeru Miyamoto.
- Empresas como Activision, Capcom, Electronic Arts, Rareware e Sega desenvolvem jogos para o sistema.
- O modelo de controle Wavebird, que não usa fios, permite jogar a 10 metros de distância do aparelho.
- Utiliza a mídia de alta qualidade mini-DVD que é mais barata que os ultrapassados cartuchos.

Donkey Kong Racing

StarFox Adventures: Dinosaur Planet

Super Smash Bros. Melee

Pikimin

Wave Race: Blue Storm

NBA Coutside 2002

Metroid Prime

Luigi's Mansion

Eternal Darkness

Super Monkey Ball

"Nossos engenheiros não criaram uma máquina capaz de exceder o presente, mas também alguns anos"
Shigeru Miyamoto
criador de *Mario* e *Zelda* (Nintendo/Japão)

Disney's Mickey Adventure

Animal Forest

Kameo: Elements of Power

Virtua Striker 3

Super Mario Advance (GBA)

Estreando o portátil de 32 bits, o mascote Mario trabalha em dobro. É porque na versão Advance o herói italiano traz dois duas velhas aventuras: uma espécie de remake do antigo fliperama do pançudo encanador e a aventura *Super Mario Bros 2* (*Mario USA*, no Japão), na qual o herói pode desenterrar legumes e arremessar nos adversários encrenqueiros. Mas as clássicas viagens foram revitalizadas, com gráficos detalhados, vozes para os personagens (berram feito loucos) e opções de partidas multiplayer.

Game Boy Advance

Ele é pequeno, mas ninguém duvida de sua potência. O Game Boy, feito um vírus, contaminou mais de 110 milhões desde a chegada em 1989. Como o vírus da gripe, o GB é um mutante, ficando menor e exibindo telas coloridas. Agora ele tornou-se um 32 bits e, a Nintendo avisa, se alastrará feito uma doença. Lançado no Brasil dia 11 de junho, são esperados 24 milhões de GBAs no planeta até março de 2002.

	Brasil	EUA
Preço	–	99,95 dólares
Lançamento	11/6/2001	11/6/2001

VANTAGENS

• A tela de cristal líquido é 50% maior e pode mostrar 500 vezes mais cores que o portátil Color.
• O aparelho é compatível com todos os milhares de títulos lançados para os outros modelos de Game Boy.
• Permite trocas de informações com o console GameCube, inclusive servindo de controle na plataforma.
• Vários games do GBA permitem que quatro pessoas disputem simultaneamente usando apenas um cartucho.

Sonic – The Hedgehog Advance

X-Men: Reign of Apocalypse

Diddy Kong Pilot

Banjo-Kazooie: Grunty's Revenge

Dexter's Laboratory

SONY

Garantia de diversão

A atual líder nos videogames mostrou como pretende manter o trono na geração 128 bits: lançando muitos títulos de qualidade. Defendendo mais de 10 milhões de PS2 espalhados pelo planeta, a Sony tem ao lado produtoras como Activision, Capcom, Eidos, Electronic Arts, Konami, Namco e, principalmente, Squaresoft (a maior produtora no gênero RPG) – garantindo à plataforma uma biblioteca de games fantástica. Aos proprietários do sistema de 32 bits, a empresa garantiu a última leva decente de títulos.

"A Sony pretende criar um novo mundo de entretenimento consolidando os games com a comunicação"
Shinichi Okamoto
vice-presidente da Sony Computer

Devil May Cry (PS2)

Na pele demoníaca do herói Dante, combatem-se forças do inferno para salvar a humanidade da desgraça do final dos tempos. O cara é duro contra os inimigos bestiais e abusa de armas cortantes (espadas, foices) e de fogo (escopetas, revólveres). A ação constante é destaque e permite ataques em seqüência – os combos superam os 20 golpes. Mas o desafio é dos diabos. Os inimigos arrebentam tudo, usam feitiçarias e, bem inteligentes, atacam em bandos, fazendo cercos e induzindo Dante a emboscadas.

PlayStation 2 (PS2)

O 128 bits campeão do mundo aproveitou para reforçar a posição. Mancomunado com as melhores softhouses, está recebendo todas as grandes séries, em todos os gêneros (ação, aventura, corrida, esporte, luta, RPG). Mas o melhor foram novidades como *Devil May Cry*, *Jak and Daxter* e *Stuntman*, títulos inéditos que prometem ganhar várias seqüências. A Sony também confirmou a internet do PS2 para novembro.

VANTAGENS

- A plataforma é líder disparada em número de jogos e, espera-se, superará 400 títulos até o fim do ano.
- O console de 128 bits ganhará um disco rígido de 40 GB (quatro vezes maior que o do Xbox) para gravar arquivos (filmes, fotos, músicas).
- O videogame também aceita os mais de 3 mil jogos lançados para PlayStation (PSX).
- Será inaugurada em novembro a rede que permitirá conectar o PlayStation 2 à web.

Kingdom Hearts

Frogger

Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty

Jak and Daxter – The Precursor Legacy

Tekken 4

Klonoa: Lunatea's Veil

Stuntman

Run Like Hell

Drakan

"Os acordos com a America On-line e com outras empresas de internet mostram que a rede é realidade para o PS2"
Shinichi Okamoto
vice-presidente da Sony Computer

PlayStation (PSX)

Plataforma doméstica mais popular no mundo. Os 32 bits da Sony rodam CDs musicais e mais de 3 mil games lançados para o sistema. O console ultrapassou a marca das 80 milhões de unidades comercializadas e ganhou uma versão compacta, o modelo PlayStation One, em 2000. Enquanto no Japão o PSX pode acessar a internet, nos EUA está limitado aos poucos lançamentos da feira porém ainda com bons jogos.

Twisted Metal: Small Brawl

Tales of Destiny 2

Disney's Atlantis: The Lost Empire

Spider-Man 2: Enter Electro (PSX)

Pronto para solucionar outro caso nos 32 bits, o Homem-Aranha retorna e quem chorará desta vez é o vilão Electro. Grudando pelas paredes e jogando teias para todos os lados, o herói atravessará os piores cantos de Nova York para impedir que o eletrizante arquiinimigo construa uma máquina que ampliará seus poderes. A receita da aventura é a mesma da versão anterior, permitindo controlar o aracnídeo de forma simples e ágil. Claro, sobrarão pancadas e infames piadas distribuídas pelo astro dos HQs.

Shaun Palmer's Pro Snowboarder

WWF Smackdown!: "Just Bring It"

Final Fantasy 10

Apresentações brochantes

Os visitantes resmungaram, mas diversos títulos não mostraram-se à altura das expectativas. Veja as maiores decepções do evento e o porquê da brochada.
Final Fantasy 10 **(PS2):** o demo era o visto na Tokyo Game Show.
Gran Turismo 3: A-Spec **(PS2):** simplesmente a versão lançada no Japão.
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty **(PS2):** demo que acompanhava o jogo *Zone of Enders* (PS2). As outras novidades e imagens apareceram apenas em vídeo.
Metroid Prime **(GC):** apareceu apenas em vídeo.
Shenmue 2 **(DC):** apareceu apenas em vídeo.
Sonic Adventure 2 **(DC):** demo que acompanhava *Phantasy Star On-line* (no Japão).

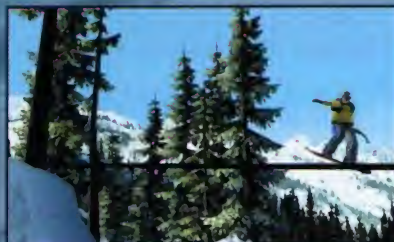
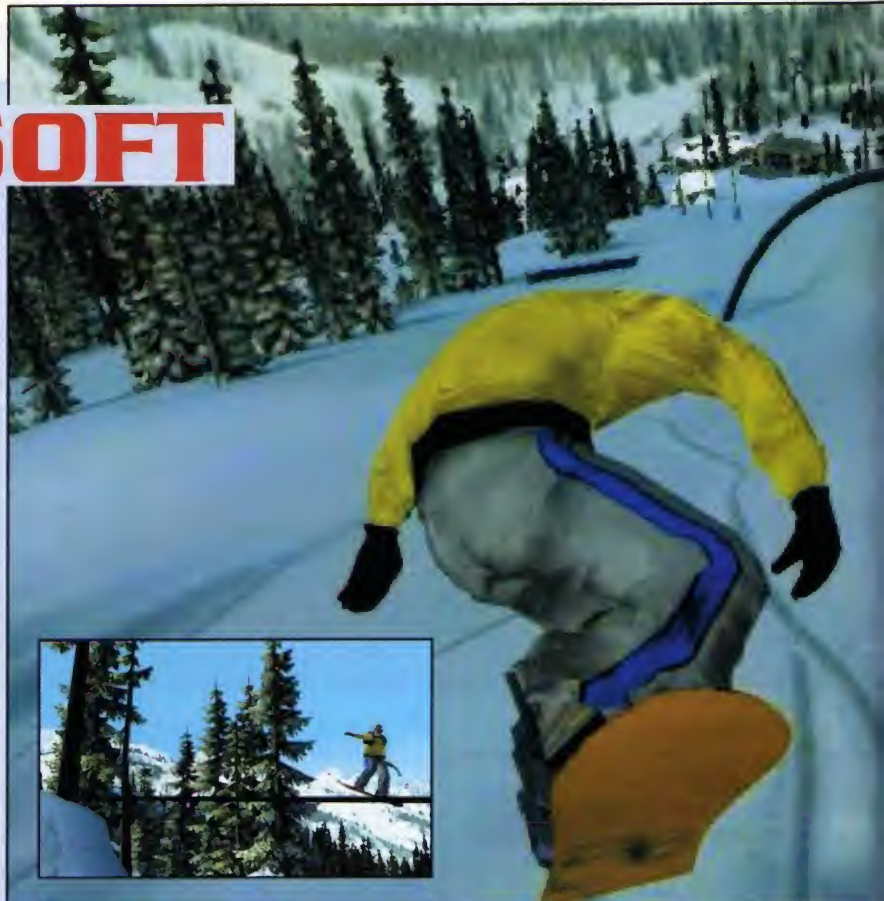
MICROSOFT

O Xbox, o dinheiro e o Bill Gates

Batendo de frente os concorrentes em sua estréia no mercado de videogames, Bill Gates e sua turma prepararam o console mais potente do planeta, o Xbox. A plataforma de 128 bits, vedete entre os programadores, mostrou as garras durante o evento, mas, apesar do estardalhaço, deixou a desejar e não trouxe muitos títulos conhecidos. Não que a plataforma seja ruim (é, pelo contrário, incrível), mas as expectativas sobre os games do X ficaram acima do apresentado. Resultado: muitos títulos, mas nenhum que surpreendesse.

"O Xbox permite que os programadores desenvolvam títulos que serão jogados de um maneira nunca vista"
Peter Moore
presidente da Sega (EUA)

Jogos on-line? Tem, sim senhor

A Microsoft divulgou a lista de empresas que desenvolvem projetos para o Xbox utilizando as conexões do aparelho via internet: Sega, Acclaim, Activision, Artdink, Atlus, Bandai, Capcom, Codemasters, Crave, Electronic Arts, Eidos, Fox, Gathering of Developers, Infogrames, Interplay, Konami, LucasArts, Midway, Namco, Rage, Rockstar, Sierra, Taito, Take-Two, TDK Systems, THQ e Ubisoft.

Air Force Delta: Storm

Mad Dash

Project Gotham Racing

Jonny Drama

Halo

NHL Hitz

Xbox

Videogame ou computador? O senhor Gates diz o contrário, mas a plataforma X lembra o estilo dos PCs – *Halo*, o carro-chefe do Xbox, estava sendo produzido inicialmente para PC e Macintosh. Bate-papo de lado, a Microsoft aposta milhões no aparelho e, tenha certeza, brigará pela primeira colocação. Segundo a empresa, existem mais de 300 jogos em desenvolvimento, vários deles exclusivos para o sistema.

	Brasil	EUA
Preço	–	299 dólares
Lançamento	até 8/11/2002	8/11/2001
Internet	Sim	Sim

VANTAGENS

- *Dead or Alive 3* (Tecmo) e *Dino Crisis 3* (Capcom) são exclusivos da plataforma Microsoft de 128 bits.
- Devido ao sistema operacional, a conversão de jogos de PC para o console é rápida e baratíssima.
- Mais de 20 empresas estão desenvolvendo títulos com opções on-line, com previsão de lançamento em 2002.
- O aparelho pode rodar DVDs de filmes e vem carregado de um disco rígido.

E no mercado?

Do lançamento (8/11/2001) até o Natal a fabricante espera vender 1,5 milhão de consoles nos States. Destes, Bill Gates acredita que pode distribuir 800 mil somente no primeiro dia. Agora, sobre o serviço que conectará o Xbox à internet, a Microsoft disponibilizará apenas no meio de 2002.

Capcom e Sega

Durante a coletiva que antecedeu a E3, a Microsoft anunciou o acordo com as fabricantes Capcom e Sega, fortalecendo o time de produtoras do Xbox. A japonesa Capcom confirmou o desenvolvimento de três títulos do videogame, incluindo dois exclusivos: *Dino Crisis 3*, o último capítulo da série produzido por Shinji Mikami, e *Brain-Box*, um simulador de robôs também de Mikami. O terceiro jogo é *Onimusha*.

E no Brasil?

Segundo a própria Microsoft, o Xbox chegará no Brasil, no máximo, um ano após o lançamento do console nos Estados Unidos. Portanto o prazo para a aterrissagem do X tupiniquim é 8 de novembro de 2002.

Nightcaster

Nascar Heat

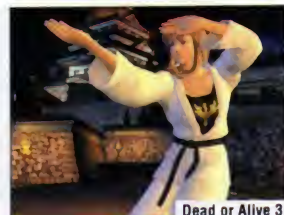
Artic Thunder

The Simpsons: Road Rage

Gun Valkyrie

Tony Hawk's Pro Skater 3

"Como líder entre as softhouses independentes, a Electronic Arts conhece bem o Xbox. Nós pretendemos lançar dez títulos durante o primeiro ano do console, de séries como *Medal of Honor* a games da linha EA Sports."

Larry Probst
chefe executivo da Electronic Arts (EUA)

Dead or Alive 3

Oddworld: Munch's Oddysee

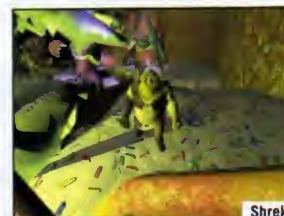
WWF: Raw is War

Jet Set Radio Future

Dark Summit

Azurik

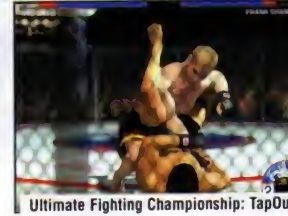
"No dia 8 de novembro o Xbox chegará ao mercado e redefinirá o modo como as pessoas jogam videogame. Nossos títulos, usando conexões de banda larga, mudarão os videogames para sempre."

Robbie Bach
chefe do departamento Xbox

Shrek

Test Drive

4x4 Evo 2

Blood Wake

Fuzion Frenzy

Ultimate Fighting Championship: TapOut

COMPUTADOR

Return to Castle Wolfenstein

Brigando por fora

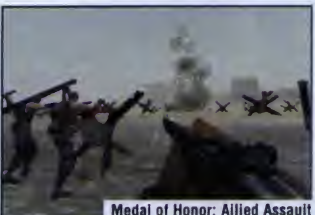
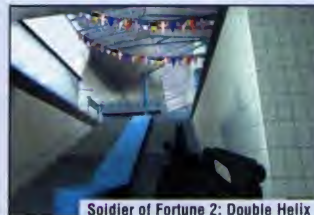
Enquanto a E3 tornava-se um campo de batalha entre os videogames da nova geração, os computadores mantiveram-se um pouco à margem, mas não porque os títulos não fossem bons o bastante. Ao contrário, eram ótimos a ponto de garantir espaço mesmo sem fazer alvoroço. Pois é, mas fica um alerta aos PCmaníacos: apesar da altíssima qualidade dos jogos apresentados para computadores, o número de títulos inéditos diminuiu. No evento prevaleceram versões de clássicos bem conhecidas – as famosas seqüências.

Star Wars: Galaxies

Simsville

The Sims On-line

WarCraft 3: Reign of Chaos

Tom Clancy's Ghost Recon

Medal of Honor: Allied Assault

Soldier of Fortune 2: Double Helix

Half-Life: Blue Shift

SEGA

Abandono geral do DC

Apesar de a afimar que dará suporte ao Dreamcast até setembro de 2002, o console foi quase esquecido na feira. 99% dos títulos concentravam-se no stand da empresa que, aliás, também mostrava games de outras softhouses. A arena da mãe de *Sonic* era aberta apenas àqueles que marcassem hora, mas, entrando no local, não viam-se muitos títulos. O surpreendente *Toejam & Earl 3* estava apenas em vídeo. Agora, nas disputas on-line, a empresa garantiu-se com *Alien Front*, *Bomber Man*, *Phantasy Star* e a coleção de títulos esportivos.

Sega Sports Tennis 2K2

Alien Front On-line

Floigan Brothers

Bomber Man On-line

Phantasy Star On-line – Version 2

Ooga Booga

Heavy Metal: Geomatrix

Outrigger

Sega Sports NFL 2K2

Sonic Adventure 2

Sega Sports NBA 2K2

Festa à bolonhesa

O saudoso italiano Mario retorna para armar o maior barraco junto com a turma de amigos (e inimigos)

Felipe Azevedo

Além de gostar de cogumelos e pizza, Mario, o único encanador realmente conhecido dos videogames, também curte uma baderna. E não duvide, pois o herói distribuiu sopapos e pontapés nas duas edições anteriores de *Mario Party*. Nesta terceira gincana, o italiano e seus parceiros esbaldam-se por 70 provas malucas e totalmente inéditas. Os jogos são insanos e variam de coisas no estilo esconde-esconde a corridas humanamente absurdas.

A diversão toda está espalhada entre cinco ambientes distintos (chilly waters, deep bobbler sea, spiny desert, waluigi island, woody woods). Nesses cenários, representados como espécies de mapas, além das gincanas doidas, escondem-se armadilhas como bolas de neve. O problema é que gráficos e sons não acompanham o nível de diverção

Duelos no estilo RPG?

Das mais divertidas novidades em *MP3* destaca-se o modo duel, para dois competidores simultâneos. Num dos seis desafios diferentes desse modo, os personagens travam batalhas no estilo dos RPGs, ou seja, por turnos, assim como na jornada *Paper Mario (N64)*. É possível escolher seus parceiros e posicioná-los da maneira que quiser. Sem dúvida esse é o tipo de duelo mais divertido para os fãs do bigodudo.

"Parece que minha plantinha precisa comer. Que tal emprestar o polegar?"

No banco guarda-se a grana e, na lojinha, adquirirem-se alguns itens bem práticos à competição

"Caramba! Cadê o botão que aciona o foguete desta geringonça. Não posso perder do Wario"

A festa da turma de Mario faz o terceiro aniversário, mas perde o glamour

Nhac! Nhac! Se o primeiro que vomitasse perdesse tudo seria uma festa de arromba

"Mamãe eu quero, mamãe eu quero mamar... Se continuar assim, logo vou me tornar profissional"

Mario Party 3 Gincana, Hudson Soft	
Gráficos	6,0
Som	6,0
Jogabilidade	7,0
Diversão	8,0
Nota final	**6,7**

www.hudson.co.jp
www.marioparty3.com
www.nintendo.com

Taxista? Eu sou é maluco

Descubra quão doido você é no papel de um motorista de taxi na caótica Nova York

Ronaldo Testa

Procuram-se motoristas de táxi corajosos e desinibidos para atuar na região de Nova York. O anúncio é válido aos pilotos de qualquer nação, mas o requisito é ser proprietário dos 128 bits da Sega.

Crazy Taxi volta com novidades, mas mantém o frenesi antecessor. São quatro novos personagens: Slash, Iceman, Cinnamon e Hot-D. A receita do sucesso é simples e segue regra única: pegar pedestres a todo instante. Para não desapontar os passageiros é preciso destreza no volante. E muitas loucuras significam grana extra. Aumentando a diversão (e as chances de escapar dos engarrafamentos), o carro agora pode pular usando o CrazyHop. Passe sobre caminhões, muros, pontes e tudo o que estiver pela frente.

Com ainda mais exageros que a versão original, *Crazy Taxi 2* é adrenalina

Trabalhando em dobro, triplo...

Os taxistas da Big Apple são conhecidos pela impaciência. No jogo, vale é levar o passageiro ao destino no menor tempo possível, independentemente do que aconteça no trajeto. Mas agora o trabalho é em dobro, digo, triplo, ou melhor, quádruplo! O jogador ficará de cabelo em pé quando quatro passageiros estiverem no táxi ao mesmo tempo, cada um com destino diferente. Tudo é embalado por músicas aceleradas, compostas pelas bandas Offspring e Methods of Mayhem. Mistura ideal para fervilhar a adrenalina.

Escolher passageiro não é democrático. Pegue o mais próximo e pé na tábua

No replay é possível mudar as câmeras e conferir a satisfação dos clientes

Não se preocupe com o trânsito caótico de Nova York. Pule por cima dos carros

Quando estiver em Nova York, não deixe de visitar o famoso Hard Rock Cafe

No modo Crazy Pyramid existem provas extremamente engraçadas como esta aqui

Crazy Taxi 2	
Hitmaker Corporation Limited	
Gráficos	8,0
Som	9,0
Jogabilidade	9,0
Diversão	8,0
Nota final	**8,5**

www.crazytaxi.com
www.hitmaker.co.jp
www.sega.com

Inferno mecânico

Na pele do intrépido arqueólogo Indiana Jones você desvendará o caso da misteriosa Máquina Infernal

Felipe Azevedo

1947. Os nazistas foram exterminados. A Guerra Fria começa a eclodir. Enquanto isso, agentes soviéticos dirigem-se às ruínas da Torre de Babel procurando vestígios da misteriosa Máquina Infernal. Por quê? Isso é o que o célebre arqueólogo e aventureiro Indiana Jones deve descobrir.

Viajando por lugares exóticos, como as ruínas da Babilônia e os labirintos de Núbia, Indy cruzará os mais diversificados desafios. São criaturas famintas, monstros, robôs, soldados russos e muitas serpentes. As habilidades acrobáticas do herói são exigidas para que consiga transpor obstáculos e armadilhas. O personagem conta com os tradicionais chicote, chapéu e revólver. Junte-se ao herói nesta aventura histórica.

Chegando com o pé direito

Indiana Jones and the Infernal Machine situa-se entre as melhores aventuras com exploração da atualidade – na plataforma de 64 bits não tem concorrentes. O grau de dificuldade é elevado, o que pode desagradar aos iniciantes – mas é "chuchu beleza" aos veteranos. O elaborado sistema de controles é um dos fatores que mais diferenciam Indy dos outros títulos do gênero. A precisão nos comandos permite desde movimentos especiais com o joystick até os tradicionais saltos e agarramentos, mas o som está abaixo do padrão.

Além dos movimentos corriqueiros, Indy pode pilotar veículos como este vagão

Detalhes, cores e movimentação, tudo de primeira qualidade. Vale a pena conferir

Os cenários são imensos. Fique atento aos caminhos para não acabar perdido

Depois deste avião-submarino, posso afirmar que vi de tudo em minhas aventuras

O ritmo da jornada é lento, mas as explorações clássicas empolgam o público

Nem só de chicote e revólver depende Indy. Aqui o isqueiro salvará o herói

Na boa, rapaziada, meu filho faz estátuas melhores que esta aqui

Indiana Jones Aventura, Factor 5 LLC	
Gráficos	8,0
Som	6,0
Jogabilidade	8,0
Diversão	8,0
Nota final	**7,5**

www.factor5.com
www.lucasarts.com

Mire e atire... sem parar!

Pronto para uma missão ultra-secreta? É bom que esteja, pois não revelaremos muita coisa. Brincadeira!

Ronaldo Testa

A perspectiva do jogo desenrola-se em primeira pessoa. A trama o colocará na pele de dois agentes da força de elite Confidential Mission, os oficiais Howard Gibson e Jean Clifford. A missão é resgatar o satélite roubado pela corporação Agares, mas pergunte se os criminosos se deixarão deter! Os oponentes são cruéis e espalhados por três grandes áreas, varridas em pequenas missões ininterruptas. Em relação aos personagens em ação, os comandos, as armas e todos os apetrechos são iguais para ambos.

Não, não, são apenas bugigangas!

Algumas novidades de *Confidential Mission* colaboram para diferenciá-lo de outros títulos do gênero. Na maioria dos games com tiroteios os adversários recebem saraivadas de balas e o pistoleiro, bancando o mocinho, salva os reféns inocentes (alguém conhece refém culpado?). A verdade é que *CM* segue o estilo clássico, porém traz novidades como o uso de equipamentos especiais durante as missões. Howard e Jean abusam de apetrechos modernos como arpões e até mesmo armas de cola. As bugigangas presentes permitem aos agentes escaparem ilesos de câmaras de gás e escaladas de prédios. Mas é preciso um desempenho ágil, pois qualquer falha pode comprometer o objetivo da vez ou torná-lo mais complicado.

Fique atento aos inimigos com a mira ativada. Atire neles antes de derrubar os outros caras

Aí, segurança! Que tal melhorar as técnicas de policiamento voltando à academia

"Por que preto? Por acaso achou que uma gatinha como eu daria mole a você?"

Fácil de jogar, CM segue a linha clássica de tiroteios da fabricante Sega

Equipamentos com tecnologia moderna são essenciais no cumprimento das missões

Ahhh! Quase os dois aí fritam-se numa das bases dos adversários malandros

Agente que se preze deve manter-se em forma para encarar qualquer tipo de situação

Atenção às passagens e entradas dos cenários, por eles os inimigos podem surpreendê-lo

Confidential Mission
Ação, Hitmaker Corporation Limited

Critério	Nota
Gráficos	9,0
Som	7,0
Jogabilidade	8,0
Diversão	9,0
Nota final	**8,2**

www.confidentialmission.com
www.hitmaker.co.jp
www.sega.com

Preso em nome da lei

Vista o uniforme de um tira linha-dura e patrulhe as perigosas vizinhanças de cidades norte-americanas

Humberto Martinez

Para quem acha o cotidiano dos policiais dureza, chegou a hora de experimentar a sensação ao vivo – vivendo as situações do programa gringo *World's Scariest Police Chases*. Com a autoridade de um tira norte-americano, pilotam-se treze veículos, entre viaturas oficiais, carros normais e blindados para situações de risco. Sua função é patrulhar as ruas mantendo a lei e a ordem.

O controle dos carros é ótimo e, em alta velocidade, são possíveis derrapagens bruscas e corridas pela contramão – é preciso arriscar-se pelo dever. Aliás, em trânsito há desde bêbados até traficantes.

As ações das 20 missões são narradas pelo xerife John Brunnel, que apresenta o programa televisivo, e recebem o apoio do rádio que informa onde rolam as ocorrências. O realismo é evidenciado pelas variações climáticas e riquezas do ambiente – são quilômetros de ruas, avenidas e até viadutos.

Competência e prudência

Bancando o policial opte entre patrulhar as ruas ou atender a emergências. Como um tira real, é preciso conhecer as redondezas, sabendo que os locais onde usar armas de fogo são perigosos à população. Preste atenção ao rádio que, geralmente, informa as condições das vizinhanças em que ocorre a patrulha.

Você dirigirá sob condições variadas, como noites tempestuosas e nubladas

A câmera interna aumenta a empolgação, porém dificulta abordar os suspeitos

Quando bate-se o carro as peças voam e a funilaria fica realmente detonada

Patrulhando pelos subúrbios perigosos, mantenha a arma sempre engatilhada

Responder a chamadas policiais, ligar a sirene e pegar os bandidos é demais

A melhor abordagem é encostar na traseira e empurrar os carros para a lateral

Uóóóóó! Não adianta correr porque, como você já ouviu falar, "se correr o bicho pega, se ficar o bicho come"

World's Scariest Police Chases Ação, Unique Development Studios	
Gráficos	7,5
Som	8,0
Jogabilidade	8,5
Diversão	8,5
Nota final	**8,1**

www.activision.com
www.foxinteractive.com
www.uds.se

Revolta em Marte

Inicie uma revolta no planeta vermelho e liberte o povo da escravidão capitalista

Felipe Azevedo

No papel de Parker, você trabalha pesado nas minas de Marte. Mesmo com a doença conhecida como Plague (praga) dizimando a população, você mantém esperanças... ou mantinha, pois, após assistir ao assassinato de um amigo pelos seguranças da empresa Ultor, Parker rebela-se contra os patrões.

Pois é, bastante irado, o ex-minerador organiza uma revolta armada contra a Ultor e, marchando de encontro aos obstáculos da chefia, derruba seus adversários. Há quinze armas (com funções secundárias) entre explosivos, metralhadoras e até rifles franco-atiradores que perfuram metais. E, se a caminhada a pé está difícil, vá de submarinos a blindados. A jornada é dividida em 20 missões cheias de tiroteios e cenas violentas que, enquanto empolgam aficionados pelo gênero, perturbam os mais conservadores.

Destruição total

Red Faction utiliza a tecnologia Geo-Mod Engine, capaz de criar ou destruir elementos de forma inédita. Os recursos modernos permitem que, por exemplo, os objetos do cenário sejam atingidos, sofrendo alterações conforme o impacto das explosões. Veículos, paredes e todo o resto muda a cada disparo.
A sensação de realismo e interação com os ambientes nunca foi tão perfeita como nessa jornada.

Use as armas explosivas para abrir buracos pelos cenários e encontrar passagens secretas

Seja cruel contra os inimigos. Deixar algum deles para trás pode significar encrenca futura

O enredo do jogo o colocará no papel de um ex-minerador que se revolta contra os chefes opressores da colônia de Marte... e ainda por cima precisa lidar com a Plague, uma doença que vem massacrando a população humilde das minas.

Red Faction muda totalmente seus conceitos sobre interação com os cenários

Xiii! Parece que os adversários estão ficando de cabeça quente rápido demais

Que folgado este cara aí! Alguém avisou o fedelho que estamos em guerra?

Os militares de *Red Faction* não estão para brincadeira, sejam eles aliados ou inimigos

Red Faction
Ação, Volition Incorporation

Critério	Nota
Gráficos	8,0
Som	8,0
Jogabilidade	9,0
Diversão	9,0
Nota final	**8,5**

www.redfaction.com
www.thq.com
www.volition-inc.com

Felipe Azevedo e Ronaldo Testa

Spec Ops: Ranger Elite (PSX)

Ação, RuneCraft Limited
1 ou 2 jogadores, 1 CD

Você aí: sentido! Chega de brincar de soldadinho de chumbo. *Spec Ops: Ranger Elite* traz o realismo dos campos de batalha à plataforma 32 bits. Comanda-se um grupo de cinco milicos de elite, especialistas em ações antiterroristas e invasões. O arsenal dos caras comporta explosivos, metralhadoras, pistolas e rifles. No decorrer das missões encontram-se mantimentos que ajudam na campanha. As tarefas são acompanhadas de visões em terceira pessoa e não comprometem os controles. Dispensado, recruta!

Nota: 5,0

Kiss: Pinball (PSX)

Pinball, Tarantula Studios
1 jogador, 1 CD

Fãs do Kiss, uma boa e uma má notícia. Primeiro o melhor: a banda linguaruda protagoniza este arcade virtual. Depois o pior: o simulador de pinball é ruim. Goste ou não de fliperamas, *Kiss Pinball* mostra-se uma negação ao gênero. Apesar da alta velocidade (o que é bom), os ângulos de câmera fechados tornam difícil acompanhar a bolinha. Também há somente duas mesas que, com poucos efeitos. Apenas a trilha musical tem salvação.

Nota: 3,0

Dance Dance Revolution 4th Mix (PSX)

Dança, Konami Computer Entertainment
1 ou 2 jogadores, 1 CD

Dançar, dançar e revolucionar, essa é a ordem. Deixe a preguiça de lado, afaste os móveis e esquente-se. Mas nada de Bonde do Tigrão, ok? Em *DDR* o esqueleto chacoalha ao ritmo de drum'n'bass, house, tecno e outras balas de danceterias. Os aspirantes a Travolta terão de rebolar para vencer. O lance é acompanhar os comandos mostrados na tela usando o joystick ou, melhor ainda, o tapete de dança (perfeito para jogos do gênero). São 50 faixas musicais e até um modo que ensina os novatos a dançarem.

Nota: 7,0

Blast Lacrosse (PSX)

Esporte, Acclaim Sports
1 ou 2 jogadores, 1 CD

Que tal disputar uma partida de Lacrosse? Não sabe o que isso significa? Tudo bem, eu explico. É um esporte parecido com hóquei, porém a superfície da quadra não é de gelo, nem os atletas usam patins. Mas cadê a semelhança? Bem, na pancadaria, ora bolas! Afinal os jogadores empunham uma espécie de raquete comprida e podem usar os equipamentos para surrar os adversários. Àqueles que se habilitam ao desafio, nove equipes profissionais de Lacrosse entram na linha de frente... e salve-se quem puder!

Nota: 6,0

Dr. Mario 64 (N64)

Quebra-cabeça, Newcom
1 ou 2 jogadores, cartucho

Nem o próprio Mario está livre de doenças! Enquanto o quebra-cabeça original, lançado em 1990, divertia seus pacientes, a versão para 64 bits parece não medicar com sucesso o tratamento. Não que a fórmula seja ruim, mas, honestamente, não melhorou nada. Tirando a opção para quatro participantes simultâneos (que é legal), o restante é virulento e idêntico ao visto há onze anos. O visual é simplista ao extremo, e a trilha sonora, irritante.
Nota: 5,0

Sabrina - The Teenage Witch: A Twitch in Time (PSX)

Aventura, Knowledge Adventure Incorporation
1 jogador, 1 CD

A feiticeira Sabrina está com problemas. Adivinha quem deve ajudá-la! Você! É porque o gato da menina quebrou o relógio que controlava o tempo e, para salvar o universo, a garota viajará por diversas épocas (Império Egípcio, Idade da Pedra, Japão Feudal e Velho Oeste), enfrentando inimigos encrenqueiros (liderados pelo vilão Chaos) e suando para capturar as doze peças do apetrecho (mencionei que o arquiinimigo esconde a última peça – que original). Do som à diversão, nada se destaca – sabe bife sem sal? É igual.
Nota: 4,0

Roland Garros French Open 2001 (PSX)

Esporte, Cryo Interactive
1 ou 2 jogadores, 1 CD

O glamour e o prestígio do torneio de Roland Garros foram pelo ralo. A versão do aberto da França, mesmo licenciada pelos organizadores da competição, é ruim. Os gráficos são horríveis, os controles são complicados, e os efeitos sonoros, deprimentes. Os modos dividem-se entre amistoso, campeonato e treino. Também não estão presentes reproduções fiéis das quadras, porém há três pisos diferentes (grama, saibro e sintético), mesmo com o campeonato oficial sendo disputado apenas no saibro – estranho.
Nota: 3,5

World Destruction League: WarJetz (PSX)

Ação, The 3DO Company
1 ou 2 jogadores, 1 CD

A Terceira Guerra eclode por volta do ano 2060. A diversão consiste, após tamanha destruição, em assistir ao caos pela TV. Nesses tempos de brutalidade, cria-se o programa televisivo *Wednesday Night WarJetz*. No show, pilotos insanos disputam a vida em arenas mortais, comandando aviões modificados e de alto poder destrutivo. Pelos cenários, distribuídos ao redor do mundo, vêem-se os competidores jogando friamente para sobreviver. Os gráficos, porém, não estão à altura.
Nota: 5,0

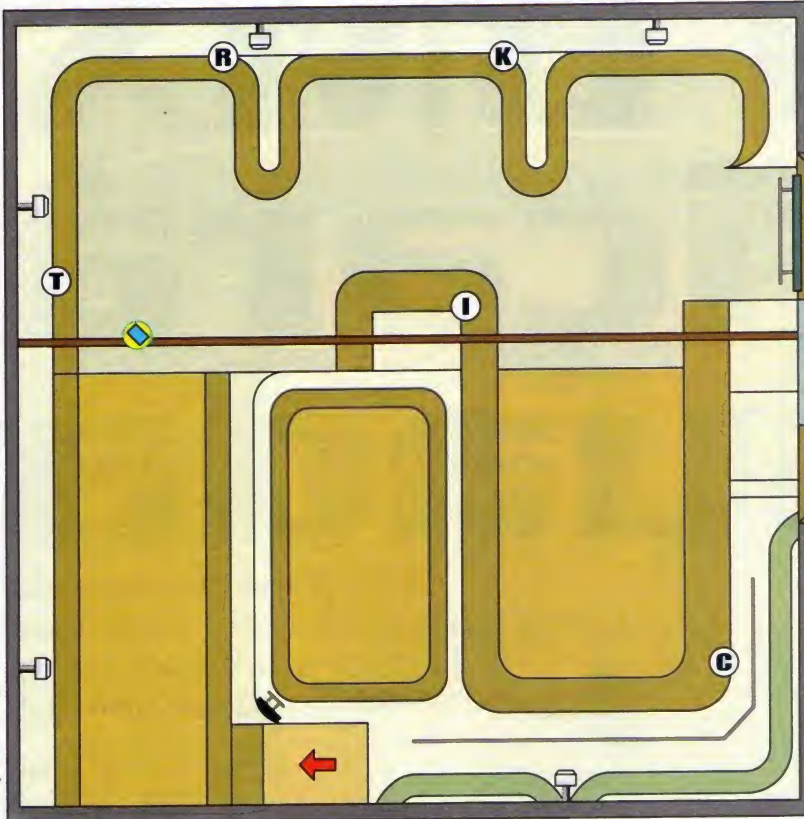
Sua BMX ficará suada

Suba na garupa da bicicleta de Mat Hoffman e tenha sucesso como biker profissional

Felipe Azevedo

Tá na fita! O esperado *Mat Hoffman's Pro BMX* chegou e logo o debulhamos. O controle é conhecido e utiliza o mesmo esquema do clássico *Tony Hawk's Pro Skater*. Como de praxe, trazemos de bandeja os locais para encontrar todos os itens, letras e revistas secretas (com mapa e tudo mais). Tem ainda a lista de movimentos especiais dos personagens. Cara, mais moleza que isso? Só tomando sopa de canudinho!

Hoffman Bike Factory

Ilustração: Fábio Figueiredo

É a pista de testes da empresa de Mat, que produz... bicicletas! Aqui há vários obstáculos propícios para as manobras mais radicais. Além do galpão, é possível sujar-se em uma pequena pista de terra.

High Score: fazer 15 mil.
Smash the Lights: destruir luzes.
Get: pegar as letras T, R, I, C e K.
Secret Cover: pegar capa.
Pro Score: fazer 30 mil.

Secret Cover: seqüência

Cory Nastazio

↑ ↓ + ●: Back flip table top
↓ → + ●: Double tail whip
↓ ↑ + ●: Front flip
↓ ↓ + ●: Superman seat grab

Dennis McCoy

← → + ■: Decade air
↑ ↓ + ●: Back flip one footer
↓ → + ●: Double tail whip
↓ ↓ + ●: Superman tail whip

Smash the Lights

Construction Yard

A área de construção é o local adequado para grinds em ferros, máquinas e outros objetos. O negócio aqui é terreno batido, então prepare-se para encontrar montes radicais para voar com sua magrela.

High Score: fazer 25 mil.
Topple Toilets: destruir banheiros.
Get: pegar as letras T, R, I, C e K.
Secret Cover: pegar capa.
Pro Score: fazer 50 mil.

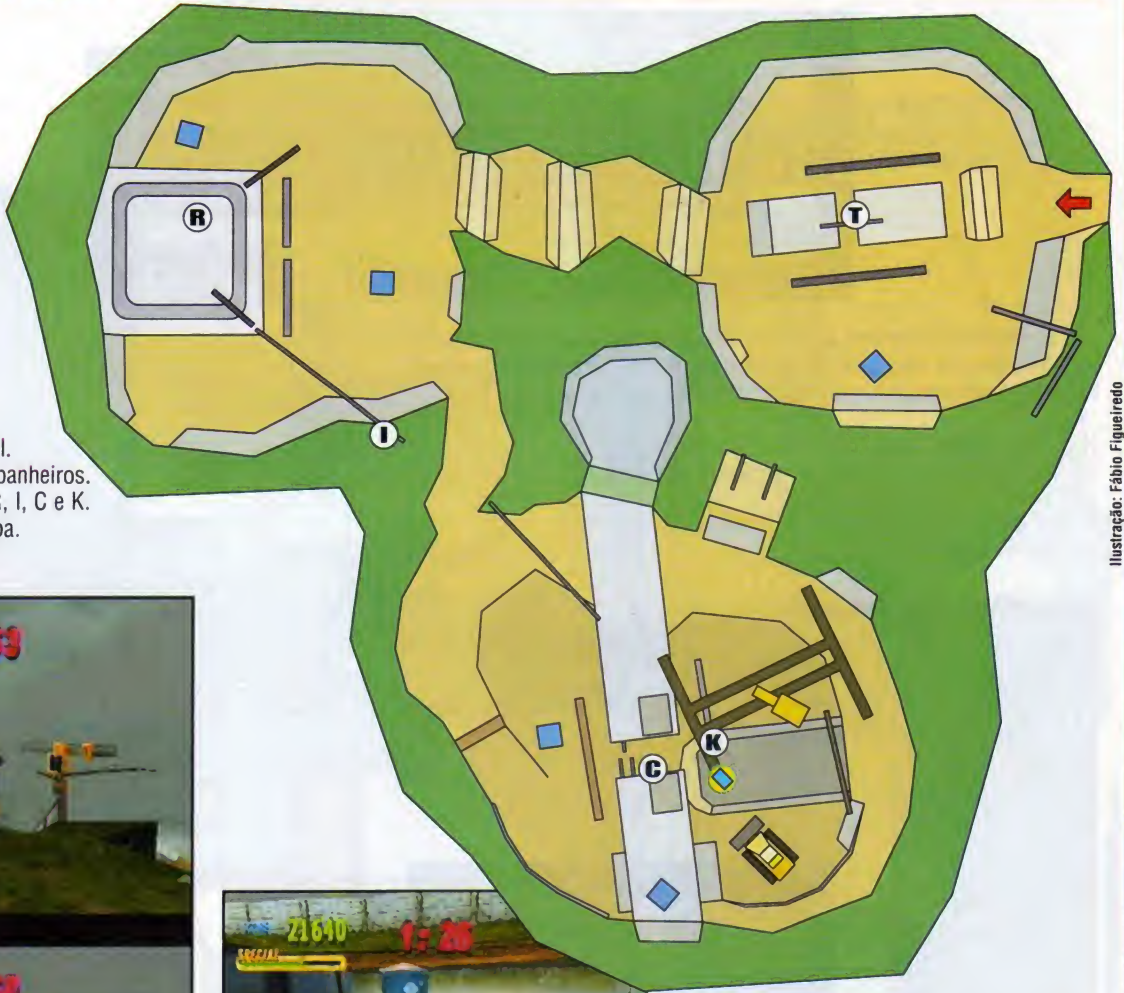



Ilustração: Fábio Figueiredo

Secret Cover: seqüência

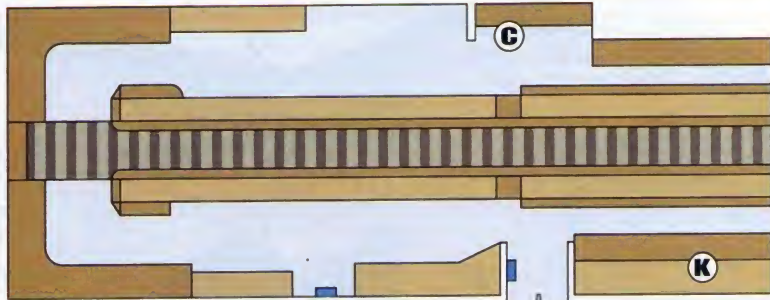
Topple Toilets

Joe Butcher Kowalski

↑ ↑ + ●: No footed candy bar one hander
↑ ↓ + ●: Back flip table top
↓ → + ●: Half barspin tail whip
↓ ↓ + ●: Superman backpeg barspin

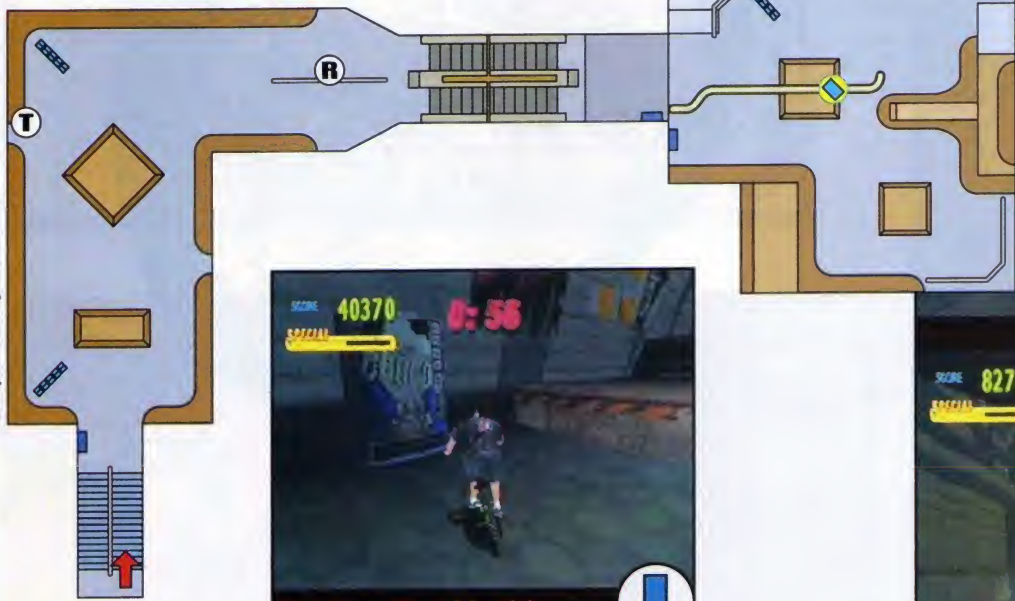
Kevin Robinson

→ → + ■: Barhop
→ ↓ + ■: One handed swing leg
↑ ↓ + ●: NH back flip
↓ ↓ + ●: Superman tube grab

London Underground

O submundo de Londres te espera. Estações ferroviárias abandonadas são um chamariz para exercitar a radicalidade das manobras, não acha? Suba na bike, tome posse do local e passe horas se divertindo.

High Score: fazer 35 mil.
Hit Vending Machines: destruir máquinas de venda.
Get: pegar as letras T, R, I, C e K.
Secret Cover: pegar capa.
Pro Score: fazer 60 mil.

Hit Vending Machines

Ilustração: Fábio Figueiredo

Secret Cover: seqüência

Mat Hoffman
← → + ■: Peacock
→ → + ■: Barhop
↑ ↓ + ●: Back flip tail whip
↓ ↓ + ●: Superman one hander

Mike Escamilla
← → + ■: Body Varial
↑ ↓ + ●: Back flip one footer
↓ ↑ + ●: Front flip
↓ ↓ + ●: Superman seat grab barspin

New York City Park

Secret Cover: seqüência

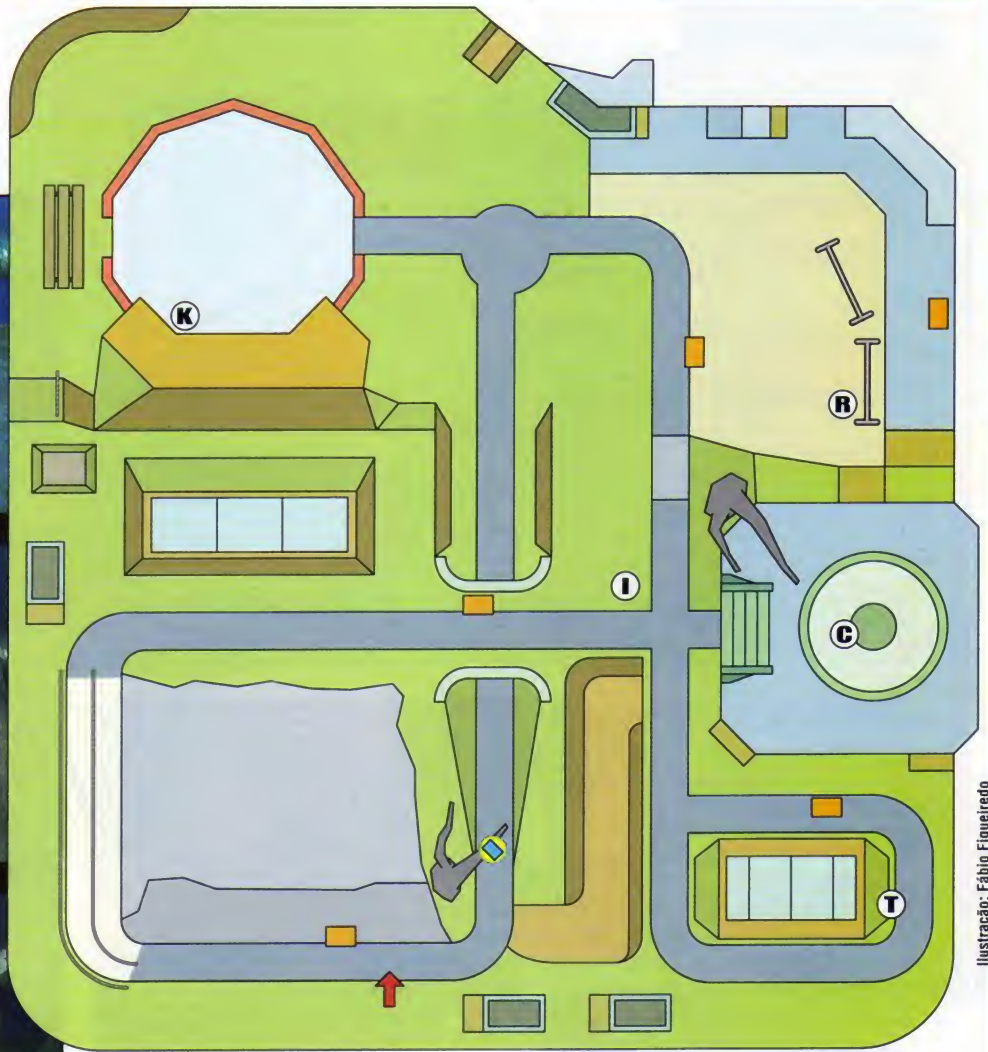



Ilustração: Fábio Figueiredo

A Big Apple é, sem dúvida, a cidade com mais transições, rampas, corrimões e obstáculos dos EUA. Paraíso a todo esportista radical. Você encontrará todo o desafio necessário para sua adrenalina subir.

High Score: fazer 45 mil.
Hit Shwarma Stands: destruir carrinhos de lanche.
Get: pegar as letras T, R, I, C e K.
Secret Cover: pegar capa.
Pro Score: fazer 70 mil.

Hit Shwarma Stands

Rick Thorne
← → + ●: Decade air
↑ ↓ + ●: Back flip no footer
↓ → + ●: Front body flip
↓ ↓ + ●: Double seat grab superman

Simon Trabon
← → + ■: No footed candy bar one hander
→ → + ■: One handed swing leg
↑ ↑ + ●: Superman seat grab
↑ ↓ + ●: Back flip one footer
↓ ↓ + ●: Double seat grab superman

Treatment Plant

T

K

C

R

I

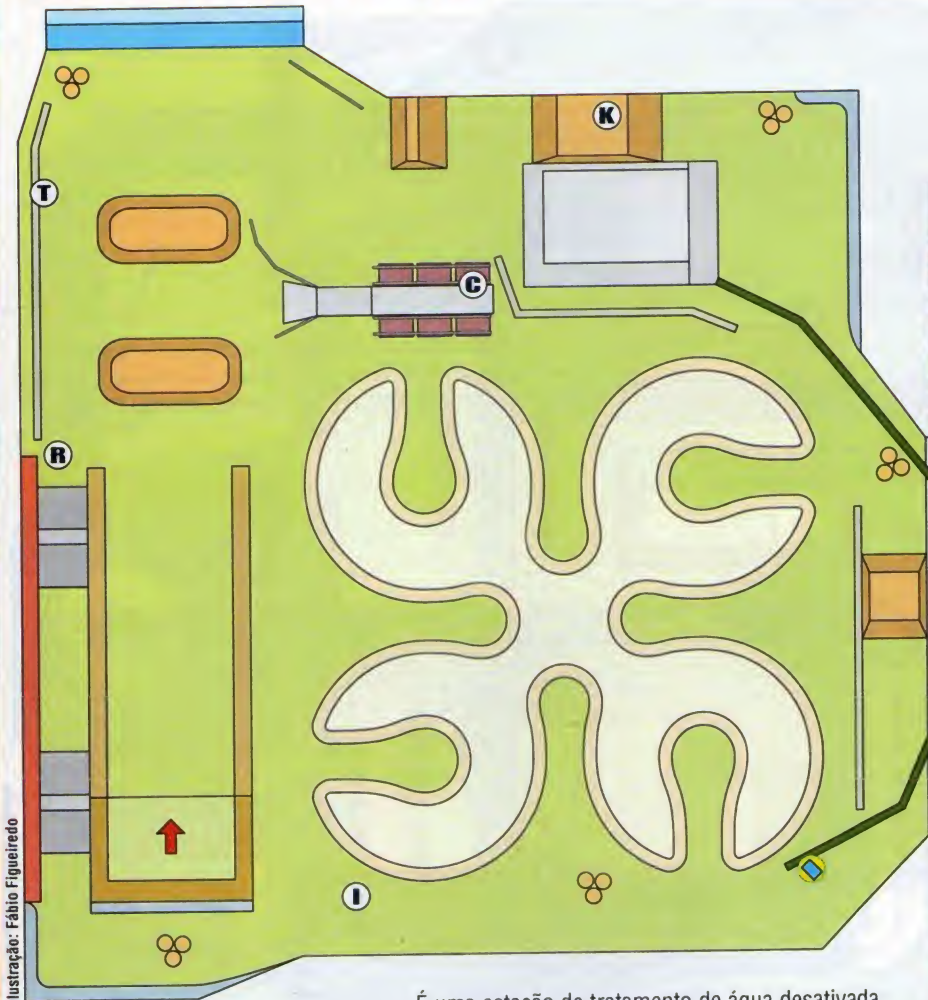
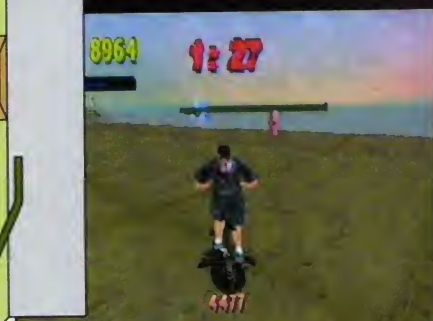



Ilustração: Fábio Figueiredo

É uma estação de tratamento de água desativada. O local é cheio de rampas e circuitos dirt. Utilize os ferros para grinds e a piscina vazia para manobras aéreas, que podem aumentar a pontuação.

High Score: fazer 55 mil.
Hit Waste Barrels: destruir latas de lixo.
Get: pegar as letras T, R, I, C e K.
Secret Cover: pegar capa.
Pro Score: fazer 80 mil.

Secret Cover: seqüência

Tony Hawk
← → + ●: Decade air
← → + ■: Body varial
↓ ↑ + ●: Front body varial
↓ ↓ + ●: Superman tail whip

Granny
↓ ↑ + ●: Front body varial
↑ ↑ + ●: Superman seat grab
↑ ↑ + ■: Gum Grab

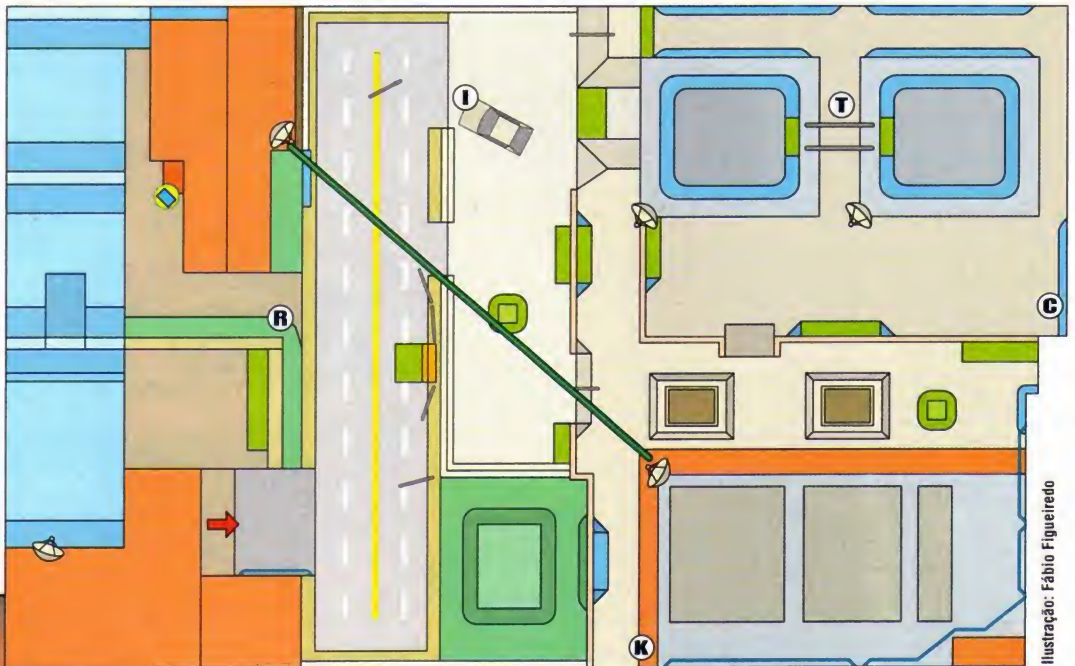
Hit Waste Barrels

La Habra, Califórnia

O local é uma cidade em Orange County, na Califórnia. Apesar de pacata, é uma das áreas mais insanas para dar umas voltas de bike. Entre as doidices da pista, é possível até subir no telhado das casas.

High Score: fazer 65 mil.
Hit Satellite Stands: destruir antenas.
Get: pegar as letras T, R, I, C e K.
Secret Cover: pegar capa.
Pro Score: fazer 100 mil.

Ilustração: Fábio Figueiredo

Secret Cover: seqüência

Hit Satellite Stands

Competições

Bluetorch competition

O circuito aqui é propício para dirt. Todo de terra, mostre destreza e impressione os juízes com movimentos absurdos obtendo maior pontuação.

CFB competition

Se ligue no tamanho desta pista! Mesmo fechada, tem uma quantidade de obstáculos imensa. Aproveite o tempo disponível radicalizando e bote para quebrar.

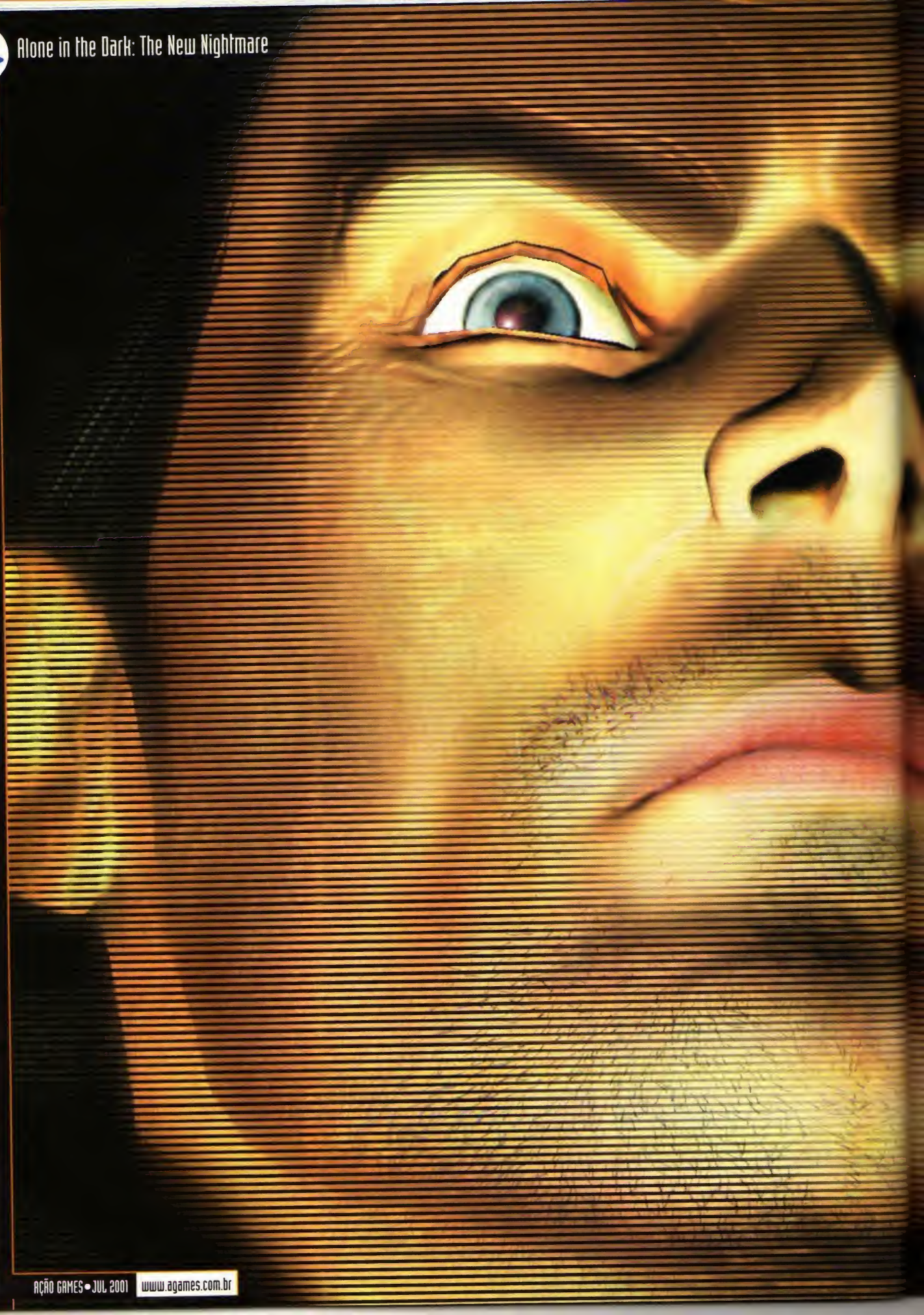
Fases secretas

Além das pistas disponíveis, é possível acionar duas secretas (que novidade). As áreas são do game *Tony Hawk's Pro Skater*. Confira como habilitá-las:

THPS1 Burnside

Para pedalar em Bunrside, termine o modo career pegando todas as covers e duas medalhas de ouro. Mas faça isso usando todos os personagens disponíveis.

THPS2 Warehouse

O esquema para habilitar o depósito é um pouco mais complicado. Usando qualquer personagem, realize um combo de manobras que supere os 200 mil pontos. Obs.: não funciona quando algum truque estiver ativo.

No escuro sim, mas não sozinho

As luzes se apagam e o quarto episódio da série *Alone in the Dark* domina a cena

Felipe Azevedo

Você é daqueles que não consegue ir ao banheiro à noite, achando que será devorado por monstros assustadores no meio do corredor escuro? Então, colega, sugiro que se afaste das próximas páginas, pois escuridão é a única coisa que encontrará.

O mais novo episódio da série *Alone in the Dark* acontece em Shadow Island, para onde o famoso detetive (e herói) Edward Carnby viaja para desvendar a misteriosa morte do parceiro Charles Fiske. O perigo o aguarda a cada passo, mas a *AG* preparou uma estratégia que é uma verdadeira luz divina. Siga sozinho se tiver coragem. Fique conosco se tiver inteligência.

DISCO 1

• Floresta

Após a terrível aterrissagem sobre as árvores, prossiga à direita até avistar uma pequena construção. Entre para encontrar-se com um homem ferido. Depois de encerrada a conversa, deixe o ambiente. Retorne para dentro ao escutar um disparo vindo da construção. Utilize a lanterna no local e encontre a small bronze key. Saia e continue até o portão. A chave vai abri-lo.

Não perca tempo e localize a chave necessária para prosseguir pela aventura

Siga pela passagem à esquerda e suba as escadas, mas cuidado com os cachorros que cruzam seu caminho. Continue pela outra escada, localizada em frente à estátua, e corra até o final.

Fique esperto, pois cachorros e outras criaturas poderão pegá-lo de surpresa

Entre pelo portão rapidamente para não ser capturado pela criatura. Ative a roda de metal no canto direito para que a água do poço seja drenada. Depois disso, desça pela abertura.

Gire a roda encontrando uma passagem pelo esgoto que passa embaixo da mansão

• Esgoto

Na água, os movimentos de Carnby ficarão lentos e difíceis. Caminhe à porta no canto direito, mas cuidado com a criatura que tenta atacá-lo sorrateiramente por trás. Vire-se para atingi-la e dê alguns passos em direção à passagem.

Nem pense em correr. Esta criatura é bem inteligente e ficará perseguindo-o

Subindo as escadas, vá para a esquerda, entrando pela porta de aço. Colete a triple barred shotgun, abra o caixão e pegue a gilded key. Use a chave na porta ao lado e siga até a entrada de vidro.

Encontre a carabina, um item útil na jornada contra os monstros das sombras

• Mansão

No salão principal, papeie com Aline antes de destruir a criatura que aparecerá. Suba a escada no centro do ambiente e empurre a estante encontrando uma porta.

Empurre este móvel, ajudando sua companheira Aline a safar-se desta cilada

Após o reencontro com a moça, verifique o quarto e ache a acrobat statue, o dictaphone e o diário "A". Entre pela passagem localizada atrás do espelho, desça até o final e olhe através do olho mágico. Agora volte.

Verifique a escrivaninha da foto para encontrar alguns itens mais valiosos

Fora do quarto, desça as escadas e entre pela porta. Ao encontrar o indígena Edenshaw no corredor, siga para a esquerda, pela primeira porta.

Encontre a porta dupla abaixo da escada principal, que, agora, estará aberta

Vá pela entrada da esquerda. Fique atento para não ser atingido pelas aranhas que caem do teto.

Muito cuidado com os zumbis. Eles podem te encurralar nos cantos do corredor

Pegue a wolf mask, a photo e examine o móvel com um navio miniatura. Saia do local e siga na direção oposta até o fim do corredor principal. Na última porta, passe por dois zumbis e entre à direita.

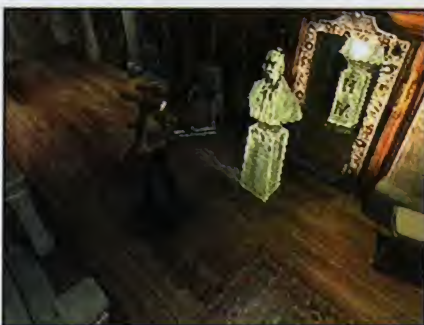
Ao exterminar as aranhas, pegue todos os itens e não se esqueça da wolf mask

Pegue o flask, o crowbar e o diário "O" na escrivaninha. Por fim, utilize o flask no vaso cheio d'água.

O flask está localizado num dos móveis. Cuidado para não o perder de vista

Volte ao corredor inicial, entrando no quarto e usando o flask no móvel com a miniatura do navio. Vá para o salão principal, suba as escadas e verifique o segundo quadro da esquerda para a direita, para coletar outra gilded key. Volte ao corredor (no mesmo local que encontrou o flask) e abra a outra porta usando a gilded key.
Pegue a small gilded key e use a wolf mask na estátua de coruja, encontrando assim a steel key. Volte ao primeiro corredor, suba as escadas (vermelhas) e utilize a small gilded key para entrar.

Nesta sala, ponha a wolf mask sobre a estátua de coruja achando a steel key

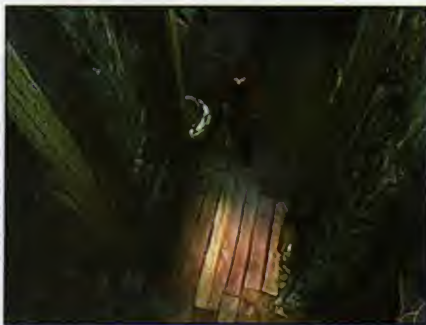
Após a mensagem de Aline, siga à direita, abrindo a primeira porta. Aproxime-se da cama para uma surpresa bastante desagradável. Para livrar-se do monstrengo, atire na lamparina sobre a cama. Quando a besta estiver torrada, pegue o rocket launcher no móvel à esquerda da cama e deixe o local.
Volte ao salão pela porta dupla no corredor, desça as escadas e empurre a estátua, colocando-a em frente ao espelho. Você enxergará as letras H e M. Verifique a mesma estátua e coloque as duas letras no painel.

Desvende a senha secreta empurrando a estátua. Deixe-a em frente ao espelho

Pegue a small rusty key no último quadro da esquerda para a direita, cruze a porta dupla e siga à direita até o final, utilizando esta chave na porta. Pegue a metade da fotografia que possui os números 1408 atrás, o notes "O" e a ornate key.

Lembre-se deste número, afinal ele terá muita utilidade num futuro próximo

Desça as escadas vermelhas, entre na porta ao lado e suba as escadas em caracol. Saia e colete o grenade launcher. Continue até a porta final e use a small rusty key para entrar. Fuja das criaturas e pegue o lighter. Entre na porta mais adiante e prossiga pelo corredor.

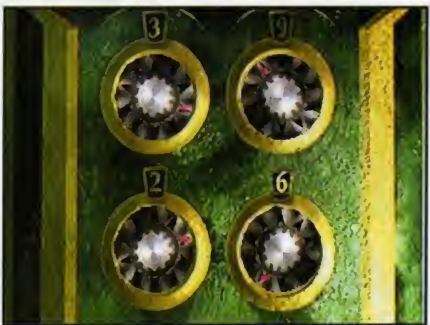
O lighter não serve para muita coisa, mas sem ele você não seguirá em frente

À esquerda, use o crowbar na parte oca do chão, encontre a small key e outra small gilded key. Continue pela última porta e cuidado com as criaturas grudadas no teto! Use o lighter na vela e destrua a parede falsa com o crowbar.

Aqui, escute os passos de Edward para achar a parte oca e pegar duas chaves

Vire à direita para entrar no quarto, encontrando a senhora na cama. Depois, siga ao outro lado e use a small gilded key na porta. Desça pela escada. Entre na porta ao lado, pegue o jornal "A" e use a small key na caixa sobre a escrivaninha pegando a large ornate key e a outra metade da fotografia com o número 2518 atrás.

A pequena caixa na mesa é aberta com a small key. Eis a outra metade da foto

• Biblioteca

Continuando da escada em diante, use a ornate key na porta dupla para entrar na biblioteca. Siga à esquerda, suba e use os números 3926 (a soma das metades da fotografia) no painel no 2º andar.

Siga os números da foto e abra a sala escondida, pegando o item telescope

Alone in the Dark: The New Nightmare

Pela passagem secreta, pegue o telescope e use a acrobat statue no buraco da parede. Após apanhar a abkanis statue na frente do painel, volte à biblioteca. Suba até sair pela abertura no último andar. Mantenha a esquerda use a janela na torre e o telescope, no suporte. Observe através dele para enxergar o número 1692.

Para visualizar o número localizado na construção, use o zoom do telescópio

Na biblioteca, use a senha descoberta (1692) no painel da passagem secreta. Siga ao último andar do local, acionando o primeiro livro brilhante no canto direito da estante. Desça ao térreo e use o segundo livro atrás da estátua de pedra. Volte ao início da escada e encontre o terceiro livro. Suba as escadas outra vez, mas tenha cuidado com a criatura voadora. No último andar está o último livro do enigma.

Siga a seqüência de fotografias para acionar os livros e resolver o enigma

Para destruir a criatura, acerte-a de maneira que ela se retraia e então atire exatamente no momento em que as asas estiverem abertas. É necessária muita munição. Depois, saia da biblioteca pela outra porta dupla usando a large ornate key. No salão principal, examine os dois quadros restantes e pegue a metal plate, a key (sem identificação) e o plasma cannon. Agora, coloque os quatro números nos quadros. Da esquerda para a direita, digite: 1852, 1874, 1899, 1931.

Assim é fácil! Entre com os códigos na ordem exata para não ter problemas

Isso abrirá o relógio próximo da lareira. Verifique-o encontrando outra large ornate key, que deve ser usada na porta principal para sair da mansão.

Agora, com o relógio aberto, é hora de pegar a chave e dar o fora da mansão

O portão de saída abrirá com a small bronze key. Siga o caminho às árvores (no início da aventura) e continue até avistar um portão. Verifique a metal plate, e use os símbolos na ordem indicada e destrave o cadeado.

Verifique a metal plate e anote a ordem da combinação para abrir o cadeado

DISCO 2

• Terreno baldio

Atravesse a ponte e receba outra mensagem de Aline. Prossiga e suba na plataforma com as pedras em forma de pilar. Identifique a rocha que está na direção norte. Siga as coordenadas de Aline e verifique as pedras na ordem: norte, sudeste, oeste, sudoeste, leste e nordeste. Cada vez que verificar uma, deve contatar Aline com o walkie-talkie. Finalizando a seqüência, cheque a pedra do leste e escute a ordem dos nomes no dictaphone. Escolha as palavras exatamente da maneira a seguir: Ogoul'ai, Hypor, Harnis e Korna.

Escute o dictaphone e diga as palavras na ordem correta para evocar a magia

Recolha os itens stone stele e abkanis statue. Saia da plataforma e prossiga pelo caminho à esquerda até a entrada da caverna.

• Pântano

Continue ao pântano, caminhando pela trilha à esquerda. Procure pelo avião, entre nele e pegue os itens wire cutter e blue lens.

Colete a blue lens dentro do avião e fuja rapidamente para não morrer afogado

Combine a blue lens com a lanterna e retorne à entrada da caverna. Ilumine a escada e suba, entrando numa pequena gruta. Direcione a luz na parede avistando um símbolo. Atravesse o pântano e entre na passagem ao final. Siga pelo caminho à direita e ilumine a rocha vendo mais um símbolo. Aline estará próxima do portão aguardando por você.
Depois de vê-la, pegue o Obed Morton's seal. Faça o caminho de volta e, para conseguir, entre na capela arrebentando as correntes com o wire cutter. Com a lanterna em punho, ilumine a entrada e aviste o último símbolo.

Ilumine os locais indicados, achando assim os bizarros sinais escritos em sangue

Verifique o painel ao lado da porta e acione os botões com as imagens na ordem exata em que você viu. Desça pela passagem que se abriu e use o Obed Morton's seal no local indicado para passar pela porta de aço.

• Laboratório

Cruzando a porta ao fundo você chegará ao laboratório. Caminhe até encontrar um médico fazendo experiências em criaturas. Quando o sujeito fugir, verifique a porta que se trancou e siga as indicações de Aline para encontrar os três interruptores na localidade.

A escuridão é total no laboratório, portanto mantenha a lanterna acesa aqui

Acione-os e caia fora, correndo pelas escadas até o final. Entre na porta em frente.

Atenção para não se confundir. A porta fica logo abaixo do ângulo de câmera

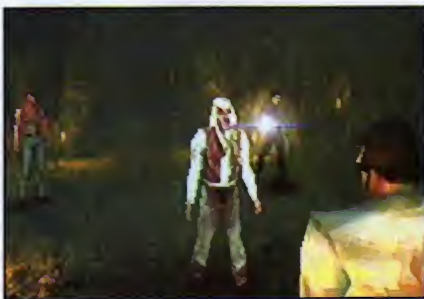
• Porão

Mantenha-se à direita, onde estará Edenshaw. Pelas escadas, atravesse o jardim e suba numa escada ainda maior. Empurre a estátua para quebrá-la. Por baixo, pegue o seal e outra abkanis statue.

Suba esta escada e empurre a estátua, pegando o seal. Volte pelo mesmo caminho

Faça o caminho inverso e utilize o seal no painel para ativá-lo novamente.

• Antecâmara

Junte-se à Aline, siga pelo túnel, atravesse a ponte e continue para encontrar Edenshaw e o fugitivo.

Não pense que acabou, pois o cientista ainda terá alguns momentos de triunfo

Depois da apresentação, prossiga pela passagem. De agora em diante, muitos inimigos atravessarão seu caminho. Verifique constantemente seu mapa para encontrar o trajeto correto.

• Terra da escuridão

Quando você e Aline encurralarem o fugitivo, continue andando pela passagem e suba pela corda. Logo após sair da área com lava, suba as escadas, entre na passagem e atravesse outra sala. Em seguida, espere a rocha cair, atravesse-a e siga à esquerda no caminho da abertura. Na passagem à direita, use a corda e desça.

Parecem cenários do filme *Alien*. Siga o mapa e encontre as passagens certas

Para vencer a criatura, atinja-a até ela cair. Corra ao canto direito do local e encontre uma lança. Pegue o item object sobre as pedras no meio do local, suba pela corda, use o object no altar e entre pela passagem, agora aberta. Fim! (Nem doeu, viu?)

Ao derrubá-lo, prossiga até a entrada do lado esquerdo e encontre a lança

Sobreviva na escuridão

Tá difícil? Aproveite as dicas a seguir para safar-se das encrencas.

Munição: economizar balas é essencial à sobrevivência.

Inimigos: use armas menores em criaturas menores. Já os zumbis são facilmente eliminados com a triple barred shotgun ou armas de porte maior.

Luzes: Ambiente iluminado significa menos inimigos e também ajuda na solução de alguns quebra-cabeças.

Cooperação: quando possível, contate o segundo personagem (Aline, se estiver jogando com Edward) para receber dicas valiosas. Alguns dos enigmas são resolvidos apenas com o companheiro.

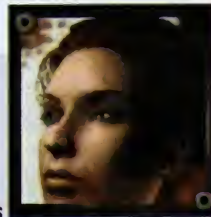
Iluminação: fique sempre com a lanterna em mãos, pois para encontrar itens é necessário iluminá-los. Ao vê-los piscando, verifique o local. Use a lanterna também em monstros, alguns fogem da luz.

Visão: para visualizar melhor os ambientes ou melhorar a mira, use a visão em especial (segure L1 + R1).

Notas: verifique o notebook sempre.

Movimentação: a locomoção dos personagens é limitada. Assim, quando for surpreendido pelas costas, vire-se rapidamente (↓, ↓) para contra-atacar.

Nome: Edward Carnby
Profissão: investigador paranormal
Altura: 1,84 m
Peso: 70 kg
Olhos: azul-acinzentados
Cabelos: castanhos
Marca de nascença: nenhuma
Data de nascimento: 29 de fevereiro de 1968
Local de nascimento: Richmond, Virginia, EUA
Pai: desconhecido
Mãe: desconhecida
Último endereço: Hotel White House, 17, Norman Avenue, 18, Gloucester, Massachusetts, EUA

Nome: Aline Cedrac
Profissão: teóloga
Altura: 1,65 m
Peso: 49 kg
Olhos: verdes
Cabelos: castanho-claros
Marca de nascença: nenhuma
Data de nascimento: 30 de junho de 1974
Local de nascimento: Lexington, Boston, EUA
Pai: desconhecido
Mãe: Marie Cedrac
Último endereço: Hawthorn Street, 117, Cambridge, Massachusetts, EUA

Game Boy Color [GBC]

Ronaldo Testa

Alone in the Dark: The New Nightmare

Aventura, DarkWorks Game Development Studio
1 jogador, cartucho

Edward Carnby iniciou seu pior pesadelo quando pisou em Shadow Island na intenção de investigar a morte do amigo Fiske. Sua missão é descobrir o que aconteceu com o sujeito e dissipar o terror da ilha maldita. Usufruindo um bom arsenal, Edward precisará da coragem para enfrentar as criaturas demoníacas que emergem das sombras. Com belos gráficos e som acima da média para o portátil, o thriller é garantia de terror. Para entrar no clima, jogue em silêncio e com pouca luz.
Nota: 9,0

Os gráficos têm ótima qualidade e dão um toque realista ao jogo

Não guarde munição. Atire em tudo o que mexer e não parecer humano

The Legend of Zelda: Oracle of Seasons

RPG, Flagship Interactive
1 jogador, cartucho

O herói Link está de volta. Transportado para Holodrum, sua missão é resgatar Din, uma dançarina que, mais tarde, revela-se o Oráculo das Estações, mas acaba raptada pelo maquiavélico Gorgon. Com a mágica moça em mãos, o vilão planeja lançar o caos na natureza. Para enfrentá-lo, Link usará um cajado encantado capaz de transformar primavera em outono e verão em inverno, além de suas flautas, espada e escudo. O jogo é um RPG clássico, em que você anda, conversa e coleta itens importantes na história.
Nota: 9,0

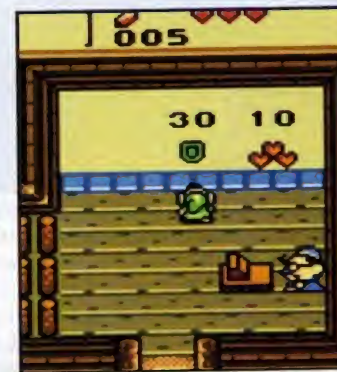
Empurre o pedregulho para alcançar plataformas mais afastadas

Durante a partida você assistirá a diversas animações bem bacanas

The Legend of Zelda: Oracle of Ages

RPG, Flagship Incorporation
1 jogador, cartucho

Link está enrascado. Após viajar para a terra de Labrynna, o herói descobre que uma feiticeira tem o controle dos desejos das pessoas e o está usando para o mal. Claro que o herói hyruliano não deixará barato e usará o poder de sua harpa mágica para viajar pelo tempo (passado e presente) tentando impedir os planos da bruxa. Mas o legal é que, terminada a jornada, recebe-se uma senha para avançar no jogo *Oracle of Seasons*, garantindo ao herói manter todos os poderes e itens conquistados anteriormente.
Nota: 9,0

Use a espada para cortar a grama alta e chegar a novas localidades

Antes da luta, procure por uma loja para comprar o escudo z

Snoopy Tennis

Esporte, Mermaid Studios
1 jogador, cartucho

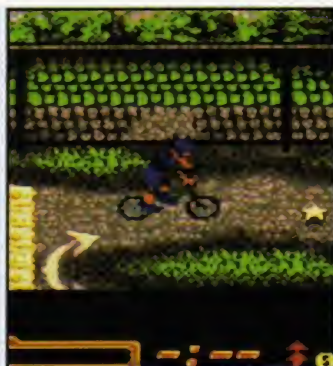
A turma do Charlie Brown cansou da pacata vida de desenho e decidiu elaborar um divertido torneio de tênis. Todos os personagens estão lá, como Amendoim, Lino, Woodstock e, é claro, o gracioso Snoopy. Entre voleios, lobs, saques e smashes, a galera toda se diverte nos seis modos de jogo disponíveis. São nove quadras para selecionar, em cenários que passam por florestas, praias e até uma que fica no quintal de uma casa. Os controles, gráficos e sons são bons. Preocupe-se apenas em se divertir.
Nota: 7,5

Entre as nove quadras, a da praia é das mais legais e bonitas

Uma boa jogada é bloquear na rede, mas cuidado para não ser encoberto

Mat Hoffman's Pro BMX

Esporte, Activision Incorporation
1 jogador, cartucho

Voe alto no comando de oito feras profissionais em *Mat Hoffman's Pro BMX*. Mantenha os nervos calmos no chão, pois, quando estiver voando alto, não conseguirá ficar seguro – é pura adrenalina. Os quatro modos de jogo trazem desafios e missões que farão de você um atleta expert sobre as magricelas. O objetivo é coletar vários itens e letras específicos em cada fase. Depois disso, o negócio é divertir-se executando as 50 manobras disponíveis. Mas não esqueça a joelheira para não ser chamado de prego.
Nota: 7,5

No modo training, encontre as estrelas e ganhe acesso à segunda fase

Não se mantenha numa rampa vertical. Trate de pegar itens locais

The Lion King: Simba's Mighty Adventure

Aventura, Activision Incorporation
1 jogador, cartucho

O pequeno Simba, filho de Mufasa (o próprio Rei Leão do desenho da Disney), está com a corda toda para outra aventura. O bichano precisa coletar estrelinhas, animais gosmentos e pular em cima dos inimigos para seguir jornada até tornar-se adulto. Depois, mete-se em encrencas contra lagartos, jacarés, cobras e aranhas. A caminhada é muito fácil, basta saltar sobre os oponentes para se safar. Se você deseja uma aventura simples e que fuja da dificuldade dos jogos modernos, esta é uma boa aquisição.
Nota: 7,0

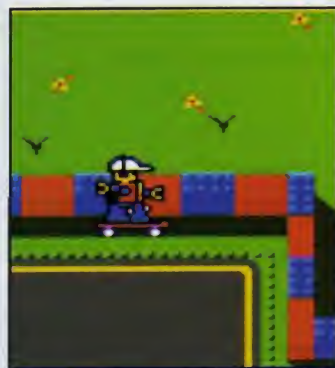
Espere até que o jacaré feche a boca e pule para pegar a estrela

Para aprender a caçar, pule sobre o tucano quando pousar no chão

Lego Island 2: The Brickster's Revenge

Aventura, Crawfish Interactive
1 jogador, cartucho

O mundo do Lego caiu em desgraça. Um bandido chamado Brickster roubou a Contructopedia, um livro mágico que continha todas as palavras e fórmulas de diversão. Para impedir que a alegria se acabe, o corajoso Pepper, munido de um superskate e disfarçado de entregador de pizza, terá de encontrar o vilão e recuperar a obra. No total são quatro ilhas por onde o herói coletará muitos itens e pilotará veículos como balões de ar quente ou aviões bimotores, entre outros. Boa sorte, garoto plastificado.
Nota: 6,0

Brickster é esperto e adora pizza. E esse será seu disfarce

Os cenários são feitos inteiramente de Lego, haja imaginação

The New Batman Adventures: Chaos in Gotham

Aventura, Ubi Soft Entertainment
1 jogador, cartucho

O Cavaleiro das Trevas, ao lado dos amigos, volta num grande desafio. É certo que o enredo é pouco original, Batman precisa livrar Gotham City das garras do crime organizado, encabeçado pelo barrigudo Pingüim. Entre socos e pontapés, comandam-se também a gata Batgirl e o prodígio Robin, além de veículos como a Batmoto, o clássico Batmóvel e a nave do Homem-Morcego, a Jetwing. No decorrer das dezoito fases, o objetivo é capturar os bandidos e colocá-los atrás das grades.
Nota: 6,0

Procure pelo morcego de ouro, afinal ele é o passaporte à próxima fase

Empurre este cubo congelado para chegar ao ponto mais alto da coluna

Ronaldo Testa

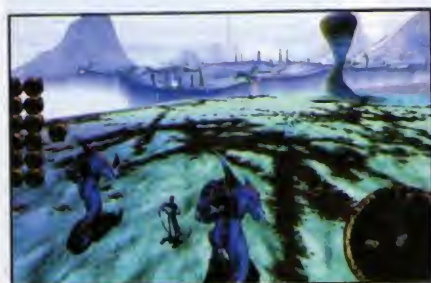
Sacrifice

Estratégia, Shiny Entertainment Incorporation
Distribuidora: Byte & Brothers

O mundo está caótico e a culpa é sua. Acredite, isso resume a trama de *Sacrifice*. Controlando uma criatura bastante esquisita e arrependida de ter causado a destruição do planeta, sua tarefa é agora doar-se aos caprichos de cinco seres sagrados e, na medida do possível, reconstruir toda a civilização. Conforme cumprem-se as missões são aprendidos novos feitiços e, para banir as monstruosidades que agora assolam a superfície tridimensional, são criados exércitos bestiais com dragões e demônios.
Nota: 8,5

As magias são devastadoras... Quando algum elemento é invocado é bom sair de perto

Os cenários estão cheios de detalhes, dá para ver claramente a invasão dos monstros

Configuração mínima: Windows 95/P2 300 mhz/64 mb RAM/8 mb vídeo DirectX/650 mb HD/CD 4x

Se você tem medo de monstros, fique longe – o jogo é cruel e eles não perdoam

Os efeitos de luzes são deslumbrantes e estão presentes em quase todos os momentos

Não se aproxime da caverna, chame alguns capangas para fazer o serviço

Lego Rock Raiders

Estratégia, Lego Software
Distribuidora: Electronic Arts Incorporation

Centenas de peças de diversão, assim é Lego, uma das séries de brinquedos educativos mais conhecida do mundo. O enredo é o seguinte: a equipe LMS perdeu-se num planeta desconhecido e você, no comando do grupo, deve construir uma base subterrânea. Coletando cristais energéticos que servem como combustível, terá de se desvencilhar dos monstros que protegem os cristais. Em 25 fases lotadas de neve, rocha e lava, a missão é montar as estruturas garantindo uma volta segura e tranqüila para casa.
Nota: 6,5

As animações são de qualidade e dão vida aos bonecos de plástico. Vale a pena

Leve os cristais e minérios à loja de ferramentas para fazer mais estruturas

Configuração mínima: windows 95/P1 200 mhz/32 mb RAM/4 mb vídeo DirectX/200 mb HD/CD 4x

Zeus: Mestre do Olimpo

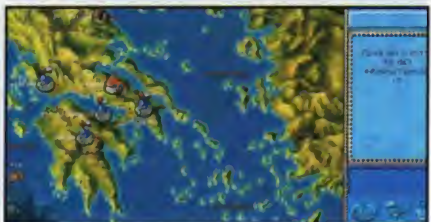
Estratégia, Impressions Software
Distribuidora: Brasoft

Use a inteligência e construa uma nação estruturada e capaz de persistir ao ataque das maiores forças mitológicas. Cercado por criaturas como hidras, minotauros e medusas, o usuário viverá uma grande aventura na Grécia antiga. A missão é construir. Para isso, abasteça o local com água, levante casas e estruturas perto de estradas e locais ricos em matéria-prima. O objetivo é satisfazer a população. São 40 fases e 20 seres oriundos da mitologia clássica. Solte a imaginação e contemple a história.
Nota: 8,0

Configuração mínima: Windows 95/P1 166 mhz/32 mb RAM/2 mb vídeo/410 mb HD/CD 4x

Cuidado com os ataques das hidras. Elas podem destruir facilmente a cidade

Inicie a construção próxima à estrada principal, facilitando o acesso das pessoas

Proteja a sua cidade usando muros, assim fica mais difícil o ataque dos inimigos

Uma boa é fazer comércio com as cidades vizinhas

As animações são de primeira linha, vale conferir os detalhes de cada uma

Lego Racers

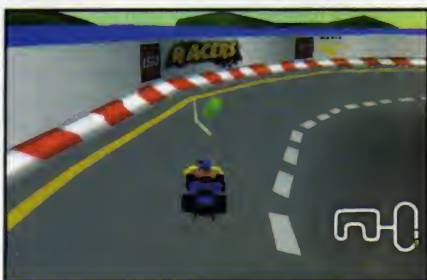
Corrida, Lego Software
Distribuidora: Electronic Arts Incorporation

Prepare-se para entrar no mundo de Lego. Tenha você 6 ou 99 anos, a diversão está apenas começando. *Lego Racers* testará a habilidade no volante e também na construção. É isso aí, você mesmo constrói seu personagem e seu carango. Escolhem-se entre dezenas de peças diferentes e, achando feio o resultado, pode-se recomeçar tudo. São doze pistas em cenários como castelos medievais e ilhas piratas. Sua tarefa é vencer os adversários patetas para, enfim, desafiar o motorista Rocket Racer.
Nota: 7,0

Depois de montar o seu veículo, crie o piloto com as peças que quiser. Dá até para colocar macacão

Configuração mínima: Windows 95/P1 166 mhz/32 mb RAM/4 mb vídeo DirectX/210 mb HD/CD 4x

A pista da ilha é ótima para principiantes, corra nela para experimentar

Uma boa largada é essencial para a corrida, pratique antes de entrar no campeonato

Colete as peças coloridas para ganhar poderes adicionais, o turbo é um dos melhores

Ronaldo Testa

The Bombing Islands

Todas as fases/senhas
Na tela de senhas, digite:
Fase 2: Q (O), J (C), 10 (O), K (C), 6 (P).
Fase 3: 5 (C), 7 (O), 9 (C), K (P), 6 (P).
Fase 4: 5 (C), 4 (O), 2 (O), J (E), 6 (O).
Fase 5: 4 (C), K (P), 6 (C), K (P), 6 (O).
Fase 6: J (P), J (E), 6 (O), 9 (P), 2 (O).
Fase 7: 7 (O), 4 (P), 6 (C), Q (C), 9 (C).
Fase 8: 8 (P), Q (C), 2 (C), 8 (C), 5 (P).
Fase 9: 8 (C), Q (C), 8 (O), k (P) 6 (O).
Fase 10: 3 (O), 3 (P), A (E), 10 (C), 7 (O).
Fase 11: Q (O), 7 (C), 9 (O), 4 (E), 7 (O).
Fase 12: K (C), 7 (C), 7 (P), 9 (E), 6 (O).
Fase 13: Q (P), 2 (P), 2 (E), 8 (O), 5 (P).
Fase 14: 5 (P), A (O), J (C), 8 (P), 2 (O).
Fase 15: 5 (P), A (C), J (P), J (E), 4 (C).
Fase 16: 2 (P), K (O), 4 (O), 7 (E), 5 (P).
Fase 17: J (P), Q (E), 3 (P), 8 (O), 5 (P).
Fase 18: 2 (P), 6 (P), J (E), A (P), 4 (P).
Fase 19: A (O), 4 (E), 9 (P), 8 (P), 2 (O).
Fase 20: 8 (C), 8 (P), 10 (C), 9 (P), 6 (O).
Fase 21: Q (P), Q (E), 6 (C), 5 (E), 6 (C).
Fase 22: 6 (P), Q (P), 6 (O), 9 (P), 2 (O).
Fase 23: Q (O), 10 (O), 9 (E), 8 (P), 2 (O).
Fase 24: 3 (P), 9 (O), K (C), 2 (C), 5 (E).
Fase 25: 6 (P), 7 (C), 2 (E), 8 (C), 5 (P).
Fase 26: 6 (P), 9 (E), A (C), 10 (C), 7 (O).
Fase 27: 3 (P), K (P), 6 (C), Q (C), 7 (O).
Fase 28: 4 (P), 9 (O), 2 (C), 8 (O), 5 (P).
Fase 29: 8 (C), 8 (P), 6 (E), K (P), 6 (O).
Fase 30: K (P), 7 (E), 10 (O), Q (C), 2 (O).
Fase 31: 9 (O), 6 (E), 5 (P), K (C), 6 (P).
Fase 32: Q (C), 6 (C), Q (E), 5 (E), A (P).
Fase 33: 8 (P), 6 (O), 2 (E), 8 (C), 5 (P).
Fase 34: 5 (O), 7 (C), 4 (O), A (E), 5 (O).
Fase 35: 6 (O), 3 (E), K (O), 9 (E), 6 (E).
Fase 36: 7 (P), 6 (P), Q (C), 2 (P), 5 (E).
Fase 37: A (P), A (O), 9 (P), J (C), 6 (O).
Fase 38: 9 (O), 5 (O), 3 (E), 6 (P), 9 (C).
Fase 39: A (O), J (O), 5 (E), Q (C), 9 (C).
Fase 40: 2 (P), 2 (E), A (E), 8 (C), 5 (P).
LEGENDA
C: coração.
E: espada.
O: ouro.
P: paus.

Army Men: Sarge's Heroes

Todas as fases/senhas
Durante a partida, pause o jogo e rapidamente aperte:
Todas as armas, munição infinita: ■, ●, R1, L1.
Sangue em quadrado: L1, ↑, ↓, ←, →.
Habilitar arma Nuke: ←, ←, →, →, ●, ■.
Seleção de fases
Na tela do menu principal, segure ■ + L1 + R1 e aperte ↑, ↓, ←, →.

Crime Killer

Todas as fases/senhas
Na tela de senhas, digite:
Fase 2: ●, ■, X, ▲, X, ▲, ■, ▲, ■, ▲.
Fase 3: ●, ●, ■, X, ▲, ●, ●, ●, ●, ●.
Fase 4: ●, ●, ■, ▲, ●, ●, ■, ▲, ■, X.
Fase 5: ▲, ●, ●, ●, ●, ●, ●, ●, ■, ▲.
Fase 6: ■, ▲, ■, ▲, ●, ■, X, X, X, ▲.
Fase 7: ●, ●, ●, ●, ■, X, ▲, ●, ●, ●.
Fase 8: ■, ▲, ■, X, ▲, ■, X, ▲, ■, X.
Fase 9: X, X, ▲, ●, ■, X, ▲, ■, ▲, ●.
Fase 10: ●, ▲, ●, ●, ■, X, ▲, ●, ●, ●.
Fase 11: ■, ▲, ■, ▲, ●, ●, ■, ▲, ■, ▲.
Fase 12: ■, ▲, ■, ▲, ■, ▲, ●, ■, ▲, ■.
Fase 13: X, X, X, ▲, ●, ●, ●, ■, X, X.
Fase 14: X, X, X, X, ▲, ●, ■, X, X, X.
Fase 15: X, ▲, ■, X, X, ▲, ●, ■, X, X.
Fase 16: X, ▲, ●, ■, ▲, ■, X, ▲, ■, ▲.

"Fiz uma reforma no meu fusca e olha como ele ficou. Muito maneiro, não é?"

Metal Slug X

Seleção de fases
No modo arcade mission, termine.
Tabela de pontuação (modo combat school)
Durante a partida, no modo combat school, conquiste:

Graduação	Pontos
Super Devil	1000+
General of Army	990+
Lieutenant General	890+
Major General	780+
Brigadier General	700+
Colonel	650+
Lieutenant Colonel	600+
Major	575+
Captain	560+
1st Lieutenant	550+
2nd Lieutenant	500+
Chief Warrant Officer	475+
Warrant Officer	450+
Sergeant Major	425+
Master Sergeant	400+
Sergeant 1st Class	350+
Staff Sergeant	300+
Sergeant	250+
Corporal	200+
Private 1st Class	150+
Private	100+

Crash Bandicoot

Todas as fases e itens
Na tela de senhas, digite:
▲, ▲, ▲, ▲, X, ■, ▲, ▲, ▲, ▲, ■, X, ▲, ●, ▲, ▲, ▲, ●, ■, ▲, X, X, X, X.
Sair da fase
Durante a partida, ao explorar uma fase terminada anteriormente, pause e aperte Select.
Todas as fases/senhas
Jogo 2% completo: ●, ■, ●, ■, ●, ●, ▲, ■.
Jogo 6% completo: ●, X, ■, ▲, ●, ■, ■, ▲.
Jogo 11% completo:
■, ■, X, ■, ■, ▲, X, ▲.
Jogo 13% completo: X, ■, X, ●, X, ■, ▲, X.
Jogo 18% completo:
■, ■, ▲, X, ●, ●, X, ▲.
Jogo 19% completo:
▲, ▲, X, ▲, ●, ●, ■, X, ■, X, ●, ■, ●, ■, X, ▲, ■, X, X, ■, X, X, ▲, ■.
Jogo 22% completo: ●, ■, ■, ●, ●, X, X, X.
Jogo 27% completo: X, ●, X, ●, ●, X, ■, ●.
Jogo 31% completo: ■, X, ▲, ▲, X, ■, X, ▲.
Jogo 36% completo: X, ●, ●, ●, X, ■, X, ■.
Jogo 38% completo: ■, ■, X, ▲, X, ■, ●, X.
Jogo 52% completo:
▲, ▲, ●, X, X, ■, ■, ●, ■, ▲, ▲, X, X, ●, ●, ■, ●, ■, ▲, ■, X, X, X, ●.
Jogo 56% completo:
▲, ▲, ▲, ▲, ▲, X, ■, ■, ■, ▲, ▲, X, X, ▲, ■, ●, ▲, ■, ●, X, ●, ●, ▲, X.
Jogo 57% completo:
▲, ▲, ▲, ■, ■, ■, ■, ●, ■, ▲, ▲, X, X, ▲, ▲, X, ●, ■, ■, X, ■, ▲, X, ●.
Jogo 64% completo:
▲, ▲, ▲, X, X, ▲, ▲, X, ●, ■, ▲, ▲, X, X, ▲, ●, ■, X, ▲, ■, ●, X, X, ▲, ■.

Não pularei ali. Transformar-me em churrasco de marsupial é algo que não queria

"Assopre a velinha e faça seu pedido"

Mat Hoffman's Pro BMX

Fase THPS1 Burnside
No modo single session, usando todos os personagens, conquiste duas medalhas de ouro.
Filmes secretos
Durante a partida, no modo career, complete os objetivos:

Filme	Personagem	Medalha de ouro
Filme Bails	Tony Hawk	2
Filme de Cory Nastazio	Cory Nastazio	2
Filme de Dennis McCoy	Dennis McCoy	2
Filme de Granny	Granny	2
Filme de Joe Butcher Kowalski	Joe Butcher Kowalski	2
Filme de Kevin Robinson	Kevin Robinson	2
Filme de Mat Hoffman	Mat Hoffman	2
Filme de Mike Escamilla	Mike Escamilla	2
Filme de Rick Thorne	Rick Thorne	2
Filme de Simon Tabron	Simon Tabron	2

Personagem Granny
Durante a partida, pause e use a opção retry. Repita o procedimento dez vezes.
Truques (habilitar difícil)
No modo carrer, complete os seguintes objetivos:

Truque	Revista	Medalha de ouro
Fase Bluetorch Competition	13	-
Fase CBF competition	28	1
Fase Construction Yard	2	-
Fase La Habra California	22	1
Fase London Underground	8	-
Fase New York City Park	13	1
Fase Treatment Plant	17	1
Personagem Tony Hawk	30	2
Veículo bike 2	5	-
Veículo bike 3	16	-
Veículo bike 4	-	2

Truques (habilitar fácil)
No modo carreer, pause, segure L1 e digite:
Bicicletas c/ pneus largos: ↓, ●, ●, ↓.
Infinita barra de especial: ←, ↓, ▲, ●, ↑, ←, ▲, ■.
Mais estabilidade: ←, ●, ■, ▲, ■, ●, X.
Mais tempo: ■, ↑, ●, X.

Fear Effect

Truques
Na tela de créditos, digite:
Dificuldade expert:
↓, ↓, ↓, ▲, ↓, ↓, ↓, ■, ←, →.
Inimigos frágeis (armas de fogo):
L1, ▲, ↓, ↓, ●, ●, ▲, ■, ↓, R1.
Instantâneos quebra-cabeças:
L1, ▲, ↓, ↓, ●, ●, ↓, ↓, ↓, ↓.
Munição infinita:
L1, ▲, ↓, ↓, ●, ●, ▲, ■, ←, ▲.
Personagem invencível:
L1, ▲, ↓, ↓, ●, ●, ▲, ■, →, ■.

Os fabricantes de armas adoram esta garota. A gata não liga para desperdício

"Deixe o ministério falar, mas sou do time dos bandidos e não ligo para minha saúde"

Muppet Monster Adventure

Truques
Na tela do menu principal, digite:
Arma ballistic chicken:
■, ■, ●, ■, ●, ●, ■, ■, ●, ■.
Câmera fly cam:
■, ←, R2, ↑, R1, L2, R1, ↑, R2, ↑.
Final secreto: complete 100% do jogo para ver o final secreto.
Infinito tempo (minijogos):
↑, L2, R2, R2, ↑, L1, I1, R1, ↑, ↑.
Load Tunnel consecutivo:
L2, L1, L1, R1, R2, R2, R2, ■, ←, ↑.
Mais muppet tokens (10):
←, ↑, ↑, →, ■, R2, ●, ■, L2, ●.
Mais pick-ups (1000):
■, R2, ●, ←, ↑, ↑, →, ■, L2, ●.
Mais vidas (99):
↑, ↑, ↑, ←, →, ■, ↑, ←, →, ●.
Modo de programação:
↑, →, R2, ■, ←, R1, ←, ↑, ←, L2.
Personagem invencível:
L2, R2, R1, L1, R2, L2, R2, R1, L1, R2.
Seleção de fases:
R2, R2, R2, R2, R1, L1, L1, L1, R1, R2.
Todas as fases:
↑, ↑, ■, ↑, ↑, ●, ←, ■, →, ●.
Todos os itens:
■, ←, ●, →, ↑, ↑, ■, ↑, ●, ↑.
Todos os morphs:
●, R2, ●, ←, →, R2, ↑, ↑, ●, R2.

"Reunião, pessoal. Temos de limpar o banheiro, portanto vamos tirar nos dedos"

Incredible Crisis

Efeitos sonoros
Durante a partida, usando o controle 2, aperte:
Booing: ■.
Drum: ●.
Honk: ▲.
Whistle: X.
Personagem cabeçudo
Durante a partida, aperte ↑ ou ↓ no controle dois.
Personagem em 2D
Durante a partida, aperte ← ou → no controle dois.

Moto GP

Truques
Durante a partida, complete os objetivos:

Desafio	Modo	Dificuldade	Objetivo	Truque
31	Arcade	Hard	Vença em Motegi	Fase Motegi Reverse
32	Challenge	Qualquer	Tempo máximo 31"000	Foto 3
33	Challenge	Qualquer	Tempo máximo 24"000	Foto 4
34	Challenge	Qualquer	Tempo máximo 29"500	Foto 5
35	Challenge	Qualquer	Tempo máximo 36"700	Foto 6
36	Challenge	Qualquer	Tempo máximo 33"600	Foto 7
37	Challenge	Qualquer	Tempo máximo 33"000	Foto 8
38	Challenge	Qualquer	Tempo máximo 31"700	Foto 9
39	Challenge	Qualquer	Tempo máximo 56"200	Foto 10
40	Challenge	Qualquer	Tempo máximo 34"500	Foto 11
41	Challenge	Qualquer	Tempo máximo 20"500	Foto 12
42	Challenge	Qualquer	Tempo máximo 25"200	Foto 13
43	Challenge	Qualquer	Tempo máximo 35"200	Foto 14
44	Season	Normal	Use as doze equipes	Foto 15
45	Season	Hard	Use as doze equipes	Foto 16
46	Season	Hard	Vença o Season usando equipes nível C ou D.	Foto 17
47	Arcade	Qualquer	Ultrapasse dez veículos numa volta	Foto 18
48	Challenge	Qualquer	Tempo máximo 28"500	Foto 19
49	Arcade	Qualquer	Vença em Suzuka, sem sair da pista ou chocar-se	Foto 20
50	Arcade	Qualquer	Vença todas as fases usando três equipes nível A	Foto 21
51	Time Trial	Qualquer	Na fase Suzuka, complete 3 voltas seguidas em menos de 2'10"000	Foto 22
52	Season	Hard	Vença o Season com as voltas na opção Full	Foto 23
53	Challenge	Qualquer	Vença os desafios (1 a 52), conquistando medalhas de bronze ou prata	Foto 24
54	Challenge	Qualquer	Vença os desafios (1 a 52), conquistando medalhas de ouro	Foto 25

"E daí que eu gosto do super-homem. Para o alto e avante!"

Armored Core 2

Câmera fixa
Durante a partida, segure ● + X + Start.
Ganhar AC emblems
Durante a partida, quando a mensagem de vitória aparecer, aperte Select + Start.
Personagem invencível
Durante a partida, L2 + R2 + R3.
Todos os itens
Durante a partida, perca a primeira missão após Raven Test obtendo menos de 50 mil.
Visão em primeira pessoa
Durante a partida, segure ▲ + ■ + Start.

"Nhec! nhec! Vou passar no supermercado para comprar alguns lubrificantes"

Crazy Taxi

Comandos secretos
Durante a partida, aperte:
Arrancada: segure R1 e engate marcha D.
Parada: segure R2 e engate marcha R.
Virada: em alta velocidade, aperte ← ou → e engate R.
Desligar indicadores de destino e seta (Arcade)
Na tela de seleção de modos, deixe o cursor sobre arcade e segure L1 + R1 + Start até a tela de seleção de personagens.
Desligar indicadores de destino (arcade)
Na tela de seleção de modos, deixe o cursor sobre arcade e segure L1 + Start até a tela de seleção de personagens.
Desligar indicadoras de seta (arcade)
Na tela de seleção de modos, deixe o cursor sobre arcade e segure R1 + Start até a tela de seleção de personagens.
Modo Another Day
Na tela de seleção de personagens, segure R1 e selecione o personagem.
Truques
Durante a partida, nos modos arcade ou original, usando o controle B, digite:
Mostrar velocímetro: segure L1 + R1 e aperte ■.
Visão aérea: segure L1 + R1 e aperte ▲.
Visão interna: segure L1 + R1 e aperte ●.
Visão normal: segure L1 + R1 e aperte X.
Visão traseira: L1 + R1 e aperte ●, ●.
Veículo bicicleta
Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre BD Joe e aperte rapidamente L1 + R1, L1 + R1, L1 + R1.

Jojo's Bizzare Adventure: Heritage for the Future

Personagem Dio
No modo arcade, usando o personagem Jotaro, termine.
Personagem Evil Dio
No modo arcade, usando o personagem Dio, termine.
Personagem Young Joseph
No modo arcade, usando o personagem Joseph, termine.

Por culpa do blecaute, os caras do circo devem faturar alto com este truque

Last Blade 2 – Final Edition

Truques
Enfrentar Kotetsu
Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Shingen e aperte X, X, X, X, X, B, B, B, B, B, B, B, B, B, B, X, X.
Personagem Kaede (Last Blade)
Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Kaede e aperte X, X, X, X, X, X, X, X, X, B, X. Depois, ao selecionar o personagem, aperte A ou Y.
Personagem Kouryu
Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Kaede e aperte X, X, X, X, X, X, X, X, X, X, B, B, B, B, B, X, X, X, X. Depois, ao selecionar o personagem, aperte A ou Y.

Jimmy White's 2: Cueball

Todos os personagens
Na tela Snooker, modo explore, atrás do relógio, encontre um buraco de rato. Depois, olhe em volta da casa até escutar um barulho.

Charge'n Blast

Arma Hyper Laser
Na dificuldade normal, termine o jogo.
Arma Spread Rocket
Na dificuldade easy, termine o jogo.
Dificuldade easy
Na tela de título, aperte: X, B, Y, A, X, B, Y, A, X, B, Y, A, X, B, Y, A.

"Droga, esqueci de colocar o pára-quedas. E agora? Quem poderá me socorrer?"

Phantasy Star On-line

Controlar tela de carregamento
Durante a tela de carregamento (loading), mova a alavanca analógica.
Imagens secretas
Coloque o GD *Phantasy Star On-line* no drive equivalente do computador e procure pela pasta Extra.
Roupas secretas
Inicie a partida e, na tela de seleção do nome, digite:
Personagem Fomarl: dneaohuhek.
Personagem Fonewearl: xsygssheoh.
Personagem Fonewm: asuebhebui.
Personagem Hucast: ruuhangbrt.
Personagem Humar: kskaudonsu.
Personagem Hunewearl: moueosrhun.
Personagem Racaseal: nudnafjooh.
Personagem Racat: meiaughsyn.
Personagem Ramar: soudegmksg.

Ms. Pac-Man: Maze Madness

Fase secreta (multiplayer)
Durante a partida, na fase de bônus Reach the Pier Pressure, conquiste 50 mil pontos.
Opção movie player (quest)
Durante a partida, pegue 70 estrelas de ouro.
Opção music player (quest)
Durante a partida, pegue nove relógios de ouro.
Teste sonoro
Conquiste as quatorze primeiras posições na tela High Score. Depois, durante a partida, pause.

Pen Pen Tri-Icelon

Apresentação secreta
Durante a partida, conquiste recordes em todas as fases.
Imagens secretas
Coloque o GD *Pen Pen Tri-Icelon* no drive equivalente do computador e procure pelos arquivos wallpaper1 e wallpaper2.
Personagem Hinamazu
Durante a partida, conquiste medalha de prata em todas as fases.
Todas as roupas
Durante a partida, conquiste medalha de ouro em todas as fases.

Max Steel

Ligar truques
Na tela com a mensagem Press Start, digite: Y, A, B, B, Y, A, X, B, X, B.
Tela de descanso
Durante a partida, pause e espere por dois minutos.
Truques
Durante a partida, digite:
Personagem invencível: L + X + Start.
Pular fase: L + Y + Start.
Todas as armas e itens: L + A + Start.
Obs.: funcionam após executar a dica Ligar Truques.

Kiss: Psycho Circus – The Nightmare Child

Imagens secretas
Coloque o GD *Kiss: Psycho Circus – The Nightmare Child* no drive equivalente do computador e procure pela pasta Screens.
Tela de descanso
Na tela com a mensagem Press Start, espere por cinco minutos.

"Minha espada é mais legal que o modelo usado pelo Darth Vader"

Commandos: Behind Enemy Lines

Truques
Durante a partida, escreva gonzo1982 (não funcionando, tente 1982gonzo) e digite:
Mostrar perspectiva inimiga: [Shift] + [V].
Personagem invencível: [Ctrl] + [I].
Pular fase: [Ctrl] + [Shift] + [N].
Reposicionar unidade: [Shift] + [X].

Todas as fases/senhas
Na tela de senhas, digite:
Fase 2 (A Quiet Blow-up): 4jjxb.
Fase 3 (Reverse Engineering): zdd1t.
Fase 4 (Restore Pride): rff1j.
Fase 5 (Blind Justice): k4tcg.
Fase 6 (Menace of Leopold): mir4m.
Fase 7 (Chase of the Wolves): 7qvjv.
Fase 8 (Pyrothechnics): k99xc.
Fase 9 (A Courtesy Call): aaax1.
Fase 10 (Operation Icarus): jsgpw.
Fase 11 (In the Soup): cmodd.
Fase 12 (Up on the Roof): jghd3.
Fase 13 (David & Goliath): puuww.
Fase 14 (D-day Kick Off): wt348.
Fase 15 (The End of the Butcher): 139p0.
Fase 16 (Stop Wildfire): l9ipv.
Fase 17 (Before Dawn): fximv.
Fase 18 (The Force of Circumstance): yjojg.
Fase 19 (Frustrate Retaliation): yfcwj.
Fase 20 (Operation Valhalla): gdkwt.

"Vamos nos alojar aqui mesmo. Depois poderemos sair e brincar de pega-pega"

Hitman: Codename 47

Truques
Usando um editor de texto, abra o arquivo hitman.ini e adicione a linha enableconsole 1. Agora, durante a partida, aperte [↓] e digite:
Infinita munição: infammo.
Personagem invencível: god.
Personagem invisível: invisible.
Todas as armas e itens: giveall.

Seleção de fases
Na tela de seleção de nomes, digite Kim Bo Kastekniv.

"Bem que me avisaram: não roube. Eu não escutei e acabei atrás das grades"

"Vou me entender com o zé-mané que me chamou de careca"

Commandos: Beyond the Call of Duty

Truques
Durante a partida, escreva gonzoopera e digite:
Personagem invencível: [Ctrl] + [I].
Pular fase: [Ctrl] + [Shift] + [N].
Reposicionar unidade: [Shift] + [X].

Todas as fases/senhas
Na tela de senhas, digite:
- dificuldade easy

Fase 2 (Dying Light): 8k2ix.
Fase 3 (The Asphalt Jungle): 9r291.
Fase 4 (Dropped out of the Sky): 44g9j.
Fase 5 (Thor's Hammer): 4hsab.
Fase 6 (Guess Who's Coming Tonight): j8tsn.
Fase 7 (Eagle's Nest): lvk2l.
Fase 8 (The Great Escape): duslz.
- dificuldade hard

Fase 2 (Dying Light): wnn0v.
Fase 3 (The Asphalt Jungle): 3lrvl.
Fase 4 (Dropped out of the Sky): eujzr.
Fase 5 (Thor's Hammer): 68ekf.
Fase 6 (Guess Who`s Coming Tonight): hk1yj.
Fase 7 (Eagle's Nest): xgbns.
Fase 8 (The Great Escape): yrg0u.

Este quartel-general da Alemanha está parecendo uma colônia de aposentados

No One Lives Forever

Menu de truques
Durante a partida, aperte [T].

Truques
Na tela do menu de truques, digite:
Infinita munição e todas as armas e itens: mpsanta.
Infinita munição e todas as armas: mpmimimi.
Infinita munição: mpwegotdeathstar.
Missão abortada: mpmiked.
Mostrar posicionamento: mppos.
Mostrar versão: mpbuild.
Personagem invencível: mpimyourfather.
Pular fase: mpmaphole.
Renovar armadura: mpwonderbra.
Renovar energia: mpdrdentz.
Todas as armas melhoradas: mpgoattech.
Veículo motocicleta: mpracerboy.
Veículo snowmobile: mprosebud.
Visão em terceira pessoa: mpasscam.

"Vou colocar um biquíni e nadar nesta fonte. Aposto que ninguém perceberá"

"Tá pensando em baixar meu zíper moleque atrevido?"

Unreal Tournament: Game of the Year

Menu de truques
Durante a partida, no modo single player, aperte [↓] e digite iamtheone.
Depois, aperte [↓]:
Seleção de fases (sistema operacional)
Na tela do diretório C:\UnrealTournament\Maps, deixe o cursor sobre o cenário desejado e clique duas vezes.
Seleção de fases
Na tela do menu de truques, digite map #.
Fase 1: as-frigate.
Fase 2: as-guardia.
Fase 3: as-hispeed.
Fase 4: as-mazon.
Fase 5: as-oceanfloor.
Fase 6: as-overlord.
Fase 7: as-rook.
Fase 8: as-tutorial.
Fase 9: cityintro.
Fase 10: ctf-command.
Fase 11: ctf-coret.
Fase 12: ctf-cybrosis][.
Fase 13: ctf-darji16.
Fase 14: ctf-dreary.
Fase 15: ctf-eternalcave.
Fase 16: ctf-face][.
Fase 17: ctf-face.
Fase 18: ctf-hallofgiants.
Fase 19: ctf-gauntlet.
Fase 20: ctf-kosov.
Fase 21: ctf-lavagiant.
Fase 22: ctf-hydro16.
Fase 23: ctf-high.
Fase 24: ctf-november.
Fase 25: ctf-noxion16.
Fase 26: ctf-niven.
Fase 27: ctf-orbital.
Fase 28: ctf-nucleus.
Fase 29: ctf-tutorial.
Fase 30: dm-agony.
Fase 31: dm-arcanetemple.
Fase 32: dm-barricade.
Fase 33: dm-codex.
Fase 34: dm-conveyor.
Fase 35: dm-crane.
Fase 36: dm-curse][.
Fase 37: dm-spacenoxx.
Fase 38: dm-shrapnel][.
Fase 39: dm-pyramid.
Fase 40: dm-pressure.
Fase 41: dm-peak.
Fase 42: dm-phobos.
Fase 43: dm-oblivion.
Fase 44: dm-morpheus.
Fase 45: dm-mojo][.
Fase 46: dm-morbias][.
Fase 47: dm-deck16][.
Fase 48: dm-healpod][.
Fase 49: dm-cybrosis][.
Fase 50: dm-grinder.
Fase 51: dm-gothic.
Fase 52: dm-fractal.
Fase 53: dm-fetid.
Fase 54: dm-spacenoxx.
Fase 55: dm-malevolence.
Fase 56: dm-hyperblast.
Fase 57: dm-kgalleon.
Fase 58: dm-liandri.
Fase 59: dm-stalwart2.
Fase 60: dm-stalwart.
Fase 61: dm-stalwartxl.
Fase 62: dm-tempest.
Fase 63: dm-turbine.
Fase 64: dm-tutorial.
Fase 65: dm-zeto.
Obs.: (*) substitua # pelo nome da fase.
Seleção de itens
Na tela do menu de truques, digite summon #.
Item 1: asmd.
Item 2: automag.
Item 3: cannon.
Item 4: chainsaw.
Item 5: clip.
Item 6: defaultammo.
Item 7: dispersionpistol.
Item 8: doubleenforcer.
Item 9: eightball.
Item 10: enforcer.
Item 11: flakcannon.
Item 12: flakcannon2.
Item 13: flakshellammo.
Item 14: gesbiorifle.
Item 15: minigun.
Item 16: minigun2.
Item 17: nali.
Item 18: pulsegun.
Item 19: quad shot.
Item 20: razorjack.
Item 21: rifle.
Item 22: rifleround.
Item 23: shockrifle.
Item 24: skaarjwarrior.
Item 25: sniperrifle.
Item 26: stinger.
Item 27: ut_biorifle.
Item 28: ut_eightball.
Item 29: ut_flackcannon.
Item 30: warheadlauncher.
Obs.: (*) substitua # pelo nome do item.
Seleção especial de personagens
Na tela do menu de truques, digite killall # (para matar o inimigo) ou summon # (para evocar o inimigo).
Personagem 1: 13kaarjtrooper.
Personagem 2: babycow.
Personagem 3: behemoth.
Personagem 4: bird1.
Personagem 5: biterfish.
Personagem 6: biterfishschool.
Personagem 7: blobelt.
Personagem 8: bots.
Personagem 9: brute.
Personagem 10: cavemanta.
Personagem 11: cow.
Personagem 12: deadbodyswarm.
Personagem 13: devilfish.
Personagem 14: femalebot.
Personagem 15: femaleonebot.
Personagem 16: femaletwobot.
Personagem 17: fly.
Personagem 18: gasbag.
Personagem 19: giantgasbag.
Personagem 20: giantmanta.
Personagem 21: horsefly.
Personagem 22: horseflyswarm.
Personagem 23: humanbot.
Personagem 24: iceskaarj.
Personagem 25: krall.
Personagem 26: krallelite.
Personagem 27: lesserbrute.
Personagem 28: lesserkrall.
Personagem 29: malebot.
Personagem 30: maleonebot.
Personagem 31: malethreebot.
Personagem 32: maletwobot.
Personagem 33: manta.
Personagem 34: mercenary.
Personagem 35: mercenaryelite.
Personagem 36: nali.
Personagem 37: nalipriest.
Personagem 38: nalirabit.
Personagem 39: parentblob.
Personagem 40: pupae.
Personagem 41: queen.
Personagem 42: skaarj.
Personagem 43: skaarjassassin.
Personagem 44: skaarjberserker.
Personagem 45: skaarjgunner.
Personagem 46: skaarjinfantry.
Personagem 47: skaarjlord.
Personagem 48: skaarjofficer.
Personagem 49: skaarjplayerbot.
Personagem 50: skaarjscout.
Personagem 51: skaarjsniper.
Personagem 52: skaarjwarrior.
Personagem 53: slith.
Personagem 54: squid.
Personagem 55: stone titan.
Personagem 56: tentacle.
Personagem 57: titan.
Personagem 58: warlord.
Obs.: (*) substitua # pelo nome do inimigo.
Truques
Na tela do menu de truques, digite:
Enviar mensagem: say #.
Infinita munição: allammo.
Parar o tempo: playersonly.
Personagem andarilho: walk.
Personagem fantasma: ghost.
Personagem invencível: god.
Personagem voador: fly.
Seleção de velocidade: slomo # (*2).
Todas as armas: loaded.
Todos os inimigos destruídos: killpawns.
Visão em primeira pessoa: behindview 0.
Visão em terceira pessoa: behindview 1.
Obs.: (*1) substitua # pela mensagem desejada;
(*2) substitua # por número entre 1.0 e 10.0.

Que troféu horrível, deixe-o longe da estante da sala

Mat Hoffman's Pro BMX

Comandos
Durante a partida, com a barra de especial cheia, execute os comandos:
• Cory Nastazio
Estilo vertical
→, B + ←.
↑, B + ↓.
Estilo street
→, B + ←.
→, A + ←.
→, B + ↓.
• Dennis McCoy
Estilo vertical
↓, B + ↑.
↑, B + ↓.
↑, A + ↓.
Estilo street
↓, B + ↑.
↑, A + ←.
• Joe Kowalski
Estilo vertical
←, A + →.
Estilo street
→, A + ↓.
↓, B + ↑.
↑, A + ←.
↑, B + ←.
• Kevin Robinson
Estilo vertical
→, B + ←.
↑, A + ↓.
Estilo street
→, B + ←.
↑, B + ←.
→, B + ↓.
• Matt Hoffman
Estilo vertical
→, B + ←.
↓, B + ↑.
↑, B + ↓.
↑, A + ↓.
Estilo street
→, B + ←.
↓, B + ↑.
→, B + ↓.
• Mike Escamilla
Estilo vertical
↑, B + ↓.
↑, A + ↓.
Estilo street
↑, A + ←.
↓, B + ↑.
→, A + ↓.
• Rick Thorne
Estilo vertical
↓, B + ↑.
↑, A + ↓.
Estilo street
→, A + ↓.
↑, A + ←.
↑, B + ←.
• Simon Tabron
Estilo vertical
→, B + ←.
←, B + ←.
Estilo street
←, B + ←.
↑, A + ←.
↑, B + ←.

"Ahhhhh! Este banco de bicicleta é um sacrifício para minhas hemorróidas"

WWF Attitude

Todas as fases/senhas
Na tela de senhas, digite:
• Personagem Stone Cold Steve Austin
Fase 1 (vs. Road Dogg): ghknhmcg.
Fase 2 (vs. Taka Michinoku): kjgmjndk.
Fase 3 (vs. Jeff Jarret): jkhlkpfj.
Fase 4 (vs. Triple H): cbdtbqgc.
Fase 5 (vs. Big Boss Man): bcfscrhb.
Fase 6 (vs. God Father): fdbrdsjf.
Fase 7 (vs. Ken Shamrock): dfcqftkd.
Fase 8 (vs. Edge): rqsfqblr.
Fase 9 (vs. Val Venis): qrtdrcmq.
Fase 10 (vs. Al Snow): tsqcsdwt.
Fase 11 (vs. X-Pac): strbtfps.
Fase 12 (vs. Bad Ass Billy Gun): mlnklgqm.
Fase 13 (vs. Sable): lmpjmhrl.
Fase 14 (vs. Undertaker): pmlhnjsp.
Fase 15 (vs. Kane): npmgpktn.
Fase 16 (vs. The Rock): hqjpglbh.
Fase 17 (vs. Mankind): grknhmcg.
Fase 18 (vs. Goldust): ksgmjndk.
• Personagem The Rock
Fase 1 (vs. Jeff Jarret): ghkmcsfg.
Fase 2 (vs. Triple H): kjgndrbk.
Fase 3 (vs. Big Boss Man): jkhpfqcj.
Fase 4 (vs. God Father): cbdqgpjc.
Fase 5 (vs. Ken Shamrock): bcfrhnkb.
Fase 6 (vs. Stone Cold Steve Austin): fdbsjmgf.
Fase 7 (vs. Edge): dfctklhd.
Fase 8 (vs. Val Venis): rqsbrknl.
Fase 9 (vs. Al Snow): qrtcmjpq.
Fase 10 (vs. X-Pac): tsqdnhlt.
Fase 11 (vs. Bad Ass Billy Gun): strfpgms.
Fase 12 (vs. Sable): mlngqfsn.
Fase 13 (vs. Undertaker): lmphrdtl.
Fase 14 (vs. Kane): pnljscqp.
Fase 15 (vs. Mankind): npmktbrn.
Fase 16 (vs. Goldust): hqjlbtdh.
Fase 17 (vs. Gangrel): grkmcsfq.
Fase 18 (vs. Road Dogg): ksgndrbk.
• Personagem Mankind
Fase 1 (vs. Road Dogg): sgkdhfcg.
Fase 2 (vs. Taka Michinoku): rkgcjbdk.
Fase 3 (vs. Jeff Jarret): qjhbkcfj.
Fase 4 (vs. Triple H): pcdkbjgc.
Fase 5 (vs. Big Boss Man): nbfjckhb.
Fase 6 (vs. God Father): mfbhdgjf.
Fase 7 (vs. Ken Shamrock): ldcgfhkd.
Fase 8 (vs. Stone Cold Steve Austin): krspqnlr.
Fase 9 (vs. Edge): jqtnrpmq.
Fase 10 (vs. Val Venis): htqmslnt.
Fase 11 (vs. Al Snow): gsrltmps.
Fase 12 (vs. X-Pac): fmntlsqm.
Fase 13 (vs. Bad Ass Billy Gun): dlpsmtrl.
Fase 14 (vs. Sable): cplrnqsp.
Fase 15 (vs. Undertaker): bnmqprtn.
Fase 16 (vs. Kane): trjfgdbh.
Fase 17 (vs. The Rock): sqkdhfcg.
Fase 18 (vs. Goldust): rtgcjbdk.
• Personagem Undertaker
Fase 1 (vs. Road Dogg): sgkflqhg.
Fase 2 (vs. Taka Michinoku): rkgbptjk.
Fase 3 (vs. Jeff Jarret): qjhcnskj.
Fase 4 (vs. Triple H): pcdjrmbc.
Fase 5 (vs. Big Boss Man): nbfkqlcb.
Fase 6 (vs. Godfather): mfbgtpdf.
Fase 7 (vs. Ken Shamrock): ldchsnfd.
Fase 8 (vs. Stone Cold Steve Austin): krsnchqr.
Fase 9 (vs. Edge): jqtpbgrq.
Fase 10 (vs. Val Venis): htqlfkst.
Fase 11 (vs. Al Snow): gsrmdjts.
Fase 12 (vs. X-Pac): fmnfhclm.
Fase 13 (vs. Bad Ass Billy Gun): dlptgbml.
Fase 14 (vs. Sable): cplqkfnp.
Fase 15 (vs. Kane): bnmrjdpn.
Fase 16 (vs. The Rock): trjdmrgh.
Fase 17 (vs. Mankind): sqkflqhg.
Fase 18 (vs. Goldust): rtgbptjk.

WWF Wrestlemania 2000

Todas as fases/senhas
Na tela de senhas, digite:
• Personagem Triple H
Fase 1 (vs. Big Boss Man): wqdm.
Fase 2 (vs. Shawn Michaels): wqh4.
Fase 3 (vs. Bad Ass Billy Gunn): wqkn.
Fase 4 (vs. X-Pac): wqlh.
Fase 5 (vs. Jeff Jarret): wqpl.
Fase 6 (vs. Val Venis): wqr6.
Fase 7 (vs. Ken Shamrock): wqs3.
Fase 8 (vs. Road Dogg): wqw9.
Fase 9 (vs. Jeff Jarret): wqxp.
Fase 10 (vs. The Big Show): wqz7.
Fase 11 (vs. Big Boss Man/Ken Shamrock): wq2k.
Fase 12 (vs. Undertaker): wq30.
Fase 13 (vs. Stone Cold Steve Austin): wq6l.
Fase 14 (vs. Kane): wq7z.
Fase 15 (vs. Mankind): wq!p.
Fase 16 (vs. The Rock): wrb8.
Fase 17 (vs. Kane): wrd8.

"Sou eu quem manda. Se alguém quiser tirar satisfações, pode vir para cima"

Pokémon Stadium 2

Dificuldade super hard (mini game/championship)
Durante a partida, no modo mini game, submodo championship, dificuldade hard, aposte sete moedas e vença.
Dificuldade very hard (mini game/championship)
Durante a partida, no modo mini game, submodo championship, dificuldade hard, aposte nove moedas e vença.
Modo rival cup
Nos modos gym leader castle e stadium, vença tudo.
Opções secretas
Durante a partida, usando o acessório transfer pak, conecte as versões de *Pokémon:*
My room: *Blue, Gold, Green, Red, Silver,*
Mistery gift: *Gold, Silver.*
Personagem Celebii
Após habilitar White City (round 2), entre num torneio com pokémon de nível 100 e alugue Celebii.
Personagem Farfetch'd (baton pass)
No modo rival cup, no nível round 1, vença tudo. Depois, no laboratório, pegue o pokémon.
Personagem Gligar (earthquake)
No modo rival cup, no nível round 2, vença tudo. Depois, no laboratório, pegue o pokémon.
Presentes secretos
Após habilitar a subopção mistery gift, podem-se conseguir videogames e jogos como:
- Nintendo
Donkey Kong.
Kirby.
Super Mario Bros.
The Legend of Zelda.
- Super Nintendo
F-Zero.
Kirby Super Star.
Super Mario World.
The Legend of Zelda: A Link to the Past.
- Nintendo 64
StarFox 64.
Super Mario 64.
The Legend of Zelda: Ocarina of Time.
Wave Race 64: Kawasaki Challenge.
Submodo Kanto Gym Leader Tower
Durante a partida, vença o modo Johto Gym Leader Tower.
Submodos secretos (mini game)
Durante a partida, consiga os pokémon:
Barrier Ball: Mr. Mime.
ClearCut Challenge: Scyther, Pinsir e Scizor.
Delibird's Delivery: Delibird.
Eager Eevee: Eevee.
Egg Emergency: Chansey.
Furret's Frolic: Furret e Girafarig.
Gutsy Golbat: Golbat e Crobat.
Pichu's Power Plant: Pichu, Elekid e Pikachu.
Rampage Rollout: Donphan.
Streaming Stampede: Cleffa e Igglybuff.
Topsy-Turvy: Hitmontop.
Tumbling Togepi: Togepi e Omanyte.
Obs.: podem-se também usar os pokémon capturados no Game Boy.
Supervelocidade 1 no Game Boy
Nos modos gym leader castle ou stadium, no nível round 1, termine e ganhe o doduo sticker. Agora, no modo gb tower, aperte →.
Supervelocidade 2 no Game Boy
Nos modos gym leader castle ou stadium, no nível round 2, termine e ganhe o dodrio sticker. Agora, no modo gb tower, aperte →.
Telas de título secretas
Durante a partida, cumpra os seguintes objetivos:
Tela secreta 1: vença as batalhas no nível round 1.
Tela secreta 2: vença as batalhas no nível round 2.
White City (round 2)
No modo rival cup, vença tudo. Depois, na tela de White City, aperte C→.

É melhor dar um peixe ao monstrengo esfomeado antes que alguém seja devorado

"Este meu terceiro olho é para enxergar amigos invisíveis"

Iggy's Reckin' Balls

Acelerar movimento balanço
Durante a partida, durante o movimento balanço, aperte e segure A + B + L + R.
Menu de truques
Na tela do menu principal, aperte R + Z.
Teste sonoro
Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre qualquer personagem e segure ← ou → (direcional analógico) por cinco segundos.
Truques
Na tela de senhas, digite:
Fases escorregadias: iceprincess.
Fases pegajosas: gooeygoogoo.
Gráficos de Turok 2: Seeds of Evil: 2roktoo.
Gráficos wireframe: rolfharris ou pencil.
Infinito turbo: gobaby.
Modo mix up: swopshop.
Modo turbo: 2times.
Personagens amassados: toomuchpie.
Personagens explosivos: ohmy.
Personagens pequenos: microballs.
Personagens rolantes: nonstop.
Seleção de fases: jumparound.
Todas as fases: theuniverse.
Todos os personagens: happyheads.

No futuro as corridas serão estranhas. Vejam só esta bola correndo sozinha

Scars

Truques
Na tela de senhas, digite:
Competição Crystal cup: lgsssx.
Competição Diamond cup: crkkyy.
Competição Zenith cup: dzpkkk.
Todas as fases e veículos: wllvdd.
Todas as opções: pxprts.
Veículo Cheetah: nrnnrr.
Veículo Cobra: trttll.
Veículo Panther: ymsttr.
Veículo Scorpion: sdssrt.

E ainda dizem que carro não sente frio. Este até entortou as rodas de agonia

Battle Frenzy

Pular fase
Durante a partida, pause e digite
↑, A, ↑, A, A, ↓.
Truques
Na tela de título, digite:
Arma tripla: A, A, A, →, A, →.
Item red key: ↑, ↑, B, C, ↓, ↓.
Item yellow key: ↓, ↓, B, C, ↑, ↑.

"Por que colocar o banheiro após o labirinto? Juro que não entendo o motivo"

Cannon Fodder

Todas as fases/senhas
Na tela de senhas, digite:
Fase 1: pxjnd.
Fase 2: uzhnc.
Fase 3: jhhji.
Fase 4: oflja.
Fase 5: dwkfg.
Fase 6: ezmbe.
Fase 7: jblbd.
Fase 8: obsrh.
Fase 9: ttefd.
Fase 10: utefd.
Fase 11: frlya.
Fase 12: eobjf.
Fase 13: ryjbe.
Fase 14: gmegf.
Fase 15: ffqri.
Fase 16: icxpa.
Fase 17: pxjvi.
Fase 18: irorh.
Fase 19: teoua.
Fase 20: clbge.
Fase 21: jmnqg.
Fase 22: oolqf.
Fase 23: npxfc.

Jungle Strike

Todas as fases/senhas
Na tela de senhas, digite:
Fase 2: rl6gykbx6gg.
Fase 3: 9v6cr9wnmcz.
Fase 4: xtmdr9wnmcj.
Fase 5: vnpdtl6hdb6.
Fase 6: wsdwhfkb7ss.
Fase 7: thgr7ns6mcj.
Fase 8: 7grsd9wt7ss.
Fase 9: n4sf3x7nlms.

Bubba'n'Stix

Todas as fases/senhas
Na tela de senhas, digite:
Fase 2: z1y?rq7jj?.
Fase 3: gfdr?483ln.
Fase 4: fc1gnnpdzl.

Rolling Thunder 2

Todas as fases/senhas
Na tela de senhas, digite:
Fase 2: a magical thunder learned the secret.
Fase 3: a natural fighter created the genius.
Fase 4: a rolling nucleus smashed the neuron.
Fase 5: a curious program punched the powder.
Fase 6: a logical leopard blasted the secret.
Fase 7: a private isotope desired the target.
Fase 8: a natural rainbow elected the future.
Fase 9: a magical machine muffled the killer.
Fase 10: a digital nucleus punched the device.
Fase 11: a private thunder created the powder.

Sylvester and Tweety in Cagey Capers

Pular fase
Durante a partida, na fase 3, pause e digite
C, C, B, C, A, B, C, A, B, C, ↓.
Truques
Durante a partida, pause e digite:
Continues infinitos:
→, ←, A, A, B, ↑, C, A, B, B, C.
Ganhar 10 mil pontos:
C, C, C, C, B, C, A, A, C, B, A.
Ganhar tempo:
↑, A, B, C, C, A, ↑, C, C, C , ↑.
Ir direto para fase 5:
A, A, A, B, B, B, A, B, C.
Mostrar créditos:
↓, →, A, B, B, B, C, C, B, A, A.
Personagem invencível:
B, B, ↑, A, ←, →, ↓, →, B, B, C.
Renovar energia: A, A, A, B, B, A, B, C.

"Após devorar o minúsculo Piu Piu vou tirar uma soneca nesta caminha gostosa"

Combat Cars

Todas as pistas
Na tela de opções, deixe o cursor sobre exit e segure A + B + C, Start.

Chuck Rock 2: Son of Chuck Rock

Truques
Durante a partida, pause e digite
B, A, →, A, C, ↑, ↓, A. Agora, durante a partida, pause e digite:
Pular fase: A + ↑.
Pular subfase: A + →.
Voltar fase: A + ↓.
Voltar subfase: A + ←.

"Buáááá! Quero comer alimento como gente grande. Cansei dessa tal mamadeira"

Caesar's Palace

Truques
Na tela de senhas, digite:
Iniciar c/ 1,5 milhões: 9tzr8ndcfzgh55cg.
Iniciar c/ 4,2 milhões: 9dp6bxg4cz5g55cg.
Iniciar c/ 8 milhões: 9cn6bxhzg3c8-ycg.
Iniciar c/ 9 milhões: 93x6bxh7y55g4hon.

Bubsy 2

Truques
Na tela de título, digite:
Iniciar c/ 50 vidas: B, ↑, B, B, A.
Máxima carga diving suit: B, ←,↑, B.
Máxima carga nerf ballzooka: B, A, ←, ←.
Máxima carga portable holes: →, ↑, B, B.
Máxima carga smart bombs:
C, C, C, ↑, ↓, C.
Personagem invencível: C, A, B, C, ↑, ↓.
Personagem saltitante: B, A, B, C.
Todas as fases: ↑, A, A, A, ↓.

Splatterhouse 2

Todas as fases/senhas
Na tela de senhas, digite:
Fase 2: edk, nai, zol, ido.
Fase 3: ido, gem, xoe, vei.
Fase 4: ade, xoe, zol, ome.
Fase 5: efh, vei, rag, ord.
Fase 6: ade, nai, wra, lka.
Fase 7: efh, xoe, ial, ldl.
Fase 8: edk, vei, ial, ldl.

College Football '97

Mostrar final
Na tela do menu principal, digite
B, B, C, A, A, C, A, B.

Aerobiz

Teste sonoro
Na tela com a mensagem new game/continue, aperte Select. Depois, acione os comandos (botões ↑ ou ↓ para selecionar, botão A para tocar).

Disney's Aladdin

Todas as fases/senhas
Na tela de senhas, digite:
Fase 2 (The Cave of Wonders): gmas.
Fase 3 (Escape from the Cave of Wonders): jmpg.
Fase 4 (Inside the Genie's Lamp): gjam.
Fase 5 (The Pyramid): magp.
Fase 6 (A Whole New World): pjsp.
Fase 7 (Jafar's Palace): jpaj.
Fase 8 (Final Battle): apms.
LEGENDA
A: Aladdin.
P: Princesa Jasmine.
G: Gênio.
M: Macaco Abu.
S: Sultão.
J: Jafar.
Vidas extras
Durante a partida, na fase de bônus, aperte B quando o Gênio piscar.

"Estou morrendo de sede. Espero que no baú tenha muitas bebidas refrescantes"

Gradius 3

Demo prolongado
Ao ligar o console, segure A até a tela de título.
Mais créditos (9)
Na tela de título, aperte X rapidamente.
Mais vidas (30)
Na tela de título, segure ← e aperte A, A, A, Start.
Instantânea derrota
Durante a partida, pause e digite ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A, Start.
Seleção de armas aleatória
Na tela de seleção das armas, digite X, Y, X, X, Y, Y, X, Y.

Taz-Mania

Truques
Na tela de opções, digite:
Mais créditos (10): B, A, Y, A, X, A.
Mais créditos (20):
Y, X, B, X, A, X, L, R, B, A, Y, A, X, A.
Seleção de fases:
A, Y, A, Y, X, Y, B, A, R, L.

Super Back to the Future 2

Todas as fases/senhas
Na tela de senhas, digite:
Fase 1: open.
Fase 2: boss.
Fase 3: head.
Fase 4: frog.
Fase 5: iron.
Fase 6: bust.
Fase 7: wolf.
Fase 8: blue.
Fase 9: lion.
Fase 10: jack.
Fase 11: qeen.
Fase 12: king.
Fase 13: bear.
Fase 14: pink.
Fase 15: eyes.
Fase 16: rock.
Fase 17: zero.
Fase 18: wink.
Fase 19: biff.

"O doutor maluco me enfiou numa enrascada. Voltando ao futuro eu ganho mais"

The Addams Family

Truques
Na tela de senhas, digite:
Arma golf club: B211T.
Fase final: BLS&P.
Mais corações (3): 99966.
Mais corações (5) e mais vidas (72): BLKX8.
Mais vidas (100) e todos os familiares: 2L11C.
Mais vidas (100): 11111.

Pac-Man 2: The New Adventures

Todas as fases/senhas
Na tela de senhas, digite:
Fase Mine Cart: fftdb2w.
Fase Mr. Pac-Man: pcmndpw.
Fase Ms. Pac-Man: mspcmnd.
Truques
Na tela de senhas, digite:
Seleção de fases: trlmdpw.
Teste de padrão: pcmnptt.
Teste de som: bgmrqst.

MechWarrior 3050

Menu de truques
Após ligar o console, na tela com o logotipo Tiburon, aperte ↓, A, X.
Truques
Na tela de senhas, digite:
Munição infinita: m1r0g3.
Todos os personagens: xtrm3k.
Todas as fases/senhas
Na tela de senhas, digite:
Fase 2: bmbrmn.
Fase 3: 65c816.
Fase 4: b1gbnd.
Fase 5: fsprng.
Fase 6: yhwx11.

Top Gear

Pit stop rápido
Durante a partida, ao entrar no pit stop, segure ↑.
Todas as fases/senhas
Na tela de senhas, digite:
- Dificuldade amateur

Fase 1: moonbath.
Fase 2: gearbox.
Fase 3: car park.
Fase 4: road hog.
Fase 5: emulator.
Fase 6: analyser.
Fase 7: horizons.
- Dificuldade championship

Fase 1: educated.
Fase 2: oilcloth.
Fase 3: wreakage.
Fase 4: caracole.
Fase 5: epyllion.
Fase 6: glucagon.
Fase 7: keelson.
- Dificuldade professional

Fase 1: four meg.
Fase 2: legend.
Fase 3: the world.
Fase 4: letsrace.
Fase 5: alchemy.
Fase 6: a looper.
Fase 7: seasonal.

"Saiam da frente porque o ás das ruas quer passar, seu bando de molengas"

The Mask

Menu de truques
Na tela de opções, digite A, B, X, Y, L, R, L, A, B.

Ronaldo Testa

DREAMCAST

4x4 Evolution
Tempo de volta baixo
bd976840c06e50c1
c8845c2d

AeroWings (AeroDancing)
Todas as fases e veículos
7735deac00000001

AeroWings 2: Air Strike (AeroDancing F)
Fase 2
4b4a0b2500000001
Fase 3
9b581e1b00000001
Fase 4
c4dbf31400000001
Fase 5
25f777a900000001
Fase 6
673b7fad00000001
Fase 7
b5962e6100000001
Fase 8
e5070c7800000001
Fase 9
4b3a0b2500000001
Fase 10
7c05c7ee00000001
Fase 11
c46bf31400000001
Fase 12
f529826a00000001
Fase 13
533763bb00000001
Fase 14
9b881e1b00000001
Fase 15
e5b70c7800000001
Fase 16
252777a900000001
Fase 17
7c75c7ee00000001
Fase 18
7385c7ee00000001
Fase 19
cbebf31400000001
Fase 20
faa9826a00000001
Fase 21
5cb763bb00000001
Fase 22
94081e1b00000001
Fase 23
ea370c7800000001
Fase 24
2aa777a900000001
Fase 25
73f5c7ee00000001
Fase 26
aad3457d00000001
Fase 27
fa19826a00000001
Fase 28
35f130ab00000001
Fase 29
81e399ec00000001
Fase 30
cb3bf31400000001
Infinita munição machine gun (tactical)
a0f345bd00000200
55af637b00000200
Máxima pontuação (tactical)
5867637f0000ffff
Máxima pontuação (test)
2217747c00000064
Todas as fases e veículos
4b4b4b25e06df041
e070704100000000
Veículo F/A-18c Aggressor
9ea80cba00000001
Veículo F/A-18c Navy Fighter
ad8357df00000001
Veículo F-1 Support Fighter
466a198700000001
Veículo F-104j Fighter
2f67650b00000001
Veículo F-14a Navy Fighter
ece71eda00000001
Veículo F-14a Testbed
b0c63cc000000001
Veículo F-15a Fighter
ec971eda00000001
Veículo F-15dj Aggressor
3de1220a00000001
Veículo F-15dj Aggressor 2
b0b63cc000000001
Veículo F-15dj Fighter
417a198700000001
Veículo F-15j Fighter
7745d54c00000001
Veículo F-16 Aggressor
e3f71ed900000001
Veículo F-2a Support Fighter
46da198700000001
Veículo F-2b Support Fighter
f98990c800000001
Veículo F-4ej Fighter
d7a8859100000001
Veículo F-4ej+ Fighter
90180cb900000001
Veículo F-4j Navy Fighter
f9f990c800000001
Veículo T-2 Jet Trainer
80138b4e00000001
Veículo T-3 Special Color
78d5d54f00000001
Veículo T-4 Jet Trainer
7235d54c00000001
Veículo XF-3 Super Recipro Fighter
5747711a00000001

Air Force Delta
Infinito armor
23d76ed500001099
Infinito cash
190c197c00007300
Infinito missile
3d8129d700000032

Armada
Ganhar nível rapidamente
a9eb633d00000090
Infinito continue
e9af2a3800000090
Infinito power pods
90f8385b00000003

Bangai-O
Código mestre (1*)
9c5d88f8
Código mestre (2*)
245eeca9
Infinito tempo
249dc4140000012c
Máxima pontuação
87cddf2c05f5e0ff
Poder super explosion count
872c5f2c000003e7
Todas as fases
bf3fc9a80000002c
Todas as fases completas
ed386deb0000002c
Obs.: usar somente um dos códigos mestre.
(1*) deve estar ligado como primeiro código.
(2*) deve estar ligado como último código.

NINTENDO 64

1080° Snowboarding
Código mestre (*)
de0004000000
Infinita vida
8026b1cb0003
Modo match completo
8025508a0005
Todas as fases
8125508800ff
Todos os movimentos trick attacks
81255096 fcff

AeroFighters Assault
Infinita arma especial
8027e4d20002
Infinito armor
8027cff500c8
8027cff900c8
Infinito chaff
8027e017000a
Pontuação extra
d027a20c0000
8027a20c00ff
Todos os veículos
8127ccecffff

BattleTanx
Acelerar enredo
801357700001
Clima chuvoso (frog)
801357750001
Equipe Storm Ravens
8012579a0001
801357730001
Infinita munição
801357600001
Infinita vida
801357720001
Modo hurl
8013576b0001
Todas as armas
801357650001
Todas as fases
801357670001
Transformar tanque
Substitua xx pelo código (j1)
802d819b 00xx
• tamanho 1: 00
• tamanho 2: 01
• tamanho 3: 02
• tamanho 4: 03
Veículo invencível
801357630001
Veículo invisível
8013576a0001
Veículo toad
801357760001
Veículo trippy
801357710001

BattleTanx: Global Assault
Acelerar tiros
8008e7f0 0001
Fase bônus
80125ab20001
Equipe Brandon
80125ab60001
Equipe Cassandra
80125ab50001
Habilitar models
80125ab30001
Infinito tank buck
80236a9f0064
Minitanks 1
80125ab80001
Minitanks 2
80125ab90001
Minitanks 3
80125aba0001
Minitanks 4
80125abb0001
Minitanks 5
80125abc0001
Todas as armas
80125ab10001
Todas as fases
80117f490001
Veículo Edge acerta todos
80071af0 0043
Veículo invencível
80125ab00001

Disney/Pixar's A Bug's Life
Começar c/ goldberry
811e1a2e0003
Infinita energia
811e1a2e0004
Infinita vida
801e1a380009
Máximo grain
801e1a390032
Movimento superjump
811e1a280020
Personagens inimigos destruídos
811e1a260000
Todas as fases
81099150000f
Todos os fliks
801e1a3a000f

PLAYSTATION

Bushido Blade
Movimento heart attack (botão L2)
d013d1d80001
8013d5240005
Personagem katze (vs.)
800a10040001
Todos os finais
800a10d4ffff
800a10d8ffff
Vitória fácil
8013d6360001
8013d5240005

Bushido Blade 2
99 kills (slash)
800a38e20064
Ação desacelerada
800a151cbe28
800a2634c4ca
Personagem Chihiro
3009bc8c0003
Personagem Highway Man
3009bc8b0003
Personagem Hongou
3009bc890003
Personagem Iso Hachi
3009bc8f0003
Personagem Katze
3009bc8a0003
Personagem Matsu Mushi
3009bc850003
Personagem Nightstalker
3009bc840003
Personagem Red Shadow
3009bc800003
Personagem Sazanka
3009bc820003
Personagem Suminasashi
3009bc830003
Personagem Tonu Umeda
3009bc8e0003
Personagem Tsubame
3009bc810003
Personagem Utamaru
3009bc8d0003
Personagem Utsusemi
3009bc7f0003
Personagem secreto 1
3009bc900003
Personagem secreto 2
3009bc910003
Personagem secreto 3
500013010000
3009bc7f0003

Bust-A-Groove: Dance & Rhythm
Infinito ataque (J1)
800687660002
Infinito ataque (J2)
8006877a0002
Máxima pontuação (J1)
80068740ffff
Máxima pontuação (J2)
80068744ffff
Máximo enthusiasm (J1)
80068738ffff
Máximo enthusiasm (J2)
8006873cffff
Sem ataques (J1)
800687660000
Sem ataques (J2)
8006877a0000
Sem enthusiasm (J1)
80068738 0000
Sem enthusiasm (J2)
8006873c0000
Sem pontuação (J1)
800687400000
Sem pontuação (J2)
800687440000
Todos os personagens
30051ac00001
30051ac10001
30051ac20001
30051ac30001

Bust-A-Move 4
Linha mestra
80192efc0080
Nunca ganhar bubble (J1)
80192f760000
Nunca ganhar bubble (J2)
80192e320000
Sempre ganhar bubble (J1)
80192f760007
Sempre ganhar bubble (J2)
80192e320007
Tempo zerado
80167bc00000

Bust-A-Move '99
Linha mestra (J1)
d0056b880002
80056b880082
Linha mestra (J2)
d0056b8c0002
80056b8c0082
Infinito tempo
80056e460009
Máxima pontuação (J1)
8009d790ffff
Máxima pontuação (J2)
8009d87cffff

Buster Bros. Collection
Infinita vida (buddies)
801712260202
Infinita vida (buster)
800c59400003
Infinita vida (super buster)
800a4a100003

Buzz Lightyear of Star Command
Infinita energia
800b57de0190
Infinito fuel
800aa4e00900
Infinito continue
800b57e603e7

C: The Contra Adventure
Infinita bomb
800eb51a0009
Infinita vida
800eb5180063

Cardinal Syn
Energia extra (J1)
801946e40008

801946e63201
801946ec0002
801946ee1420
Personagem Bimorphia
801e7b420100
Personagem Juni
801e7b360100
Personagem Kahn
801e7b2a0100
Personagem Kron
801e7b4a0100
Personagem Moloch
801e7b460100
Personagem Mongwan
801e7b3a0100
Personagem Redemptor
801e7b320100
Personagem Stygian
801e7b2e0100
Personagem Syn
801e7b480100
Personagem Vodu
801e7b3e0100
Todos os personagens
50000d020000
801e7b2a0100
Vitória instantânea
801ee6d40000
Vitória fácil
801ee69c0001

Carnage Heart
Sempre 1º lugar
800df37c0001
800df3800001
Infinita munição (base 1)
801350f4e0ff
801350f605f5
Infinita munição (base 2)
80135150e0ff
8013515205f5
Infinita munição (base 3)
801351ace0ff
801351ae05f5
Infinita munição (base 4)
80135208e0ff
8013520a05f5
Infinita munição (base 5)
80135264e0ff
8013526605f5
Infinita munição (base 6)
801352c0e0ff
801352c205f5
Infinita munição (todas as bases)
50005c060000
801350f4e0ff
50005c060000
801350f605f5
Infinito fund
800df38e05f5
800df38ce0ff
Máximo fuel (base 1)
801350f8e0ff
801350fa05f5
Máximo fuel (base 2)
80135154e0ff
8013515605f5
Máximo fuel (base 3)
801351b0e0ff
801351b205f5
Máximo fuel (base 5)
80135268e0ff
8013526a05f5
Máximo fuel (base 6)
801352c4e0ff
801352c605f5
Máximo fuel (todas as bases)
50005c060000
801350f8e0ff
50005c060000
801350fa05f5

Casper
Infinita energia
8007f02c0064
801fbd800064
Item brass key
8007ea2c0001
Item iron key
8007ea280001

Castlevania: Symphony of the Night
Ganhar nível rapidamente
80097becffff
Infinito gold
80097bf0ffff
Infinito heart
80097ba80063
Infinito em HP
80097ba003e7
Infinito em MP
80097bb003e7
Máximo p/ attack
800f4bf61400
Máximo p/ com
80097bbc03e7
Máximo p/ guard
800f504e1400
Máximo p/ int
80097bc003e7
Máximo p/ lck
80097bc403e7
Máximo p/ str
80097bb803e7
Movimento superpulo (botões X + L1)
d40000000044
800733e40000
Todos os itens especiais 1
50000e020000
800979828180
Todos os itens especiais 2
500005020000
800979780303

Castrol Honda Superbike Racing
Começar na 3ª volta
80026234c000
800262360c07
801f00000002
801f00021e40
801f00040000
801f00062401
801f00080003
801f000a2421
801f000c0008
801f000e03e0
801f00100144
801f0012a201
Tempo paralisado
8002bb8a2400

Centipede
Fase A Bridge Over Molten Magma
80056c800001
Fase A Glacier Runs Through It
80056b180001
Fase A Hero's Reckoning
80056dac0001
Fase Ant May
80056a640001
Fase Born of Fire
80056d700001
Fase But It's a Dry Heat
80056d340001
Fase Celtic Frost
80056b900001
Fase City Wall
80056a280001
Fase Curiosity Caught the Wee
80056f8c0001
Fase Four Score
800569ec0001
Fase Furnace of Fools
80056cf80001
Fase Her Dead Power the Queen Pede
800570400001
Fase Huckleberry Friend
80056c080001
Fase Iceburg Let Us
80056b540001
Fase Jump in the Fire
80056c440001
Fase Motel of Lost Champions
80056bcc0001
Fase Schmokenden
80056cbc0001
Fase The Crack of Doom
800569b00001
Fase Things Crawl in the Darkness
80056fc80001
Fase This Mad Machinery
80056f500001
Fase Trapped Under Ice
80056aa00001
Fase Your Back's Against No Wall
800570040001
Infinita vida (adventure)
800b99f80004
Infinita vida (arcade)
80095dcc0003
Todas as fases
8005707c0001

Chicken Run
***Código mestre**
800a77000001
Máximo egg
800aa1d00063
Todas as pieces
500009010000
300aa1f10001
Ganhar item
Substitua xx pelo código:
800aa20200xx
800aa20400xx
800aa20600xx
800aa20800xx
800aa20a00xx
800aa20c00xx
Itens
01: old butter knife
02: broken shears
03: wire cutters
04: poles
05: gloves
06: boots
07: night dress
08: rusty spoon
09: cooking weights
0a: matches
0b: fireworks
0c: tennis racket
0d: pram chassis
0e: strong cord
0f: broken ladder
10: bone
11: eggs
12: gears
13: tools
14: wood
15: oil can
16: tractor engine
17: drive chain
18: poles
19: yarn
1a: binoculars
1b: laundry
1c: gnome

Chocobo Racing
Máximo status (edit/botão Select)
d007b1200100
8008d75a6363
d007b1200100
8008d75c6363
d007b1200100
3008d75e0063
Tempo zerado
800303382400
Todas as classes e crowns
801e9290ffff
801e9292ffff
Todas as fases e personagens
801e929cffff
300af04f0008
Todas as músicas
800e9294ffff
800e9296ffff
Todos os filmes
801e9298ffff

Chocobo's Dungeon 2
Ganhar nível rápido (chocobo)
801026d60000
Ganhar nível rápido (aero spell)
301040240000
Ganhar nível rápido (bliz spell)
301040230000
Ganhar nível rápido (drain spell)
301040270000
Ganhar nível rápido (fire spell)
301040220000
Ganhar nível rápido (quake spell)
301040260000
Ganhar nível rápido (thunder spell)
301040250000
Ganhar nível rápido (todas as spells, Chocobo)
500003020000
801040220000
Infinito HP (Chocobo)
801026b803e7
Infinito HP (parceiro)
8010284403e7
Máximo HP (Chocobo)
80103fb203e7
Máximo HP (parceiro)
8010286003e7
Máximo nível (aero spell)
3010401e0062
Máximo nível (bliz spell)
3010401d0062
Máximo nível (chocobo)
301026bb0063
Máximo nível (drain spell)
301040210062
Máximo nível (fire spell)
3010401c0062
Máximo nível (quake spell)
301040200062
Máximo nível (thunder spell)
3010401f0062
Máximo nível p/ todas as spells
500003020000
8010401c6262
Máximo p/ atk (chocobo)
801055fa0063
Máximo p/ def (Chocobo)
801055fc0063
Máximo p/ gil
80103fa8967f
80103faa0098
Máximo p/ spdef (Chocobo)
801055fe0063
Máximo p/ status (Chocobo)
500003020000
801055fa0063

J1, 2, 3, 4 significam jogador 1, 2, 3, 4, respectivamente.

PASSO A PASSO

Na tela do menu principal, selecione select cheat code. Agora, selecione new code e nomeie o jogo que será inserido. Depois, selecione new code e nomeie o código que será inserido. Feito isso, acionando e digitando os códigos, na tela do menu principal, selecione start game with code – mas lembre-se de verificar a origem do jogo.

Obs.: o código mestre precisa ser acionado para habilitar outros códigos.

PARTE 1 – ESTA É SOBRE VOCÊ

1. Nome completo: ....
2. Data de nascimento e sexo: ....
3. Você tem videogame? Se sim, qual o modelo? ....
4. Você pretende comprar um videogame em breve? Se sim, qual? ....
5. Quanto você gasta por mês com games (vale revista, aluguel de jogos, tudo)? ....
6. Há quanto tempo você é leitor de Ação Games? ....
7. Você lê a Ação Games...

( ) sempre ( ) às vezes ( ) quase nunca

8. O que você acha do preço da revista?

( ) justo ( ) elevado ( ) vale quanto pesa ( ) mixaria

9. Você é assinante da Ação Games? Se sim, há quanto tempo? ....
10. Você pensa em renovar a assinatura? Por quê? ....
11. Você gostaria de ser assinante? ....
12. Você compra ou lê outras revistas de games? Se sim, qual (quais)? ....
14. Você costuma ir a fliperamas? Com que freqüência/mês?

( ) 1 ( ) 2 ( ) 3 ( ) 4 ( ) mais de 4

15. Você costuma ir ao cinema? Com que freqüência/mês?

( ) 1 ( ) 2 ( ) 3 ( ) 4 ( ) mais de 4

PARTE 2 – ESTA É SOBRE NÓS

1. De 0 a 10, que nota você dá à revista Ação Games? ....
2. De 0 a 10, que nota você dá à seção Análise? ....
3. De 0 a 10, que nota você dá à seção Cartas? ....
4. De 0 a 10, que nota você dá à seção Detonado? ....
5. De 0 a 10, que nota você dá à seção Dicas & Truques? ....
6. De 0 a 10, que nota você dá à seção Dúvidas? ....
7. De 0 a 10, que nota você dá à seção Game da Gata? ....
8. De 0 a 10, que nota você dá à seção Jogo Rápido? ....
9. De 0 a 10, que nota você dá à seção Mr. Web? ....
10. De 0 a 10, que nota você dá à seção Notícias? ....
11. De 0 a 10, que nota você dá à seção PC? ....
12. De 0 a 10, que nota você dá à seção Portátil? ....
13. De 0 a 10, que nota você dá à seção Preview? ....
14. De 0 a 10, que nota você dá à seção Preview Especial? ....
15. De 0 a 10, que nota você dá à seção Test Drive? ....
16. De 0 a 10, que nota você dá às capas da AG? ....
17. De 0 a 10, que nota você dá às reportagens da AG? ....
18. De 0 a 10, que nota você dá ao texto da AG? ....
19. De 0 a 10, que nota você dá ao visual da AG? ....
20. De 0 a 10, que nota você dá ao Frango da AG? ....
21. Qual é a melhor seção da revista (eleja uma só)? ....
22. Qual é a pior seção da revista (escolha uma só)? ....
23. O que você quer ver na Ação Games? ....
24. O que você não quer ver na Ação Games? ....
25. Você prefere que a revista venha no plástico? ( ) sim ( ) não

PARTE 3 – ESTA É SOBRE O SITE

1. Você conhece o site da Ação Games? ....
2. Quantas vezes você acessa o site por semana? ....
3. Qual a seção do site que você mais curte? ....
4. E qual a mais chulé? ....
5. Qual a seção mais útil? ....
6. Que outros sites de games você acessa? ....
7. O que você gostaria de ver no site? ....

Nome: ______________________________

Data de nascimento: _____/_____/_____ Sexo: __________

Endereço completo: ______________________________

____

Cidade: ______________ Estado: ______ CEP: __________ - _____

Telefone: ______________ Cédula de Identidade: ______________

Regulamento

1) Qualquer pessoa poderá participar da promoção, exceto funcionários da *Ação Games* e seus parentes diretos (pais, filhos, irmãos); **2)** Não há limite para o número de cartas; **3)** As cartas deverão estar acompanhadas da ficha de inscrição e da pesquisa desta página (ou cópia); **4)** Concorrerão as cartas com carimbo postal até dia 27 de julho de 2001; **5)** Os vencedores serão comunicados pela Redação da *Ação Games* a partir do dia 22 de agosto de 2001; **6)** As cartas enviadas não serão devolvidas; **7)** Os participantes autorizam a *Ação Games* ou qualquer outro veiculo de imprensa ou mídia (escrita, falada ou visual) a utilizar plena e gratuitamente suas imagens e textos, se necessário; **8)** Os participantes do concurso aceitam as condições aqui propostas; **9)** Esta promoção tem caráter estritamente cultural, é aberta ao público em geral e não envolve qualquer modalidade de sorte, de pagamentos ou da necessidade de aquisição ou uso de bens, direitos ou serviços.

Escreva do lado de fora do envelope: Promoção PS2 - *Ação Games* 165

Envie esta ficha junto com sua carta para a Redação da *Ação Games* – Av. Nações Unidas, 7221, 8º andar – CEP 05425-902 – São Paulo - SP (somente serão aceitas as cartas com carimbo postal até 27 de julho de 2001).

Diálogo

....

....

....

....

Responda e concorra a este PlayStation 2

Envie a pesquisa totalmente preenchida e invente um diálogo entre o personagem famoso de qualquer game e o Frango da *Ação Games*. O cara mais criativo, você já sabe, leva o PS2

Para concorrer a este PlayStation 2 responda à pesquisa ao lado. Não deixe nada sem resposta – você não vai perder mais de 10 minutos. Depois de preencher tudo, crie um diálogo entre um personagem do mundo dos games e o Frango da *Ação Games*. Vale coisa séria, vale zoeira, vale tudo. Só não vale deixar de participar. Mande a pesquisa – ou cópia dela – junto com o diálogo que você inventar para a Redação (Ação Games, av. das Nações Unidas, 7221, 8° andar, CEP 05425-902, Pinheiros, São Paulo – SP). Serão aceitas as cartas com carimbo postal até 27 de julho de 2001. Mande quantos diálogos quiser, mas responda à pesquisa apenas uma vez. Espalhe a notícia entre seus amigos – afinal, se o PS2 ficar com um deles, você vai zoar junto.

Ganhadores das promoções anteriores

Ação Games nº 162
1 PlayStation One
Natal Anacleto Chicca Jr, Florianópolis (SC)

AG PlayStation nº 2
1 PlayStation One
Marco A. Meschke, Petrópolis (RJ)

ação games Start classificados

AGORA QUEM ANUNCIA NESTES CLASSIFICADOS APARECE TAMBÉM NA INTERNET

AS MENSAGENS DOS CLASSIFICADOS SÃO DE RESPONSABILIDADE DE QUEM AS ASSINA. PARA ANUNCIAR LIGUE: 3037-2720 OU DDG: 0800-132066

Acessórios e Aparelhos

Games & Cla/Vendas/As.Téc.
V.Games,fitas,CDs e acess.
BH - F: (31) 3274-2988

Compro/Vendo/Troco Game/Jogo
Play,N64,Dreamcast,S.Nes Etc.
F:(0xx11)5512-6431/9787-4561
9873-5110.

Compram-se

Compra/ Troca/ Venda Aparelho
Play / Dreamcast/ S.Nes/ N64
Só São Paulo. F:(11)5061-4899.

Vendem-se

SUPER MARIO GAMES
Consoles,CDs,Fitas,Acessórios
RJ(21) 573-6094 / 9659-4233
supermariogames@ig.com.br

ELETROMIL VIDEOGAMES
Venda / Troca / Consertos
R:Santa Efigênia,348,lj. 12
F:(11)3362-2308 / 3337-5557

SUPER PLAY GAMES - Venda PS One,Playstation II,Super Ness, Dreamcast, N 64 e Acessórios.
Fone 041 322-2240 - 223-8561
Despachamos via Sedex.

Vendo,Troco: Play, Nintendo64, Super Nintendo e Fitas de Games. Envio por Sedex.
F:(0xx11) 6096-4137.

Futebol

SOMOS JOGADORES DE FUTEBOL
Star Soccer 97.Aceitamos desafios! F:(11) 6685-6392.

Locadoras

Aqui Videogames Novos e Seminovos. Jogos, acessórios Assistência Técnica. Entrega pessoal e Sedex.
F:(011)3846-1470/3846-4375.
Site: www.dragoon.com.br

TUDO PARA GAMES E ACESSÓRIOS
• Super Nitendo • Playstation
• Playstation 2 • Nitendo 64
• Dream Cast • Acessórios
As ultimas novidades em jogos.
PAGAMENTO FACILITADO!!
playshopgames@globo.com
(13) 289-1098 SANTOS-SP (13) 467-2252 SÃO VICENTE-SP

UM DOS MAIORES ACERVOS DE MINIATURAS DE CARROS E FIGURAS DE AÇÃO DO MERCADO
ALÉM DE UMA LINHA COMPLETA E VIDEO GAMES (ENTREGAMOS EM TODO O BRASIL)
www.pointminiaturas.com.br
Fone/ Fax: (0xx19) 3232-8900

CIDADE DO GAME
Vendas • Locação
Troca • As. Tecnica
Videogames • Fitas • CDs
Acessórios em geral
Despachamos via Sedex.
Belo Horizonte (31) 3272-1007
Montes Claros (38) 3223-3633

COMPRA, TROCA, VENDA
E LOCAÇÃO DE CARTUCHOS CD's E ACESSÓRIOS PARA:
Fone: (15) 234-1584 / 231-7916 Av. Barão de Tatui, 1356
www.worldgamessorocaba.com.br

Vendas, Assistência Técnica e Os últimos lançamentos em Vídeo Game
Fones: (62) 533-3115 - (62) 533-3160
Assistência Técnica: (62) 291-5648
www.universalgames.com.br
Goiânia-Goiás
ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL

CIDADE DO GAME
Vendas • Locação
Troca • As. Tecnica
Videogames • Fitas • CDs
Acessórios em geral
Despachamos via Sedex.
Belo Horizonte (31) 3272-1007
Montes Claros (38) 3223-3633

VIDEO GAMES NOVOS E SEMINOVOS
Tudo com garantia
Despachamos via Sedex
Rua Araritaguaba, 1118 - Vl.Maria
PABX: 11-6631.9979

TEC CENTER
Assistência técnica especializada em games de todas as marcas.

Recebemos e enviamos via Sedex.
(11)3487-3269/3313-5786/9889-6736
R. Barão de Duprat, 323, 3o and., lj 303
São Paulo - SP

Venda de consoles, jogos e acessórios para Playstation, Playstation 2, Dreamcast, Super Nintendo, Nintendo 64 e Game Boy.

Vendas para todo o Brasil, via Sedex.

Av. Paulista, 1098/1114 - loja 43 A
São Paulo - SP
F: (11) 245-7043

www.dinamic.com.br
Pabx: (11) 5574-6281
Vídeo Game PlayStation 2
Versão Americana
DreamCast Game
- Consoles
- Jogos
- PC e Acessórios
Mais de 500 produtos com fotos e descrição completa.
PREÇOS IMBATÍVEIS
FINANCIAMENTO PELO SITE ATÉ 16X
Preços válidos para comercialização apenas no site.

É, REALMENTE A CONTINUAÇÃO NUNCA É IGUAL AO ORIGINAL... É MELHOR!

SONIC 2

LANÇAMENTO! CONSULTE O PREÇO

CRAZY TAXI 2

LANÇAMENTO! CONSULTE O PREÇO

DAYTONA USA*

3x R$ 33,33

PHANTASY STAR ONLINE*
REQUER O USO DO VMU

3x R$ 33,33

SHENMUE

3x R$ 49,99

DEAD OR ALIVE 2
MELHOR JOGO DE LUTA PELA GDC

3x R$ 23,33

SEGA RALLY 2
JOGO DO MÊS - TORNEIO DREAMCAST/TECTOY

3x R$ 23,33

VIRTUA STRIKER 2

3x R$ 26,66

JET GRIND RADIO

3x R$ 33,33

DREAMCAST LINK
JOGUE ON LINE VIA INTERNET E DISPUTE PARTIDAS COM OUTROS JOGADORES DE TODO O MUNDO.
3x R$ 16,63

SPEED DEVILS

3x R$ 29,99

MONACO GRAND PRIX

3x R$ 29,99

CONSOLE DREAMCAST

GRÁTIS: SONIC ADVENTURE, CAMISETA EXCLUSIVA E FRETE

- Sonic Adventure
- Dreamcast Link
- Disco Demo
- Garantia de 1 ano.
- PAL-M
- Bivolt

3x R$ 199,66 OU EM 10x R$ 69,87

INCLUI MODEM DREAMCAST LINK

CONTROLLER

3x R$ 39,99

ARCADE STICK

3x R$ 99,99

VMU

3x R$ 50,00

RACING CONTROLLER

3x R$ 99,99

NBA 2K

3x R$ 26,66

AIRFORCE DELTA

3x R$ 26,66

VIGILANTE 8 2ND OFFENSE

3x R$ 26,66

QUAKE III ARENA*

3x R$ 33,33

BLUE STINGER

3x R$ 33,33

LEGACY OF KAINE SOUL REAVER

3x R$ 33,33

HIDRO THUNDER

3x R$ 26,66

TEC TOY SEGA

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

Preços válidos até 31/07/2001 ou enquanto durarem os estoques. - Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. - Frete não incluso. - Taxa de juros para pagamentos em 10x: 2,9% ao mês, somente para cartão de crédito. #Modo Online requer modem.

www.dshop.com/dreamcast **(11) 4166-7777**

CÓDIGO TA17A